

Acordo de licença do usuário final

Última atualização: 10 de junho de 2021

ÍNDICE

1. Se você reside na União Europeia, Reino Unido ou Brasil, leia também o Anexo A-7 para ver termos adicionais. 2
2. Esses anexos são parte deste EULA e estão incorporados a ele..... 2
- Alguns Serviços podem estar disponíveis (ou apenas disponíveis) através do acesso (ou download) por uma plataforma ou loja de terceiros, incluindo, entre outros, Facebook, Epic Games Store, a plataforma Steam Game, Google Play Store e Apple App Store (cada uma delas, uma “App Store”). Seu uso dos Serviços também é regido por quaisquer acordos aplicáveis que você tenha com qualquer App Store (o(s) Acordos com a(s) App Store(s)). Em caso de conflito entre outro(s) Acordo(s) com a(s) App Store(s) das quais você adquire um de nossos Jogos e este EULA com relação ao uso dos Serviços, este EULA terá prioridade. 2

1. Avisos importantes - arbitragem, reembolsos, ações coletivas e danos

Queremos ser muito francos sobre três coisas importantes: em primeiro lugar, ao usar nossos serviços, você concorda em arbitrar quase todas as disputas, em vez de comparecer a audiências em um tribunal ou júri. Em segundo lugar, se você está nos EUA, você concorda em não participar de uma ação coletiva contra nós. E, por fim, a menos que declarado de outra forma neste documento e na extensão máxima permitida por lei, nenhuma compra será reembolsável.

AVISO IMPORTANTE SOBRE A ARBITRAGEM: AO CONCORDAR COM ESTE ACORDO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL (EULA), VOCÊ CONCORDA (COM EXCEÇÃO LIMITADA) EM RESOLVER QUALQUER DISPUTA ENTRE VOCÊ E NÓS POR MEIO DE ARBITRAGEM INDIVIDUAL E VINCULATIVA, EM VEZ DE EM UM TRIBUNAL. LEIA COM ATENÇÃO AS SEÇÕES Resolução de disputas e Legislação Aplicável – Estados Unidos E A Resolução de disputas e legislação aplicável – fora dos Estados Unidos “RESOLUÇÃO DE DISPUTAS” ABAIXO PARA OBTER DETALHES ENVOLVENDO A ARBITRAGEM. **ESTE EULA TAMBÉM INCLUI SUA RENÚNCIA DE DIREITOS EM PROMOVER UMA AÇÃO DE CLASSE CONTRA NÓS E UMA LIMITAÇÃO DE DANOS QUE VOCÊ PODERÁ REIVINDICAR DE NÓS COM ORIGEM EM SEU USO DOS SERVIÇOS. AO UTILIZAR OS SERVIÇOS, VOCÊ CONCORDA COM ESTAS DISPOSIÇÕES.**

SE VOCÊ NÃO CONCORDAR COM OS TERMOS DESTES EULA, VOCÊ NÃO PODERÁ INSTALAR, COPIAR OU USAR Nossos SERVIÇOS. COM EXCEÇÃO LIMITADA (VER SEÇÃO Reembolsos), NADA DO QUE VOCÊ ADQUIRIR DE NÓS SERÁ REEMBOLSÁVEL.

2. O que é este documento? Quando eu posso jogar?

Este é o acordo entre você e nós para os nossos serviços que você baixar ou acessar, seja este um jogo, algo que auxilie você no jogo ou qualquer outra coisa. Você somente poderá usar essas coisas depois de concordar com esses termos.

O que você está lendo é o nosso Acordo de Licença do Usuário final (“**EULA**”) que é um acordo legal entre você e Sharkmob AB (“**nós**”, “**nossa**”, “**nosso**”, conforme apropriado) em relação aos nossos Serviços que você utilizar. “**Serviços**” significa, coletivamente e às vezes individualmente, os seguintes: (a) cada um de nossos Jogos e (b) quaisquer sites, software ou outros serviços que fornecemos com ou em apoio ao Jogo, estejam ou não instalados ou usados em um computador, console ou dispositivo móvel. “**Jogo**” significa nosso jogo que você baixa e acessa que está sujeito a este EULA, independentemente de onde você faz o download e/ou o acessa, e qualquer documentação, software, atualizações, Produtos Virtuais e Conteúdo (cada um deles definido abaixo) incluídos nele.

Tentamos ser muito claros neste EULA, mas se você tiver dúvidas, sinta-se à vontade para nos enviar uma mensagem para support@sharkmob.com (nosso “**Endereço de e-mail do Suporte**”). Você notará que adicionamos algum texto em itálico neste EULA para facilitar a leitura. Observe, porém, que tal texto é apenas para sua informação e não é parte do EULA.

Se você reside no Vietnã, leia também o Anexo A-1 para ver termos adicionais.

Se você reside na Rússia, leia também o Anexo A-2 para ver termos adicionais.

Se você reside na Índia, leia também o Anexo A-3 para ver termos adicionais.

Se você reside no Marrocos, leia também o Anexo A-4 para ver termos adicionais.

Se você reside na Tunísia, leia também o Anexo A-5 para ver termos adicionais.

Se você reside na Austrália, leia também o Anexo A-6 para ver termos adicionais.

1. Se você reside na União Europeia, Reino Unido ou Brasil, leia também o Anexo A-7 para ver termos adicionais.

2. Esses anexos são parte deste EULA e estão incorporados a ele.

3. **Termos definidos**

Alguns termos aparecem com iniciais em maiúsculas neste EULA. Eles são chamados de “termos definidos” e nós os usamos para não precisar repeti-los continuamente e para garantir que o uso de tais termos seja consistente ao longo de todo o EULA. Incluímos os termos definidos em todo esse documento porque desejamos que sua leitura seja fácil no contexto.

4. **Termos adicionais**

Alguns Serviços podem estar disponíveis (ou apenas disponíveis) através do acesso (ou download) por uma plataforma ou loja de terceiros, incluindo, entre outros, Facebook, Epic Games Store, a plataforma Steam Game, Google Play Store e Apple App Store (cada uma delas, uma “**App Store**”). Seu uso dos Serviços também é regido por quaisquer acordos aplicáveis que você tenha com qualquer App Store (o(s) **Acordos** com a(s) **App Store(s)**). Em caso de conflito entre outro(s) Acordo(s) com a(s) App Store(s) das quais você adquire um de nossos Jogos e este EULA com relação ao uso dos Serviços, este EULA terá prioridade.

A coleta de informações de você e relacionadas aos Serviços (sejam esses obtidos através de uma app Store ou não) é regida por nossa Política de Privacidade em bloodhunt.com/privacypolicy . Nossa Política de Privacidade explica como coletamos, usamos e divulgamos informações que coletamos de você e sobre você.

5. Elegibilidade e Registro

Os Serviços que oferecemos têm certas restrições de idade. Outros podem exigir uma conta externa. Ao nos fornecer informações, você precisa mantê-las atualizadas. Além disso, não compartilhe sua conta com outros sem sua permissão.

(a) Idade. Para criar uma Conta do Jogo (conforme definição abaixo) e acessar alguns dos nossos Serviços, você deve ter pelo menos a idade mínima para consentir na coleta de dados pessoais sob a lei em sua jurisdição. Se você tiver entre a idade mínima relevante para coleta de dados pessoais e a idade adulta em sua jurisdição, um dos seus pais ou responsável legal deve rever este EULA e aceitá-lo em seu nome. Pais e responsáveis legais são responsáveis pelos atos de seus filhos menores de 18 anos quando esses utilizam nossos Serviços.

Podemos permitir que um menor com idade inferior à idade mínima para a coleta de dados pessoais se registre para determinados Serviços com o consentimento verificado de um dos pais ou responsável legal. O pai/responsável legal pode ser solicitado a fornecer documentação adicional ou realizar ações adicionais como parte do processo de verificação e aprovação, de acordo com a lei aplicável. Recomendamos que os pais e tutores se familiarizem com o controle dos pais sobre os dispositivos que eles fornecem a seus filhos.

(b) Criação da conta. Para acessar partes de um Jogo, você pode precisar criar uma conta dentro do jogo (sua “**Conta do Jogo**”). Sua Conta do Jogo, se aplicável, é separada de qualquer conta que você possa ter em qualquer App Store (sua “**Conta da App Store**”). Você pode ser capaz de criar sua Conta do Jogo usando uma conta que já tem conosco ou seu endereço de e-mail. Na medida em que você cria sua conta de jogo através da Conta do Jogo através do uso de uma conta de terceiros (por exemplo, sua conta do Facebook ou Google), nós podemos acessar certas informações pessoais que esse terceiro nos fornece, tais como seu endereço de e-mail e nome para ajudar na criação de sua Conta do Jogo. Informações adicionais sobre o uso de contas de terceiros são fornecidas na Política de Privacidade em bloodhunt.com/privacypolicy . Observe que você também pode ser capaz de jogar o Jogo sem criar uma conta de Jogo, mas pode não ser capaz de acessar certas partes do Jogo, e seus dados do Jogo podem ser excluídos se você desinstalar ou excluir o Jogo de outra forma.

(c) Mantenha suas informações atualizadas. É importante que você nos forneça informações precisas, completas e atualizadas para sua Conta do Jogo, e você concorda em atualizar essas informações para mantê-las sempre corretas. Se isso não ocorrer, podemos suspender ou encerrar sua Conta do Jogo. Você concorda em não divulgar a senha de sua Conta do Jogo a qualquer pessoa e em notificar-nos imediatamente sobre qualquer uso não autorizado de sua Conta do Jogo. Você é responsável por todas as atividades que ocorrerem em sua Conta do Jogo, independentemente de ter ou não conhecimento sobre elas. Se acreditar que sua Conta do Jogo não está mais segura, você deverá notificar-nos imediatamente em nosso endereço de e-mail de suporte.

(d) Proibição de compartilhamento da conta. Você não pode vender, revender, alugar, ceder, compartilhar ou fornecer acesso à sua Conta do Jogo a qualquer outra pessoa. Nos reservamos todos os direitos e recursos legais para evitar o uso não autorizado de nossos Serviços, incluindo, sem limitação, barreiras tecnológicas, mapeamento de IP e, em casos graves, o contato direto com seu Provedor de Serviços de Internet (ISP) em relação a tal uso não autorizado.

(e) Proibição de contas falsas. Você não pode criar uma Conta do Jogo para qualquer outra pessoa ou criar uma Conta do Jogo com um nome que não seja o seu.

6. Licença e uso dos Serviços

Desde que você concorde com este EULA (e desde que o EULA não seja terminado — ver Seção Rescisão), nós concedemos a você permissão para acessar e utilizar nossos Serviços. Se você violar as regras ou não puder concordar, não poderemos permitir que você jogue. Garanta que seu sistema e dispositivos atendam aos requisitos mínimos para o Jogo. Além disso, se você sofre de epilepsia, converse com um médico antes de jogar o Jogo.

(a) Concessão da Licença. Desde que você cumpra com os termos deste EULA e, como aplicável, com o(s) Acordo(s) da App Store, concedemos a você a seguinte licença: o direito e licença pessoal, não exclusivos, não transferíveis, não sublicenciáveis e limitados para (i) baixar e instalar o Jogo no dispositivo permitido pelo(s) Acordo(s) da App Store (se aplicável), e (ii) acesso e uso dos serviços, incluindo qualquer Conteúdo, para fins de seu entretenimento pessoal, aproveitando apenas a funcionalidade do Jogo e dos Serviços. Nós e nossos licenciadores nos reservamos todos os direitos não concedidos a você neste EULA. “**Conteúdo**” significa toda a arte, títulos, temas, objetos, personagens, nomes, diálogos, frases de efeito, histórias, animações, conceitos, sons, efeitos audiovisuais, métodos de operação, composições musicais, Produtos Virtuais (definidos na Seção Produtos Virtuais e Moeda do Jogo) e qualquer outro conteúdo incluído nos Serviços. O Conteúdo também inclui qualquer coisa gerada, criada ou de outro modo desenvolvida dentro dos Serviços por qualquer usuário (incluindo você) como resultado da interação com a funcionalidade dos Serviços. Também concedemos a você uma licença limitada para fazer vídeos de gameplay para certos Jogos, especificados nos Serviços, desde que você concorde que todas essas atividades de vídeo de gameplay estejam sujeitas ao seu Acordo e em conformidade com nossa Política de Streaming, no Anexo C-1. A nosso exclusivo critério, podemos remover, editar ou desabilitar qualquer Conteúdo, por qualquer razão.

(b) Conteúdo que você cria fora dos nossos Serviços. “**Conteúdo do usuário**” significa qualquer Conteúdo que você (ou outros titulares de Conta do Jogo) cria ou obtém fora dos Serviços e que você ou outro usuário torna disponível dentro dos Serviços. Em termos mais claros, se o Conteúdo for criado dentro dos Serviços, não será Conteúdo do Usuário. apenas Conteúdo criado ou obtido fora dos Serviços e que um Usuário torne disponível nos Serviços é Conteúdo do Usuário. Ao tornar qualquer Conteúdo do Usuário disponível através dos serviços, você concede a nós, por este documento, a seguinte licença: uma licença não exclusiva, transferível, mundial e sem royalties, com o direito de sublicenciar, usar, copiar, modificar, criar obras derivadas baseadas no conteúdo, distribuir, exibir publicamente e reproduzir publicamente seu Conteúdo do Usuário em relação à operação e oferta dos Serviços e Conteúdo a você e a outros usuários dos Serviços. Exceto na extensão do proibido por lei,

você renuncia ao benefício de quaisquer “direitos morais” ou “droit moral” ou direitos semelhantes em qualquer país a qualquer Conteúdo do Usuário. A nosso exclusivo critério, podemos remover, editar ou desabilitar qualquer Conteúdo do Usuário a qualquer momento e por qualquer razão, incluindo se determinarmos que o Conteúdo do Usuário viola este EULA. Não assumimos qualquer responsabilidade pelo Conteúdo do Usuário, por removê-lo ou não removê-lo ou por outro Conteúdo. Não fazemos triagem prévia, nem analisamos qualquer Conteúdo do Usuário e não aprovamos ou endossamos qualquer Conteúdo do Usuário que possa estar disponível nos Serviços ou em nossos outros serviços.

(c) Limites do Serviço com base em onde você reside. Podemos restringir, modificar ou limitar seu acesso e uso de certos Conteúdos, Produtos Virtuais, um Jogo inteiro ou quaisquer ou todos os serviços, dependendo do território em que você está localizado. Sem limitação do antes mencionado, o conteúdo, Produtos Virtuais ou os Serviços podem não estar disponíveis (em todo ou em parte) onde você está localizado ou podem estar disponíveis apenas em uma versão modificada, se não cumprem com as leis aplicáveis ao seu país.

(d) Compra em varejo. Podemos oferecer códigos ou chaves de produto que podem ser ativados em um Jogo ou usados para ativar um Jogo na App Store. Sujeito a regulamentos de controle de câmbio existentes em sua jurisdição, tais códigos ou chaves devem ser comprados (ou obtidos legalmente de outro modo) através de nós ou de um de nossos varejistas autorizados, para serem válidos. Se você comprar tal código ou chave de um terceiro, tal terceiro é responsável por abordar quaisquer problemas que você possa ter com esses códigos ou chaves. Sujeito à lei aplicável, não nos responsabilizamos por esses códigos ou chaves de quaisquer terceiros ou se qualquer compra ocorrem em violação a quaisquer regulamentos de controle de câmbio aplicáveis.

(e) Requisitos mínimos. O Jogo pode ter requisitos mínimos para os dispositivos e sistemas nos quais você deseje jogá-lo. Podemos publicar esses requisitos mínimos no site aplicável e/ou notificar você de outro modo por escrito. Para uma experiência ideal, certifique-se de que seus dispositivos e sistemas atendam a esses requisitos antes de jogar o Jogo.

(f) Aviso sobre convulsões. O Jogo pode conter luzes piscantes, imagens e outros estímulos luminosos que podem induzir convulsões epiléticas em certas pessoas. Se você ou qualquer pessoa em sua casa tem uma doença convulsiva, consulte seu médico antes de jogar qualquer Jogo. Se você sentir tontura, alterações visuais, contrações nos olhos ou músculos, perda da consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões enquanto estiver jogando, pare de jogar imediatamente o Jogo e consulte seu médico.

7. Conduta do jogador

Nós nos esforçamos para fazer com que todos os nossos jogadores e usuários se sintam seguros e bem-vindos ao utilizarem nossos Serviços e jogarem nossos jogos, e queremos que todos joguem pelas mesmas regras. Portanto, se você utilizar nossos Serviços como pretendido, sem trapacear, ser abusivo, sem atrapalhar ou demonstrar desrespeito ou ser injusto, você provavelmente não terá problemas, mas leia todos os termos deste EULA com atenção, para ter certeza.

Você concorda em não fazer nada do seguinte em relação aos serviços, conforme determinado por nós, como aplicável:

- (a) usá-los comercialmente, para uma finalidade promocional, ou para o benefício de qualquer terceiro ou de qualquer forma não permitida neste EULA;
- (b) usar, ou fornecer, quaisquer programas de terceiros não autorizados que interceptem, simulem ou redirecionem qualquer comunicação entre os Serviços e nós ou que colem informações sobre o Jogo;
- (c) usar, ou fornecer ofertas adicionais a qualquer pessoa, que não sejam oferecidas nos Serviços por nós (ou na funcionalidade da App Store), como hospedagem, serviços de “nivelamento”, espelhamento de nossos servidores, correspondência de usuários, emulação, redirecionamento de comunicações, mods, hacks, cheats, bots (ou qualquer outro controle automatizado), treinadores e programas de automação que interajam com os Serviços de qualquer maneira, “tunneling”, complementos do programa de terceiros e qualquer interferência com o jogo on-line ou em rede;
- (d) acessar ou usá-los em mais de um dispositivo de cada vez;
- (e) copiar, reproduzir, distribuir, exibir, espelhar, criar frames ou suá-los (ou qualquer de nossos materiais, propriedade intelectual ou informações proprietárias) de forma não expressamente autorizada neste EULA;
- (f) vender, alugar, licenciar, distribuir ou de outro modo transferir os serviços, Jogo ou qualquer Conteúdo, incluindo, sem limitação, Produtos Virtuais ou Moeda do Jogo, incluindo participar em ou operar os chamados “mercados secundários” para Produtos Virtuais, Moeda do Jogo ou Conteúdo;
- (g) tentar realizar engenharia reversa (exceto como de outro modo permitido pela lei local aplicável), extrair código-fonte de, modificar, adaptar, traduzir, realizar mineração de dados, descompilar ou desmontar ou fazer obras derivadas baseadas nos Serviços ou em qualquer Conteúdo;
- (h) remover, desabilitar, contornar ou modificar qualquer medida tecnológica que implementamos para protegê-los ou qualquer de sua propriedade intelectual associada;
- (i) criar, desenvolver, distribuir ou usar qualquer programa de software não autorizado para obter vantagem em qualquer modo de jogo on-line ou outro ou trapacear de outro modo (como definido abaixo);
- (j) tentar sondar, analisar ou testar sua vulnerabilidade ou violar quaisquer medidas de segurança ou autenticação;
- (k) acessar, adulterar ou usar áreas não públicas dos Serviços;
- (l) invadir ou tentar obter acesso a uma propriedade ou local onde você não tem permissão para estar ou se envolver em qualquer atividade que possa resultar em ferimentos, morte, danos à propriedade, incômodo ou outras responsabilidades;

(m) fazer upload, publicar, enviar ou transmitir qualquer Conteúdo do Usuário, criar um nome de usuário ou nome de conta ou de outra forma se envolver em qualquer comportamento que: (i) infrinja, se aproprie indevidamente ou viole patentes, direitos autorais, marcas registradas, segredos comerciais, direitos contratuais, direitos morais ou outros direitos de propriedade intelectual de terceiros, ou direitos de publicidade ou privacidade, ou quaisquer outros direitos de terceiros; (ii) viole ou incentive qualquer conduta que viole qualquer lei ou regulamento aplicável ou dê origem a responsabilidade civil; (iii) seja fraudulento, falso, enganoso ou malicioso; (iv) seja extremamente prejudicial, racial ou etnicamente censurável, depreciativo, blasfemo, calunioso, difamatório, obsceno, pornográfico, pedófilo, vulgar ou ofensivo; (v) promova discriminação, intolerância, racismo, ódio, assédio ou dano contra qualquer indivíduo ou grupo; (vi) seja violento, intimidador ou ameaçador ou promova violência, lavagem de dinheiro ou jogos de azar, terrorismo ou ações ameaçadoras ou desrespeitosas a qualquer pessoa ou entidade; (vii) prejudique menores de qualquer forma; ou (viii) promova atividades ou substâncias ilegais ou prejudiciais;

(n) se envolver em qualquer comportamento que: (i) viole ou incentive qualquer conduta que viole qualquer lei ou regulamento aplicável ou dê origem a responsabilidade civil; (ii) seja fraudulento, falso, enganoso ou malicioso, incluindo "trolagem"; (iii) seja difamatório, obsceno, pornográfico, vulgar ou ofensivo; (iv) promova discriminação, intolerância, racismo, ódio, assédio ou dano contra qualquer indivíduo ou grupo; (v) perturbe o Jogo, App, seus usuários ou comunidade de usuários, seja violento, intimidador, ou ameace ou promova violência, terrorismo ou ações que são ameaçadoras ou desrespeitosas a qualquer pessoa ou entidade; ou (vi) promova atividades ou substâncias ilegais ou prejudiciais;

(o) interferir ou tentar interferir no acesso de qualquer usuário, host ou rede, incluindo, sem limitação, o envio de um vírus, sobrecarregar, inundar, enviar spam ou bombardear os Serviços ou qualquer um de seus usuários;

(p) coletar ou armazenar qualquer informação que possa ser usada para identificar um indivíduo, seja em si mesma ou combinada com outras informações, dos Serviços de outros usuários dos Serviços sem sua permissão expressa;

(q) comportar-se de maneira prejudicial ao aproveitamento dos Serviços por outros usuários conforme pretendido por nós, em nosso julgamento exclusivo, incluindo, sem limitação, assédio, uso de linguagem abusiva ou ofensiva, abandono de jogo, sabotagem de jogo, spamming, comportamento de forma perturbadora, engenharia social ou fraude, ou contrária à moral pública ou à ordem pública;

(r) personificar ou deturpar sua afiliação com qualquer pessoa ou entidade, ou enganar ou induzir a erro o destinatário sobre a origem de tais mensagens ou comunicar qualquer informação que seja grosseiramente ofensiva ou ameaçadora por natureza;

(s) usar proxy de IP ou outros métodos para disfarçar o local de sua residência, seja para contornar restrições geográficas aos Serviços ou para qualquer outra finalidade;

(t) jogar na Conta do Jogo de outra pessoa para "melhorar" o status, nível ou classificação dessa Conta do Jogo;

- (u) usar os Serviços de qualquer forma que possa nos afetar adversamente ou refletir negativamente sobre nós ou sobre os Serviços ou desencorajar qualquer pessoa de usar todos ou qualquer parte dos recursos dos Serviços;
- (v) encorajar, promover, participar ou permitir que qualquer pessoa faça qualquer um dos mencionados acima; ou
- (w) violar qualquer lei ou regulamento aplicável.

Se você encontrar outro usuário que esteja violando qualquer uma dessas regras, denuncie essa atividade para nós usando a função de “Denunciar Abuso” no Jogo ou parte do Serviço relevante, se disponível, ou entre em contato conosco em support@sharkmob.com.

8. Propriedade dos Serviços

Nosso Serviço, incluindo nosso Conteúdo e Jogos, é de nossa propriedade ou de propriedade dos nossos licenciados. Nossos Serviços podem permitir que você carregue, publique e armazene fotos e outros conteúdos de sua propriedade. Você mantém a propriedade deste conteúdo, do qual temos uma licença.

Nós, nossas afiliadas e licenciados detemos toda a titularidade, propriedade e direitos de propriedade intelectual aos Serviços. Você concorda em não remover, alterar ou ocultar qualquer copyright, marca registrada, marca de serviço ou outros avisos de direitos de propriedade incorporados ou que acompanham os Serviços. Você entende e concorda que não tem participação de propriedade nos Serviços ou em quaisquer Jogos ou Conteúdo neles contidos. Os Serviços (e particularmente nossos Jogos) podem ter mecanismos integrados projetados para evitar a concessão de uma vantagem injusta a um usuário sobre outros usuários (essas ações são chamadas de “**Cheat ou Trapaça**” e o software é o “**Software de detecção de trapaça**”). Podemos adicionar ou atualizar nosso Software de detecção de trapaça periodicamente, conforme necessário, a nosso exclusivo critério. Os Serviços e/ou o Software de Detecção de Trapaça podem coletar e transmitir detalhes sobre sua Conta do Jogo, jogabilidade e programas ou processos não autorizados em conexão com a Trapaça, sujeito à nossa Política de Privacidade e legislação aplicável. No caso de concluirmos, a nosso exclusivo critério, que você está trapaceando, você concorda que podemos exercer qualquer um ou todos os nossos direitos sob este EULA, incluindo a rescisão deste EULA e seu acesso aos nossos Serviços. Além disso, se você Trapacear em um Jogo ou Serviço, podemos rescindir sua licença de uso de todos os nossos Jogos e Serviços.

Embora não sejamos obrigados a monitorar o acesso ou uso dos Serviços ou revisar ou editar qualquer Conteúdo, temos o direito de fazê-lo com a finalidade de operar e publicar os Serviços, para garantir a conformidade com este EULA, para proteger a saúde ou a segurança de qualquer pessoa que acreditamos estar sendo ameaçada, para proteger nossos direitos e recursos legais, para denunciar um crime ou comportamento ofensivo ou para cumprir a lei aplicável. Podemos (mas não somos obrigados) remover ou desabilitar o acesso a qualquer Conteúdo, a qualquer momento e sem aviso prévio. Podemos (mas não somos obrigados) investigar violações deste EULA ou conduta que afete os Serviços.

9. Produtos Virtuais e Moeda do Jogo

Podemos oferecer alguns recursos interessantes em nossos jogos, pelos quais você deve pagar. Precisamos de permissão especial para cobrar sua forma de pagamento. Esses recursos são de nossa propriedade.

(a) Compra ou obtenção de Produtos Virtuais e Moeda do Jogo. Sujeito aos regulamentos de controle de câmbio aplicáveis em sua jurisdição, podemos oferecer certas atualizações e opções dentro de nossos Jogos que você pode comprar com moeda do mundo real, incluindo, sem limitação, a moeda do jogo onde permitido pela lei aplicável (“**Moeda do jogo**”), skins de personagens, montagens e veículos, cartões digitais, melhorias de experiência, equipamentos e outras personalizações para seus personagens no Jogo e outros itens complementares digitais que podem melhorar sua experiência de jogo de alguma forma (“**Produtos Virtuais**”). Exceto se de outra forma comunicado a você na funcionalidade do Jogo, a Moeda do Jogo e os Produtos Virtuais não são transferíveis de um Jogo para outro. Você também pode obter certos Produtos Virtuais e Moeda do Jogo sem compra, como um prêmio no Jogo. Quando você comprar Moeda do Jogo, Produtos Virtuais ou um jogo em si (cada um, um “**Transação**”), sua compra será feita por meio da funcionalidade disponível na App Store ou em outras plataformas que disponibilizarmos para você. Antes de fazer uma Transação, você deve se certificar de que entendeu totalmente o contrato que cobre sua Transação, seja esse contrato um Acordo da App Store ou outro contrato de plataforma de pagamento (como nossa Plataforma WeGame ou os termos de um processador de pagamento de terceiros). Pode haver limites para a quantidade e o número de vezes que você pode comprar Produtos Virtuais, Moeda do Jogo ou a outros aspectos de sua Transação. Por exemplo, pode haver uma quantidade máxima de Moeda do Jogo que você pode manter (no Jogo) ou comprar em um determinado momento, ou um número máximo de transações que você pode fazer por dia; essas restrições adicionais podem ser comunicadas a você por meio da funcionalidade dos Serviços. Periodicamente, podemos modificar, alterar ou complementar nossas taxas, formas de cobrança e termos aplicáveis à Moeda do Jogo, Produtos Virtuais ou a quaisquer compras, e publicar essas alterações neste EULA, em termos e condições separados ou em outros termos ou acordos publicados no site aplicável ou como parte do Jogo ou de outra forma fornecidos a você por nós. Tais modificações, adendos, suplementos ou termos entrarão em vigor imediatamente após a publicação e serão incorporados por referência a este EULA. Se qualquer alteração for inaceitável para você, você pode encerrar o uso de sua Conta do Jogo a qualquer momento.

(b) Sua Licença para Produtos Virtuais e Moeda do Jogo. Os Produtos Virtuais e a Moeda do Jogo são itens digitais e seu uso é regido por este EULA e pelo(s) Contrato(s) da App Store. OS PRODUTOS VIRTUAIS E A MOEDA DO JOGO NÃO TÊM VALOR MONETÁRIO E NÃO PODEM SER RESGATADOS EM DINHEIRO. PRODUTOS VIRTUAIS E MOEDA DE JOGO NÃO SÃO TRANSFERÍVEIS E NÃO SÃO NEGOCIÁVEIS, NO TODO OU EM PARTE, E NÃO SÃO FORNECIDOS PARA FINS DE INVESTIMENTO. Os Produtos Virtuais e a Moeda do Jogo são licenciados, não vendidos. Desde que você cumpra os termos deste EULA e do(s) Contrato(s) da App Store, nós concedemos a você a seguinte licença: um direito e licença pessoal, não exclusivo, não transferível e não sublicenciável para usar quaisquer Produtos Virtuais ou Moeda do Jogo aos quais você obtenha acesso, sejam comprados ou obtidos de outra forma, unicamente em conexão com seu uso do Jogo em questão e dentro do Jogo (a menos que de outra forma lhe comuniquemos que você pode usá-los em vários Jogos) e para nenhuma outra finalidade. A menos que expressamente permitido por nós em um jogo específico, você não pode negociar qualquer Produto Virtual ou Moeda do Jogo com terceiros. Podemos cancelar, revogar ou de outro modo impedir o uso do Produto Virtual ou Moeda do Jogo se suspeitarmos de qualquer atividade não autorizada ou

fraudulenta e/ou para corrigir qualquer aplicação errônea de qualquer Produto Virtual ou Moeda do Jogo à sua Conta.

(c) Alterações na moeda do Jogo e nos Produtos Virtuais. Exceto se de outra forma proibido pela lei aplicável, nós, a nosso exclusivo critério, podemos modificar, substituir, trocar, suspender, cancelar ou eliminar qualquer Moeda do Jogo ou Produtos Virtuais, incluindo sua capacidade de acessar ou usar a Moeda do Jogo ou Produtos Virtuais, sem aviso prévio ou responsabilidade para com você. VOCÊ CONCORDA QUE NÃO FARÁ OU DECLARARÁ NENHUMA RECLAMAÇÃO CONTRA NÓS, NOSSOS AFILIADOS, DIRETORES, EXECUTIVOS, FUNCIONÁRIOS, AGENTES OU LICENCIADORES (AS “**PARTES DA EMPRESA**”) RELACIONADA A (A) UMA REIVINDICAÇÃO DE QUE VOCÊ TEM PARTICIPAÇÃO DE PROPRIEDADE EM QUALQUER MOEDA DE JOGO OU PRODUTOS VIRTUAIS; OU (B) UMA RECLAMAÇÃO POR UM SUPOSTO VALOR MONETÁRIO DE MOEDA DO JOGO OU PRODUTOS VIRTUAIS PERDIDOS APÓS (I) EXCLUSÃO OU SUSPENSÃO DE SUA CONTA, (II) AJUSTES AO JOGO QUE RESULTAM EM ALTERAÇÃO NO VALOR DE PRODUTOS VIRTUAIS OU MOEDA DO JOGO, OU (III) MODIFICAÇÃO, RESCISÃO OU EXPIRAÇÃO DESTE EULA.

10. Reembolsos

Sujeito à lei aplicável, (i) todos os Jogos, Produtos Virtuais e Moeda do Jogo permanecem sendo nossa propriedade, não têm valor monetário e não são resgatáveis, reembolsáveis ou elegíveis para qualquer outro recurso alternativo por qualquer dinheiro do "mundo real" ou qualquer coisa de valor monetário, a menos que apresentem defeito, estejam indisponíveis ou não funcionem de acordo com as especificações que fornecemos; (ii) podemos revogar sua licença para tais Jogos, Produtos Virtuais ou Moeda do Jogo a qualquer momento, de acordo com este EULA, sem aviso prévio ou responsabilidade para com você; e (iii) ao comprar e usar quaisquer Jogos, Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo, você renuncia a qualquer direito legal que possa ter de rescindir o seu contrato de compra do Jogo, Moeda Virtual e/ou Jogo aplicável e concorda que, portanto, não será elegível para receber um reembolso (ou qualquer solução alternativa) em relação a tal Jogo, Produto Virtual e/ou Moeda do Jogo. Quando a lei aplicável não permitir que você renuncie ao seu direito de rescindir, você concorda que tal direito de rescisão expira imediatamente após a compra e entrega do seu Jogo, Produto Virtual e/ou Moeda do Jogo, conforme permitido pela lei aplicável.

11. Teste beta

Periodicamente, podemos oferecer uma versão beta de um de nossos Serviços (um “**Beta**”). Como o nome indica, os Betas não são versões de lançamento comercial, não têm garantia de funcionamento adequado e podem fazer com que outras partes do seu sistema também não funcionem corretamente. Para que a licença concedida a você na Seção Licença acima se estenda para o Beta (ou seja, para você ter permissão para usar o Beta), você reconhece e concorda com os seguintes termos, além do restante deste EULA:

(a) Podemos excluir ou modificar automaticamente as informações armazenadas em seu computador relacionadas ao Beta por qualquer motivo, a qualquer momento durante a duração do teste Beta;

(b) Podemos encerrar o teste Beta a qualquer momento, o que então tornará sua versão Beta impossível de jogar ou incapaz de funcionar corretamente. Quando encerramos um Beta, você

deve excluir a instância Beta local em seu computador e todos os documentos e materiais que você recebeu de nós associados com o Beta;

(c) O uso de um Beta está sujeito ao tratamento confidencial desse Beta e de todos os seus elementos. “Informação Confidencial” significa qualquer informação divulgada por nós a você, ou acessada ou fornecida por você, em relação ao Beta (incluindo qualquer feedback fornecido e o próprio Jogo). Você concorda que:

(c.i) não usará qualquer Informação Confidencial diferente da necessária para usar o Jogo de acordo com este EULA;

(c.ii) manterá as Informações Confidenciais em sigilo absoluto e usará o mesmo grau de cuidado para protegê-las que exerce para proteger suas próprias informações confidenciais, mas em nenhuma circunstância menos do que o cuidado razoável;

(c.iii) não divulgará as Informações Confidenciais a qualquer pessoa ou entidade, exceto conforme permitido por nós; e

(c.iv) não fará qualquer anúncio público relacionado ao Beta ou ao Serviço, incluindo a publicação ou divulgação de qualquer informação (por exemplo, capturas de tela e especificações) relacionada ao Beta, sem nossa aprovação prévia por escrito, que podemos conceder ou negar a nosso exclusivo critério.

(d) O encerramento de um Beta por nós não se constitui em motivo para qualquer tipo de reembolso e sua participação em um Beta não lhe dá direito a qualquer remuneração ou a quaisquer Serviços gratuitos, incluindo qualquer Conteúdo e Moeda do Jogo; e

Se e quando lançarmos uma versão completa (não Beta) de um Jogo específico, poderemos permitir que você use o Jogo para continuar com a versão completa. Se assim for permitido por nós, seu uso continuado do Jogo não estará mais sujeito a esta Seção Teste beta, mas ainda estará sujeito ao restante deste EULA.

12. App Store; Jogos de Console

Se um Jogo for disponibilizado para você por meio de uma App Store, ou se você jogar um jogo em um console, termos adicionais podem aplicar-se.

Quando um Jogo é disponibilizado para você por meio de uma App Store (seja em seu dispositivo móvel ou console), você reconhece e concorda com os termos do Anexo B-1 com relação a tal Jogo.

Observe que os termos adicionais serão aplicáveis se você jogar o Jogo em um console:

- ! Se você jogar um Jogo em um sistema PlayStation proprietário, incluindo, sem limitação, PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation 5, PlayStation Portable (PSP), PlayStation Vita (PS Vita) e PlayStation Vita TV (PS Vita TV), e todas as iterações e emulação de seguidor de cada (cada um deles um “**Sony System**”), você deverá consultar também o Anexo B-2 para termos adicionais.

- ! Se você jogar um Jogo em um Console Xbox, leia também o Anexo B-3 para ver termos adicionais.
- ! Se você jogar um Jogo em um Console Nintendo, leia também o Anexo B-4 para ver termos adicionais.

13. Feedback

*Adoraríamos ouvir seus comentários, bons ou ruins. Isso nos ajuda a melhorar!
Contudo, se você nos fornecer feedback, precisamos ter a liberdade de usá-lo como quisermos e sem pagamento a você.*

Agradecemos seu feedback, comentários e sugestões para a melhoria dos Serviços (“**Feedback**”). Você pode enviar Feedback por e-mail para feedback@sharkmob.com ou por meio da funcionalidade dos Serviços (se disponível). Se você nos fornecer qualquer Feedback, você nos concede por este instrumento a seguinte licença: uma licença não exclusiva, transferível, mundial, perpétua, irrevogável, totalmente paga, livre de royalties, com o direito de sublicenciar, sob todos e quaisquer direitos de propriedade intelectual que você possui ou controla para usar, copiar, modificar, criar trabalhos derivados com base em, distribuir cópias, executar publicamente, exibir publicamente e de outra forma explorar o Feedback para qualquer propósito e em qualquer país. Esta licença não prescreve ou expira mesmo se não exercermos nossos direitos sob esta licença dentro do período de um ano. Se você tiver direitos no Feedback que não podem ser licenciados a nós sob a lei aplicável (como direitos morais e outros direitos pessoais), você renuncia e concorda em não fazer valer tais direitos. Você entende e concorda que está dando livremente seu Feedback, que não temos que usá-lo e que você não será remunerado de forma alguma por seu Feedback. Você declara e garante que tem direitos suficientes, em qualquer Feedback que nos forneça, para conceder a nós e a outras partes afetadas os direitos descritos acima, incluindo, sem limitação, direitos de propriedade intelectual ou direitos de publicidade ou privacidade.

Ao publicar tal Feedback, você garante que seu Feedback está em conformidade com este EULA e que não usará linguagem obscena ou ofensiva, nem enviará qualquer material que seja, ou possa ser, difamatório, abusivo ou odioso, uma invasão da privacidade de alguém, prejudicial a outros usuários, ou que viole as leis aplicáveis.

14. DMCA/Política de direitos autorais

Respeitamos a lei de direitos autorais e esperamos que nossos usuários façam o mesmo. É nossa política encerrar, em circunstâncias apropriadas, Contas de Jogo de usuários que violam repetidamente ou que se acredita estarem violando repetidamente os direitos dos detentores de direitos autorais.

15. Sites e recursos de terceiros

Os links externos são para sua conveniência, mas não podemos garantir sua funcionalidade plena.

Os Serviços podem conter links para sites ou recursos de terceiros. Fornecemos esses links apenas como uma conveniência e não somos responsáveis pelo conteúdo, produtos ou serviços disponíveis a partir desses sites ou recursos ou links exibidos em tais sites. Você reconhece sua responsabilidade exclusiva e assume todos os riscos decorrentes do uso de quaisquer sites ou recursos de terceiros.

16. Cobranças de dados e dispositivos móveis

Este é um lembrete de que você é responsável por quaisquer cobranças relacionadas a dados que possa incorrer ao usar nossos Serviços.

Você é responsável por todas as despesas relacionadas a dados em que possa incorrer ao usar nossos Serviços, incluindo, sem limitação, taxas de celular, mensagens de texto e dados. Você deve entender ou perguntar ao seu provedor de serviços quais encargos você pode incorrer antes de usar os Serviços.

17. Modificações do Serviço e do EULA

Quando atualizarmos este EULA, você precisará concordar com a versão atualizada para continuar usando nossos Serviços. Também precisamos ter a liberdade de atualizar qualquer parte dos Serviços sempre que julgarmos necessário; portanto, você deve estar consciente de que poderemos fazê-lo a qualquer momento.

Podemos (mas não temos obrigação) atualizar este EULA a qualquer momento, sempre que acharmos necessário. Sujeito à lei aplicável, se o fizermos, você será solicitado a concordar com o EULA atualizado em seu próximo acesso aos Serviços ou quando o EULA atualizado for comunicado a você. Você deve concordar com essas atualizações para continuar usando os Serviços.

Podemos fornecer patches, atualizações ou upgrades para os Serviços, que devem ser instalados para que você possa continuar usando os Serviços. Podemos atualizar os Serviços remotamente sem notificação a você, e você concorda com a aplicação de tais patches, atualizações e upgrades. Se o seu dispositivo puder impedir atualizações automáticas, você não conseguirá acessar os Serviços até atualizá-los manualmente no dispositivo. Podemos modificar, suspender, descontinuar, substituir, trocar ou limitar seu acesso a qualquer aspecto dos Serviços a qualquer momento. Sujeito à lei aplicável, você reconhece que quaisquer dados do personagem, progresso no jogo, personalização do jogo ou outros dados relacionados ao uso de qualquer Jogo em particular e outros elementos exclusivos dos Serviços podem deixar de estar disponíveis a qualquer momento sem nosso aviso, incluindo, sem limitação, após um patch, atualização ou upgrade aplicados por nós. Você concorda que não temos nenhuma obrigação de manutenção ou suporte com relação aos Serviços.

Sujeito à lei aplicável, podemos alterar o preço dos Serviços, Jogos, Produtos Virtuais, Moeda do Jogo ou Conteúdo a qualquer momento, por qualquer motivo, sem aviso ou responsabilidade para com você.

18. Isenções de responsabilidade de garantia

Não oferecemos qualquer garantia sobre os Serviços.

NA EXTENSÃO MÁXIMA PERMITIDA POR LEI, OS SERVIÇOS SÃO FORNECIDOS “NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRAM”, SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIA. SEM LIMITAÇÃO DO ACIMA, AS PARTES DA EMPRESA ISENTAM-SE EXPLICITAMENTE DE QUAISQUER GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM, DESFRUTE SILENCIOSO E NÃO VIOLAÇÃO, E QUAISQUER GARANTIAS DECORRENTES DA NEGOCIAÇÃO OU USO. As Partes da Empresa não oferecem nenhuma garantia de que os Serviços atenderão aos seus requisitos ou estarão disponíveis de forma ininterrupta, segura ou livre de erros. As Partes da Empresa não oferecem nenhuma garantia em relação à qualidade, precisão, pontualidade, veracidade, integridade ou confiabilidade dos Serviços.

19. Limitação de responsabilidade

Esta seção limita o que você pode receber de nós como indenização em uma disputa.

NA EXTENSÃO MÁXIMA PERMITIDA PELA LEI APLICÁVEL, AS PARTES DA EMPRESA NÃO SERÃO RESPONSÁVEIS DE QUALQUER FORMA POR QUALQUER:

- (a) PERDA DE LUCROS,
- (b) PERDA DE RECEITA,
- (c) PERDA DE ECONOMIAS,
- (d) PERDA DE DADOS, OU
- (e) QUAISQUER DANOS INDIRETOS, INCIDENTAIS, CONSEQUENCIAIS, ESPECIAIS, PUNITIVOS OU EXEMPLARES,

DECORRENTES DE OU EM CONEXÃO COM ESTE EULA OU OS SERVIÇOS, OU ATRASO OU INCAPACIDADE DE USO OU FALTA DE FUNCIONALIDADE DOS SERVIÇOS, MESMO EM CASO DE FALHA DE UMA PARTE DA EMPRESA, DOLO (INCLUINDO NEGLIGÊNCIA), RESPONSABILIDADE RIGOROSA, INDENIZAÇÃO, RESPONSABILIDADE DO PRODUTO, QUEBRA DE CONTRATO, QUEBRA DE GARANTIA OU DE OUTRA FORMA E MESMO SE ESSA PARTE DA EMPRESA TIVER SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. ALÉM DISSO, NA EXTENSÃO MÁXIMA PERMITIDA PELA LEI APLICÁVEL, A RESPONSABILIDADE AGREGADA DAS PARTES DA EMPRESA DECORRENTE DE OU EM CONEXÃO COM ESTE EULA OU OS SERVIÇOS NÃO EXCEDERÁ: (A) OS MONTANTES TOTAIS QUE VOCÊ PAGOU (SE HOUVEREM) OU SÃO PAGÁVEIS POR VOCÊ A NÓS PELO JOGO OU SERVIÇO EM QUESTÃO DURANTE OS SEIS (6) MESES IMEDIATAMENTE ANTERIORES AOS EVENTOS QUE RESULTARAM EM TAL RESPONSABILIDADE; OU (B) SE (A) NÃO SE APLICAR, CINQUENTA DÓLARES (\$50 USD). ESTAS LIMITAÇÕES E EXCLUSÕES RELATIVAS A DANOS APLICAM-SE MESMO SE QUALQUER RECURSO FOR INCAPAZ DE FORNECER INDENIZAÇÃO ADEQUADA E SÃO ELEMENTOS FUNDAMENTAIS DA BASE DO NEGÓCIO ENTRE VOCÊ E NÓS.

Não obstante o acima exposto, alguns países, estados, províncias ou outras jurisdições não permitem a exclusão de certas garantias ou a limitação de responsabilidade conforme declarado acima, portanto, os termos acima podem não se aplicar a você. Em vez disso, em tais jurisdições, as exclusões e limitações anteriores serão aplicadas na extensão máxima permitida pelas leis de tais jurisdições. Além disso, você pode ter direitos legais adicionais em sua jurisdição e nada neste EULA prejudicará esses direitos que você possa ter como consumidor dos Serviços.

20. Indenização

Se alguém nos processar com base em sua violação deste EULA ou seu acesso/uso dos Serviços, você concorda em nos defender ou pagar por nossa defesa nesse processo.

Você concorda em indenizar (em outras palavras, compensar por todas e quaisquer perdas incorridas), pagar os custos de defesa e isentar as Partes da Empresa e seus funcionários, executivos, diretores, agentes, contratados e outros representantes de todas as reivindicações, demandas, ações, perdas, responsabilidades, custos e despesas (incluindo, sem limitação, honorários advocatícios, custas e honorários de testemunhas) que surjam de ou de alguma forma estejam relacionados com: (a) seu acesso ou uso dos Serviços; ou (b) qualquer reclamação que, se verdadeira, constituiria uma violação por você deste EULA. Você concorda em nos reembolsar por quaisquer pagamentos feitos ou perdas sofridas por nós, seja em uma decisão judicial ou acordo, com base em qualquer assunto coberto por esta Seção Indenização.

21. Rescisão

Nós nos reservamos o direito de rescindir este EULA conforme considerarmos adequado de acordo com a lei aplicável. Os motivos pelos quais podemos rescindir este EULA incluem, sem limitação: se encerrarmos nossas ofertas de jogos em sua região, se você violar este EULA ou se a App Store encerrar sua conta da App Store.

Na extensão máxima consistente com a lei aplicável, podemos suspender, modificar ou encerrar seu acesso e uso dos Serviços, incluindo qualquer Jogo, Produtos Virtuais e Conteúdo, sem qualquer responsabilidade ou aviso a você no caso de (a) cessarmos o fornecimento do Jogo a usuários em localidade semelhante em geral; (b) você violar quaisquer termos deste EULA (incluindo o(s) Acordos(s) da App Store e nossas outras políticas especificadas neste EULA); (c) o proprietário da App Store aplicável encerrar sua Conta da App Store; ou (d) considerarmos necessário, de outro modo, suspender ou modificar seu acesso e uso dos Serviços ou rescindir este EULA a nosso exclusivo critério. Você também pode rescindir este EULA excluindo e desinstalando o Jogo em todos e quaisquer dispositivos ou excluindo sua conta da App Store. A suspensão ou modificação de seu acesso e uso dos Serviços resultará em sua incapacidade de acessar e usar alguns ou todos os recursos dos Serviços, conforme determinado por nós a nosso exclusivo critério. Mediante qualquer rescisão deste EULA, os direitos concedidos a você serão automaticamente rescindidos e você não poderá mais exercer nenhum desses

direitos ou este EULA. Sujeito à lei aplicável, podemos, a nosso exclusivo critério, fornecer acesso continuado e uso dos Serviços antes de tal rescisão.

Quando exigido pela lei aplicável, a rescisão deste EULA não exige uma decisão de tribunal para efetuar a rescisão ou uma notificação enviada por um oficial de justiça como pré-requisito para a rescisão.

Exceto na medida exigida por lei, nenhum pagamento e taxa é reembolsável sob qualquer circunstância, independentemente de este EULA ter sido rescindido ou não.

As seguintes seções sobreviverão ao término deste EULA: Propriedade dos Serviços (apenas as duas primeiras sentenças), Feedback, Limitação de responsabilidade, Indenização, Resolução de disputas e Legislação Aplicável – Estados Unidos até Informações de Contato , e esta sentença da Seção Rescisão.

22. Resolução de disputas e Legislação Aplicável – Estados Unidos

Esta seção se aplica apenas se você estiver acessando, usando ou tiver adquirido os Serviços nos Estados Unidos.

Você está concordando com as leis da Califórnia. Quaisquer processos judiciais serão resolvidos no Distrito do Norte da Califórnia.

(a) Lei aplicável e escolha do fórum. Este EULA e qualquer ação relacionada a ele, incluindo, sem limitação, qualquer disputa, controvérsia, diferença ou reclamação decorrente de ou relacionada a este EULA, um Jogo ou os Serviços, incluindo a existência, validade, interpretação, desempenho, violação ou rescisão ou qualquer disputa em relação às obrigações não contratuais decorrentes ou relacionadas a este EULA, um Jogo, os Serviços (coletivamente, "**Disputas**") serão regidos pela Lei de Arbitragem Federal, pela lei de arbitragem federal e pelas leis do Estado da Califórnia, independentemente do conflito de disposições legais. Exceto se de outra forma estabelecido expressamente nesta Seção Resolução de disputas e Legislação Aplicável – Estados Unidos, a jurisdição exclusiva para todas as Disputas (definidas abaixo) que você e nós não formos obrigados a arbitrar será os tribunais estaduais e federais localizados no Distrito do Norte da Califórnia, e você e cada um de nós renunciamos a qualquer objeção à jurisdição e foro desses tribunais.

Residentes nos Estados Unidos — se houver uma disputa entre nós, concordamos em resolvê-la por meio de arbitragem (em sua área de residência), em vez de por meio de tribunais. Você também concorda em não participar de uma ação coletiva contra nós. (Esta seção é longa, portanto, fornecemos explicações breves para cada parte.)

(b) Arbitragem obrigatória de disputas. Cada um de nós concorda que qualquer Disputa será resolvida exclusivamente por arbitragem individual vinculativa e não em uma ação ou processo de classe, representante ou consolidada. Você e nós concordamos que a Lei de Arbitragem Federal dos Estados Unidos rege a interpretação e aplicação deste EULA, e que você e nós estamos renunciando ao direito de um julgamento por júri ou à participação em uma ação coletiva. Esta cláusula de arbitragem sobreviverá ao término deste EULA.

(c) Local de arbitragem. Se você for residente dos Estados Unidos, qualquer arbitragem será realizada em seu condado de residência, à exclusão de todos os outros fóruns.

Disputas que se qualificam para o tribunal de pequenas causas ou relacionadas à violação de nossa propriedade intelectual não precisam ser arbitradas.

(d) Exceções. Como exceções limitadas à Seção Arbitragem obrigatória de disputas. Cada um de nós concorda que qualquer Disputa será resolvida exclusivamente por arbitragem individual vinculativa e não em uma ação ou processo de classe, representante ou consolidada. Você e nós concordamos que a Lei de Arbitragem Federal dos Estados Unidos rege a interpretação e aplicação deste EULA, e que você e nós estamos renunciando ao direito de um julgamento por júri ou à participação em uma ação coletiva. Esta cláusula de arbitragem sobreviverá ao término deste EULA. acima: (i) podemos buscar resolver uma Disputa entre você e nós no tribunal de pequenas causas, se for o caso; e (ii) cada um de nós retém o direito de buscar medida cautelar ou outra medida equitativa de um tribunal para impedir (ou ordenar) a violação ou apropriação indevida de nossos direitos de propriedade intelectual.

Serão aplicadas as Regras de Arbitragem do Consumidor da American Arbitration Association. A arbitragem ocorrerá perto de onde você reside, a menos que concordemos em contrário.

(e) Condução de arbitragem e regras de arbitragem. A arbitragem será conduzida pela American Arbitration Association (“AAA”) De acordo com suas Regras de Arbitragem para Consumidores (“Regras da AAA”) então em vigor, exceto conforme modificado por este EULA. As Regras da AAA estão disponíveis em www.adr.org ou por telefone em 1-800-778-7879 (EUA). Uma parte que deseje iniciar a arbitragem deverá enviar uma Solicitação de Arbitragem por escrito à AAA e notificar a outra parte conforme especificado nas Regras da AAA. A AAA fornece um formulário de Demanda por Arbitragem em www.adr.org.

Todas as audiências de arbitragem ocorrerão no condado (ou freguesia) onde você mora, a menos que ambos concordemos com um local diferente. As partes concordam que o árbitro terá autoridade exclusiva para decidir todas as questões relativas à interpretação, aplicabilidade, exequibilidade e escopo desta convenção de arbitragem.

A menos que sua reivindicação seja frívola ou superior a \$10.000 USD, pagaremos as taxas de apresentação de queixa, administração e arbitragem. Não cobraremos honorários advocatícios de você, mas se você ganhar, poderá solicitá-los na medida permitida por lei.

(f) Custos de arbitragem. O pagamento de todas as taxas de apresentação de queixa, administração e arbitragem será regido pelas Regras da AAA. Nós pagaremos todas as taxas de

apresentação de queixa, administração e arbitragem e despesas, se a sua disputa for inferior a \$10.000 USD, a menos que o árbitro considere sua disputa frívola. Se vencermos na arbitragem, pagaremos todos os honorários advocatícios e custas e não buscaremos recuperá-los de você. Se você vencer na arbitragem, terá direito a recuperar honorários advocatícios e despesas na medida prevista pela lei aplicável.

Exceto pela Seção 22(d), a arbitragem somente poderá conceder medida cautelar para a parte que buscar medida cautelar, e na medida necessária para fornecer essa medida. Qualquer medida cautelar pública buscada deve ser litigada em um tribunal civil.

(g) Medida cautelar e decisão declaratória. Exceto conforme definido na Seção 22(d) acima, o árbitro determinará todas as questões de responsabilidade com base no mérito de qualquer reclamação apresentada por qualquer uma das partes e poderá conceder medida cautelar ou decisão declaratória apenas em favor da parte individual que busca reparação e apenas na medida necessária para fornecer reparação concedida para a reclamação individual dessa parte. Na medida em que você ou nós ganharmos uma reclamação e buscarmos uma medida cautelar pública (isto é, medida cautelar que tem o objetivo principal e o efeito de proibir atos ilegais que ameacem danos futuros ao público), o direito e a extensão de tal medida deve ser litigado em um tribunal civil de jurisdição competente e não em arbitragem. Você e nós concordamos que o litígio de quaisquer questões de medida cautelar pública deverá ser suspenso, no aguardo do resultado do mérito de quaisquer reivindicações individuais em arbitragem.

Você concorda em não participar de uma ação coletiva e apenas apresentar reclamações como pessoa física. Sua disputa não pode ser combinada com as reclamações de outras pessoas.

(h) Renúncia a ação coletiva. **VOÇÊ E NÓS CONCORDAMOS QUE CADA UM DE NÓS PODE FAZER RECLAMAÇÕES CONTRA O OUTRO APENAS EM SUA CAPACIDADE OU NOSSA CAPACIDADE INDIVIDUAL, E NÃO COMO UM REPRESENTANTE OU MEMBRO DE CLASSE EM QUALQUER PROCESSO DE CLASSE OU REPRESENTATIVO.** Além disso, se a disputa das partes for resolvida por meio de arbitragem, o árbitro não pode consolidar as reclamações de outra pessoa com suas reclamações e não pode, de outra forma, presidir qualquer forma de processo representativo ou de classe. Se esta disposição específica for considerada inexecutável, a totalidade desta Resolução de Disputa (Seção Resolução de disputas e Legislação Aplicável – Estados Unidos) será nula e sem efeito.

Se um tribunal decidir que uma parte desta seção não é executável, o resto ainda se aplica.

(i) Separabilidade. Com exceção de qualquer uma das disposições da Seção Renúncia a ação coletiva. VOCÊ E NÓS CONCORDAMOS QUE CADA UM DE NÓS PODE FAZER RECLAMAÇÕES CONTRA O OUTRO APENAS EM SUA CAPACIDADE OU NOSSA CAPACIDADE INDIVIDUAL, E NÃO COMO UM REPRESENTANTE OU MEMBRO DE CLASSE EM QUALQUER PROCESSO DE CLASSE OU REPRESENTATIVO. Além disso, se a disputa das partes for resolvida por meio de arbitragem, o árbitro não pode consolidar as reclamações de outra pessoa com suas reclamações e não pode, de outra forma, presidir qualquer forma de processo representativo ou de classe. Se esta disposição específica for considerada inexecutável, a totalidade desta Resolução de Disputa (Seção Resolução de disputas e Legislação Aplicável – Estados Unidos) será nula e sem efeito. acima, se um árbitro ou tribunal de jurisdição competente decidir que qualquer parte deste EULA é inválida ou inexecutável, as outras partes deste EULA ainda serão aplicáveis.

23. Resolução de disputas e legislação aplicável – fora dos Estados Unidos

Esta seção se aplica apenas se você estiver acessando, usando ou adquirindo os Serviços fora dos Estados Unidos.

Se você estiver fora dos Estados Unidos - você está concordando com as Leis de Cingapura. Se houver uma disputa entre nós, concordamos que ela será resolvida através de arbitragem, com cada um de nós pagando seus próprios custos.

(a) Lei Aplicável. Você concorda que qualquer disputa, controvérsia, diferença ou reclamação decorrente de, ou relacionada a, este EULA, um Jogo ou os Serviços, inclusive a existência, validade, interpretação, desempenho, violação ou encerramento ou qualquer disputa em relação a obrigações não contratuais decorrentes ou relacionados a este EULA, um Jogo ou os Serviços (coletivamente, "**Disputas**") serão resolvidos de acordo com as leis de Cingapura, sem referência à escolha das regras da lei e não incluem as disposições da ONU de 1980 Convenção sobre Contratos de Venda Internacional de Produtos. Qualquer lei ou regulamento que estabeleça que o texto de um contrato será interpretado contra o redator não se aplicará a este EULA.

(b) Resolução de disputas. Qualquer disputa será encaminhada e finalmente resolvida por arbitragem administrada pelo Centro de Arbitragem Internacional de Cingapura ("SIAC") de acordo com as Regras de Arbitragem do SIAC em vigor no momento da entrega do aviso de arbitragem, cujas regras são consideradas incorporadas por referência nesta cláusula.

(c) Regras de Arbitragem. A arbitragem será conduzida de acordo com as leis de Cingapura com a sede da arbitragem em Cingapura e o idioma dos procedimentos será o inglês. O Tribunal será composto por três (3) árbitros, com cada parte nomeando um árbitro no prazo de trinta (30) dias após a entrega da notificação de arbitragem. A nomeação de tais árbitros será confirmada pelo SIAC, e ambos os árbitros serão instruídos e concordarão com o terceiro árbitro dentro de dez (10) dias de sua confirmação pelo SIAC. Caso uma das partes não indique um árbitro, ou caso os dois árbitros não consigam chegar a um acordo sobre o terceiro árbitro no prazo de dez (10) dias, esses árbitros serão nomeados pelo Secretário Geral do SIAC. Os árbitros adjudicarão apenas os danos permitidos de acordo com este EULA.

(d) Custos. Cada parte pagará seus próprios custos e despesas (inclusive, mas sem se limitar a, honorários advocatícios) de qualquer arbitragem; desde que, no entanto, as partes dividam igualmente os honorários e despesas dos árbitros.

(e) Medida cautelar. Não obstante qualquer disposição em contrário contida neste EULA, qualquer uma das partes pode sempre solicitar a um tribunal de jurisdição competente uma injunção ou qualquer outro alívio legal ou equitativa.

24. Sem Atribuição

Você não pode transferir ou atribuir este EULA a outra pessoa.

Você não pode atribuir ou transferir este EULA, por força da lei ou de outra forma, sem nosso consentimento prévio por escrito. Qualquer tentativa de atribuir ou transferir este EULA, sem tal consentimento, será nula e sem efeito. Não obstante o título desta Seção, podemos atribuir ou transferir livremente este EULA sem restrições. Sujeito ao acima exposto, este EULA vinculará e reverterá em benefício das partes, seus sucessores e cessionários permitidos.

25. Diversos

Este EULA é todo o nosso acordo (sem promessas externas). A versão oficial é em inglês. Se partes deste EULA não se aplicarem, o resto permanece o máximo possível. Se não aplicarmos parte deste EULA, isso não significa que não o faremos no futuro ou não faremos cumprir nossos outros direitos. Além disso, exceto para App Stores, ninguém além de você ou nós pode fazer cumprir este EULA.

(a) Contrato Total. Este EULA e qualquer outro documento ou informação referido neste EULA constituem o entendimento total e exclusivo entre você e nós em relação aos Serviços e substituí todo e qualquer entendimento ou contrato prévio oral ou escrito celebrado entre você e nós em relação aos Serviços.

(b) Idioma. O idioma original deste EULA é o inglês; quaisquer traduções são fornecidas apenas para fins de referência. Até a extensão máxima permitida pela lei aplicável, você renuncia a qualquer direito que possa ter sob a lei de seu país de ter este EULA escrito ou interpretado em qualquer outro idioma.

(c) Separabilidade. Este EULA descreve certos direitos legais. Você pode ter outros direitos de acordo com as leis de sua jurisdição. Este EULA não altera seus direitos sob as leis de sua jurisdição se as leis de sua jurisdição não permitirem isso. Conforme observado acima, as limitações e exclusões de garantias e remédios contidos neste EULA podem não se aplicar a você porque sua jurisdição pode não permitir isso em sua circunstância particular. No caso de certas disposições deste EULA serem consideradas inexecutáveis por um tribunal de jurisdição competente, essas disposições serão aplicadas

apenas na medida do possível sob a lei aplicável e sujeitas à Seção Renúncia a ação coletiva. VOCÊ E NÓS CONCORDAMOS QUE CADA UM DE NÓS PODE FAZER RECLAMAÇÕES CONTRA O OUTRO APENAS EM SUA CAPACIDADE OU NOSSA CAPACIDADE INDIVIDUAL, E NÃO COMO UM REPRESENTANTE OU MEMBRO DE CLASSE EM QUALQUER PROCESSO DE CLASSE OU REPRESENTATIVO. Além disso, se a disputa das partes for resolvida por meio de arbitragem, o árbitro não pode consolidar as reclamações de outra pessoa com suas reclamações e não pode, de outra forma, presidir qualquer forma de processo representativo ou de classe. Se esta disposição específica for considerada inexecutável, a totalidade desta Resolução de Disputa (Seção Resolução de disputas e Legislação Aplicável – Estados Unidos) será nula e sem efeito., os termos restantes deste EULA permanecerão em força e efeito total.

(d) Sem Renúncia. Suas e nossas ações ou omissões não criarão nenhum outro direito sob este EULA, exceto conforme o que está explicitamente escrito neste EULA. Nossa falha em fazer cumprir qualquer direito ou disposição deste EULA não será considerada uma renúncia de tal direito ou disposição. A renúncia a qualquer direito ou disposição terá efeito apenas se for por escrito e estiver assinada por um de nossos representantes devidamente autorizados. Exceto conforme expressamente estabelecido neste EULA, o exercício por qualquer uma das partes de qualquer um de seus remédios sob este EULA será sem prejuízo de seus outros remédios sob este EULA ou de outra forma.

(e) Direitos de terceiros. Exceto conforme descrito na Seção App Store, uma pessoa que não seja parte deste EULA não terá o direito de fazer cumprir qualquer um de seus termos.

26. Informações de Contato

Se você tiver alguma dúvida sobre este EULA ou sobre o Jogo, contate-nos em nosso endereço de e-mail de suporte.

Anexo A-1: Adendo para residentes do Vietnã

Restrições de licença: Além das Restrições de Licença contidas na Seção Conduta do jogador, você concorda com o seguinte em relação aos Serviços fornecidos:

- (a) cumprir a lei de cibersegurança no Vietnã;
- (b) fornecer prontamente as informações relacionadas à proteção da cibersegurança, ameaças à cibersegurança e qualquer intrusão / violação da cibersegurança ao órgão competente; e
- (c) implementar requisitos e diretrizes das agências competentes em relação à proteção da cibersegurança, para ajudar e facilitar as agências, organizações e pessoas responsáveis para implementação de medidas para a proteção da cibersegurança.

Aviso de encerramento ou suspensão: No caso de suspendermos ou encerrarmos seu acesso aos Serviços, ele o notificará em pelo menos três (3) dias úteis antes de tal suspensão ou encerramento.

Lei Aplicável. A disposição da lei aplicável na Seção Lei Aplicável. Você concorda que qualquer disputa, controvérsia, diferença ou reclamação decorrente de, ou relacionada a, este EULA, um Jogo ou os Serviços, inclusive a existência, validade, interpretação, desempenho, violação ou encerramento ou qualquer disputa em relação a obrigações não contratuais decorrentes ou relacionados a este EULA, um Jogo ou os Serviços (coletivamente, "Disputas") serão resolvidos de acordo com as leis de Cingapura, sem referência à escolha das regras da lei e não incluem as disposições da ONU de 1980 Convenção sobre Contratos de Venda Internacional de Produtos. Qualquer lei ou regulamento que estabeleça que o texto de um contrato será interpretado contra o redator não se aplicará a este EULA., que estabelece que qualquer ação relacionada a este EULA será resolvida de acordo com as leis de Cingapura, se aplica na medida em que a aplicação de tal lei não seja contrária aos princípios fundamentais da lei do Vietnã.

Anexo A-2: Adendo para residentes da Rússia

Somos uma empresa registrada em Suécia com sede em Stortorget 11, 211 22, Malmö, Suécia, número de registro de empresa 559069-1787 e número VAT SE 559069178701.

Direitos morais: Qualquer referência à renúncia de direitos morais sob este EULA não se aplica a você. Você, entretanto, nos permite usar qualquer Conteúdo do Usuário anonimamente sem indicar seu nome, se aplicável, e editar, corrigir, cortar, anotar, ilustrar, fornecer quaisquer outros comentários ao Conteúdo do Usuário que considerarmos razoável e apropriado.

Anexo A-3: Adendo para residentes da Índia

Além das Restrições de Licença na Seção Conduta do jogador, você concorda em não usar os Serviços de qualquer maneira que ameace a unidade, integridade, defesa, segurança ou soberania da Índia, relações amigáveis com estados estrangeiros ou ordem pública, ou incite a comissão de qualquer ofensa cognoscível ou impede a investigação de qualquer ofensa ou está insultando qualquer outra nação.

Se você tiver qualquer reclamação em relação ao Conteúdo do Usuário ("**Reclamações**"), você pode contatar o nosso Diretor de Reclamações em grievance@sharkmob.com.

Anexo A-4: Adendo para residentes do Marrocos

Neste EULA, “nós” se refere à empresa registrada em Suécia com sede registrada em Stortorget 11, 211 22, Malmö, Suécia, número de registro de empresa 559069-1787 e número VAT SE 559069178701.

Emendas e alterações de taxas, métodos de cobrança e termos aplicáveis à moeda do jogo, produtos virtuais ou a quaisquer compras: Não obstante as disposições da seção Produtos Virtuais e Moeda do Jogo, as alterações em nossas taxas, métodos de cobrança e termos aplicáveis à Moeda do Jogo, Produtos Virtuais ou a quaisquer compras, entrarão em vigor imediatamente após a notificação devidamente recebida por você e serão incorporadas por referência a este EULA. Se qualquer alteração for inaceitável para você, você pode recusar essas alterações e encerrar o uso de sua conta do jogo em qualquer momento. Se qualquer alteração for inaceitável para você, você pode encerrar o uso de sua conta do jogo em qualquer momento.

Alterações na moeda do jogo e nos produtos virtuais. A renúncia de notificação prevista na seção Alterações na moeda do Jogo e nos Produtos Virtuais. Exceto se de outra forma proibido pela lei aplicável, nós, a nosso exclusivo critério, podemos modificar, substituir, trocar, suspender, cancelar ou eliminar qualquer Moeda do Jogo ou Produtos Virtuais, incluindo sua capacidade de acessar ou usar a Moeda do Jogo ou Produtos Virtuais, sem aviso prévio ou responsabilidade para com você. VOCÊ CONCORDA QUE NÃO FARÁ OU DECLARARÁ NENHUMA RECLAMAÇÃO CONTRA NÓS, NOSSOS AFILIADOS, DIRETORES, EXECUTIVOS, FUNCIONÁRIOS, AGENTES OU LICENCIADORES (AS “PARTES DA EMPRESA”) RELACIONADA A (A) UMA REIVINDICAÇÃO DE QUE VOCÊ TEM PARTICIPAÇÃO DE PROPRIEDADE EM QUALQUER MOEDA DE JOGO OU PRODUTOS VIRTUAIS; OU (B) UMA RECLAMAÇÃO POR UM SUPOSTO VALOR MONETÁRIO DE MOEDA DO JOGO OU PRODUTOS VIRTUAIS PERDIDOS APÓS (I) EXCLUSÃO OU SUSPENSÃO DE SUA CONTA, (II) AJUSTES AO JOGO QUE RESULTAM EM ALTERAÇÃO NO VALOR DE PRODUTOS VIRTUAIS OU MOEDA DO JOGO, OU (III) MODIFICAÇÃO, RESCISÃO OU EXPIRAÇÃO DESTE EULA. não se aplica a você. Exceto se de outra forma proibido pela lei aplicável e sujeito a aviso razoável, nós, por nosso exclusivo critério, podemos modificar, substituir, trocar, suspender, cancelar ou eliminar qualquer moeda do jogo ou produtos virtuais, inclusive sua capacidade de acessar ou usar a moeda do jogo ou Produtos Virtuais.

Direito de recurso legal: Qualquer referência a uma renúncia de qualquer recurso legal relacionado à moeda do jogo adquirida, Produtos Virtuais ou a qualquer compra sob as seções Avisos importantes - arbitragem, reembolsos, ações coletivas e danos e Alterações na moeda do Jogo e nos Produtos Virtuais. Exceto se de outra forma proibido pela lei aplicável, nós, a nosso exclusivo critério, podemos modificar, substituir, trocar, suspender, cancelar ou eliminar qualquer Moeda do Jogo ou Produtos Virtuais, incluindo sua capacidade de acessar ou usar a Moeda do Jogo ou Produtos Virtuais, sem aviso prévio ou responsabilidade para com você. VOCÊ CONCORDA QUE NÃO FARÁ OU DECLARARÁ NENHUMA RECLAMAÇÃO CONTRA NÓS, NOSSOS AFILIADOS, DIRETORES, EXECUTIVOS, FUNCIONÁRIOS, AGENTES OU LICENCIADORES (AS “PARTES DA EMPRESA”) RELACIONADA A (A) UMA REIVINDICAÇÃO DE QUE VOCÊ TEM PARTICIPAÇÃO DE PROPRIEDADE EM QUALQUER MOEDA DE JOGO OU PRODUTOS VIRTUAIS; OU (B) UMA RECLAMAÇÃO POR UM SUPOSTO VALOR MONETÁRIO DE MOEDA DO JOGO OU PRODUTOS VIRTUAIS PERDIDOS APÓS (I) EXCLUSÃO OU SUSPENSÃO DE SUA CONTA, (II) AJUSTES AO JOGO QUE RESULTAM EM ALTERAÇÃO NO VALOR DE PRODUTOS VIRTUAIS OU MOEDA DO JOGO, OU (III) MODIFICAÇÃO, RESCISÃO OU EXPIRAÇÃO DESTE EULA. não se aplica a você.

Direitos morais: Qualquer referência à renúncia de direitos morais sob este EULA não se aplica a você. Você, entretanto, nos permite usar qualquer Conteúdo do Usuário anonimamente sem indicar seu nome, se aplicável, e editar, corrigir, cortar, anotar, ilustrar, fornecer quaisquer outros comentários ao Conteúdo do Usuário que considerarmos razoável e apropriado.

Reembolsos: Não obstante as disposições da seção Reembolsos deste EULA, não podemos revogar sua licença de compra de Produtos Virtuais, e/ou Moeda do Jogo, e/ou qualquer outra compra sem aviso razoável ou má conduta grave. Você também pode exercer seu direito de retirada dentro de sete (7) dias de sua aceitação da licença ou, quando aplicável, de cada compra.

Além disso, no caso de não sermos capazes de honrar qualquer uma de suas compras dentro de sete (7) dias, seu período de direito de retirada é estendido para mais oito (8) dias após a expiração de seu período de retirada inicial de sete (7) dias, conforme previsto na Lei marroquina 31-08 sobre proteção ao consumidor.

Modificação do serviço e do EULA: Não obstante as disposições da seção Modificações do Serviço e do EULA do EULA, você será solicitado a aceitar ou recusar qualquer Serviço e Modificação do EULA. Se qualquer alteração for inaceitável para você, você pode recusar essas alterações e encerrar o uso de sua conta do jogo em qualquer momento. Se qualquer alteração for inaceitável para você, você pode encerrar o uso de sua conta do jogo em qualquer momento.

Isenções de responsabilidade de garantia: As disposições da seção Isenções de responsabilidade de garantia se aplicam aos Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo adquiridos, desde que tais compras preencham e cumpram as características anunciadas e sua descrição no momento da compra.

Indenização: Sua obrigação de nos indenizar é limitada aos danos reais sofridos por nós, causados diretamente por seu ato, culpa ou negligência grave.

Resolução de disputas e legislação aplicável – fora dos Estados Unidos: Você concorda que qualquer disputa, controvérsia, diferença ou reclamação decorrente de ou relacionada a este EULA, um Jogo ou os Serviços, inclusive a existência, validade, interpretação, desempenho, violação ou encerramento ou qualquer disputa em relação a obrigações não contratuais decorrentes ou relacionados a este EULA, um Jogo ou os Serviços (coletivamente, "**Disputas**") serão resolvidos de acordo com as leis do Marrocos.

Em caso de Disputa, o tribunal competente será o tribunal com jurisdição sobre o seu local de residência.

Idioma: Este EULA é fornecido a você com uma tradução para o árabe.

Anexo A-5: Adendo para residentes da Tunísia

Direitos morais: Qualquer referência à renúncia de direitos morais sob este EULA não se aplica a você. Você, entretanto, nos permite usar qualquer Conteúdo do Usuário anonimamente sem indicar seu nome, se aplicável, e editar, corrigir, cortar, anotar, ilustrar, fornecer quaisquer outros comentários ao Conteúdo do Usuário que considerarmos razoável e apropriado.

Reembolsos: Não obstante as disposições da seção Reembolsos deste EULA, não podemos revogar sua licença de compra de Produtos Virtuais, e/ou Moeda do Jogo, e/ou qualquer outra compra sem aviso razoável ou má conduta grave. Você também pode exercer seu direito de retirada dentro de dez (10) dias de sua aceitação da licença ou, quando aplicável, de cada compra.

Isenções de responsabilidade de garantia: As disposições da seção Isenções de responsabilidade de garantia se aplicam aos Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo adquiridos, desde que tais compras preencham e cumpram as características anunciadas e sua descrição no momento da compra.

Anexo A-6: Adendo para residentes da Austrália

Para os fins deste Anexo 6: O termo “**Serviços**” significa coletivamente, e às vezes individualmente, o seguinte: (a) cada um dos nossos Jogos e (b) quaisquer sites, software ou outros serviços que fornecemos com ou em apoio ao Jogo, estejam ou não instalados ou usados em um computador, console ou dispositivo móvel (ou seja, é definido de outra forma no EULA). Se usarmos o termo “**serviços**” sem letras maiúsculas, este significa quaisquer benefícios, privilégios ou facilidades que fornecemos a você de acordo com este EULA. O termo “**Lei do Consumidor Australiana**” refere-se ao Anexo 2 da Lei da Concorrência e do Consumidor (2010).

Direitos morais: Qualquer referência à renúncia de direitos morais sob este EULA não se aplica a você. Você, entretanto, nos permite usar qualquer Conteúdo do Usuário anonimamente sem indicar seu nome, se aplicável, e editar, corrigir, cortar, anotar, ilustrar, fornecer quaisquer outros comentários ao Conteúdo do Usuário que considerarmos razoável e apropriado.

Licença - Compra no varejo: Não obstante as disposições da seção Licença e uso dos Serviços deste EULA, nossos códigos ou chaves vêm com garantias que não podem ser excluídas sob a Lei do Consumidor australiana. De acordo com a Lei do Consumidor australiana, se formos considerados o fabricante do código ou chave, você pode optar por buscar um remédio conosco, em vez de um terceiro de quem você comprou seu código ou chave. Além de quaisquer obrigações que tenhamos de acordo com a Lei do Consumidor Australiana, não teremos responsabilidade por esses códigos ou chaves adquiridos de terceiros ou se qualquer compra ocorreu em violação a qualquer regulamentação aplicável de controle de câmbio.

Alterações na moeda do jogo e nos produtos virtuais. Não obstante as disposições da seção Produtos Virtuais e Moeda do Jogo deste EULA, nossos Serviços e Jogos vêm com garantias sob a Lei do Consumidor Australiana que não estão excluídas.

Reembolsos: Não obstante as disposições da seção Reembolsos deste EULA, a provisão de reembolsos está sujeita à lei aplicável, inclusive, mas não se limitando a, extensão exigida pela Lei do Consumidor Australiana. Todos os jogos, produtos virtuais e moeda do jogo não são resgatáveis, reembolsáveis ou elegíveis para qualquer outro remédio alternativo para qualquer dinheiro do “mundo real” ou qualquer coisa de valor monetário, a menos que tenhamos obrigações de fornecer a você um remédio sob a Lei do Consumidor Australiana, ou de outra forma, se estiverem com defeito, indisponíveis ou não funcionarem de acordo com as especificações que fornecemos.

Teste Beta: Não obstante as disposições da seção Teste beta deste EULA, a menos que você tenha direito a um remédio de acordo com a Lei do Consumidor Australiana, o encerramento de um Beta por nós e sua participação em um Beta não lhe dá direito a qualquer compensação ou quaisquer Serviços gratuitos, inclusive qualquer Conteúdo e moeda do jogo.

Acesso a um Jogo de uma App Store: Não obstante as disposições da seção App Store; Jogos de Console deste EULA, onde um Jogo é disponibilizado para você por meio de uma App Store, as disposições deste EULA estão sujeitas a quaisquer obrigações que possamos ter sob a Lei do Consumidor Australiana que não pode ser excluída.

Isenções de responsabilidade de garantia: Não obstante as disposições da seção Isenções de responsabilidade de garantia deste EULA, para os Serviços que você adquiriu diretamente de nós, os

nossos Serviços vêm com garantias que não podem ser excluídas de acordo com a Lei do Consumidor Australiana. Além disso, mesmo que você tenha adquirido nossos Serviços de terceiros, você pode ter direito a um remédio nosso se formos o fabricante dos Serviços, conforme previsto na Lei do Consumidor Australiana. Produtos de marca de terceiros adquiridos de nós também podem vir com garantias que não podem ser excluídas de acordo com a Lei do Consumidor Australiana.

As Isenções de Responsabilidade de Garantia contidos na Seção Isenções de responsabilidade de garantia do EULA se aplicam apenas na extensão permitida por lei, inclusive na extensão permitida pela Lei do Consumidor Australiana.

Limitação de responsabilidade: Não obstante as disposições da seção Limitação de responsabilidade deste EULA, qualquer limitação de responsabilidade é expressa apenas na medida permitida pela lei aplicável, inclusive a Lei do Consumidor Australiana, que fornece garantias e remédios que não podem ser excluídos. A solução a que você tem direito de acordo com a Lei do Consumidor Australiana de nossa parte em caso de falha no cumprimento das garantias do consumidor dependerá se somos o fornecedor e/ou fabricante dos Serviços que você adquire, e se a falha é uma falha maior ou menor.

Por exemplo, se formos o fornecedor dos Serviços para você, por falhas graves em um serviço, você tem o direito de cancelar seu contrato de serviço conosco e a um reembolso pela parte não utilizada ou a uma compensação por seu valor reduzido. Você também tem o direito de escolher um reembolso ou substituição em caso de falhas graves nos produtos. Se uma falha nos produtos ou serviços não for considerada uma falha grave, você tem o direito de retificar a falha em um prazo razoável. Se isso não for feito, você tem direito a reembolso pelos produtos e a rescindir o contrato do serviço e obter o reembolso de qualquer parte não utilizada. Você tem o direito de ser indenizado por qualquer outra perda ou dano razoavelmente previsível de uma falha nos produtos ou serviço.

Encerramento: Não obstante as disposições da seção Rescisão deste EULA, em certas circunstâncias você pode ter direito a um remédio de acordo com a Lei do Consumidor Australiana.

Resolução de disputas e legislação aplicável - fora dos Estados Unidos. Não obstante as disposições da seção Resolução de disputas e legislação aplicável - fora dos Estados Unidos deste EULA, a lei aplicável é definida apenas na extensão permitida por lei e não impede a ação em um Tribunal onde um direito estatutário que não pode ser excluído surja.

Anexo A-7: Adendo para residentes da União Europeia, Reino Unido e Brasil

Para os fins deste Anexo A-7: O EULA é um acordo legal entre você e Sharkmob AB, uma empresa registrada em Suécia com sede em Stortorget 11, 211 22, Malmö, Suécia, número de registro da empresa 559069-1787 e número VAT SE 559069178701 e o número do IVA SE 559069178701 se você for residente ou estiver localizado na União Europeia, Reino Unido ou Brasil.

Produtos virtuais e moeda do jogo Não obstante a Seção Alterações na moeda do Jogo e nos Produtos Virtuais. Exceto se de outra forma proibido pela lei aplicável, nós, a nosso exclusivo critério, podemos modificar, substituir, trocar, suspender, cancelar ou eliminar qualquer Moeda do Jogo ou Produtos Virtuais, incluindo sua capacidade de acessar ou usar a Moeda do Jogo ou Produtos Virtuais, sem aviso prévio ou responsabilidade para com você. VOCÊ CONCORDA QUE NÃO FARÁ OU DECLARARÁ NENHUMA RECLAMAÇÃO CONTRA NÓS, NOSSOS AFILIADOS, DIRETORES, EXECUTIVOS, FUNCIONÁRIOS, AGENTES OU LICENCIADORES (AS "PARTES DA EMPRESA") RELACIONADA A (A) UMA REIVINDICAÇÃO DE QUE VOCÊ TEM PARTICIPAÇÃO DE PROPRIEDADE EM QUALQUER MOEDA DE JOGO OU PRODUTOS VIRTUAIS; OU (B) UMA RECLAMAÇÃO POR UM SUPOSTO VALOR MONETÁRIO DE MOEDA DO JOGO OU PRODUTOS VIRTUAIS PERDIDOS APÓS (I) EXCLUSÃO OU SUSPENSÃO DE SUA CONTA, (II) AJUSTES AO JOGO QUE RESULTAM EM ALTERAÇÃO NO VALOR DE PRODUTOS VIRTUAIS OU MOEDA DO JOGO, OU (III) MODIFICAÇÃO, RESCISÃO OU EXPIRAÇÃO DESTE EULA. deste EULA, VOCÊ CONCORDA QUE NÃO VAI FAZER NENHUMA RECLAMAÇÃO CONTRA NÓS, NOSSOS AFILIADOS, DIRETORES, EXECUTIVOS, FUNCIONÁRIOS, AGENTES OU LICENCIADORES ("PARTES DA EMPRESA") RELACIONADA A (A) UMA REIVINDICAÇÃO DE VOCÊ TER UM INTERESSE DE PROPRIEDADE EM QUALQUER MOEDA DO JOGO OU PRODUTOS VIRTUAIS; OU (B) UMA REIVINDICAÇÃO DE UM ALEGADO VALOR MONETÁRIO DA MOEDA DO JOGO OU PRODUTOS VIRTUAIS PERDIDOS APÓS (I) EXCLUSÃO OU SUSPENSÃO DE SUA CONTA DE ACORDO COM OS TERMOS DESTE EULA, OU (II) MODIFICAÇÃO, ENCERRAMENTO OU EXPIRAÇÃO DESTE EULA DE ACORDO COM OS TERMOS DESTE EULA.

Isenções de garantia: A seção Isenções de responsabilidade de garantia deste EULA é substituída em sua totalidade pelo seguinte:

As Partes da Empresa (sendo nós, nossos afiliados, diretores, executivos, funcionários, agentes e licenciadores) não oferecem nenhuma garantia de que os Serviços atenderão sempre às suas necessidades ou estarão disponíveis de forma ininterrupta, segura ou livre de erros.

Limitação de responsabilidade: A seção Limitação de responsabilidade deste EULA é substituída em sua totalidade pelo seguinte:

19. Limitação de responsabilidade

(a) NADA NESTE EULA EXCLUI OU LIMITA NOSSA RESPONSABILIDADE POR: (A) MORTE OU LESÃO PESSOAL CAUSADA POR NOSSA NEGLIGÊNCIA; (B) FRAUDE OU FALSIDADE IDEOLÓGICA; OU (C) QUALQUER QUESTÃO A RESPEITO DA QUAL SERIA ILEGAL PARA NÓS EXCLUIR OU RESTINGIR A NOSSA RESPONSABILIDADE.

(b) SEM AFETAR A SEÇÃO PERDA DE LUCROS,, SE NÃO OBSERVARMOS ESTE EULA, SOMOS RESPONSÁVEIS POR PERDAS OU DANOS QUE VOCÊ SOFRER QUE SEJAM UM RESULTADO PREVISÍVEL DA NOSSA VIOLAÇÃO DESTE EULA OU NOSSA NEGLIGÊNCIA, MAS NÃO SOMOS

RESPONSÁVEIS POR QUALQUER PERDA OU DANO QUE NÃO SEJA PREVISÍVEL. PERDA OU DANO PREVISÍVEL SE FOR UMA CONSEQUÊNCIA ÓBVIA DE NOSSA VIOLAÇÃO OU SE FOR CONTEMPLADO POR VOCÊ E NÓS NO MOMENTO EM QUE ESTE EULA SE TORNOU VINCULAÇÃO ENTRE VOCÊ E NÓS.

(c) SEM AFETAR A SEÇÃO PERDA DE LUCROS, ACIMA, NA EXTENSÃO MÁXIMA PERMITIDA PELA LEI APLICÁVEL, A RESPONSABILIDADE AGREGADA DAS PARTES DA EMPRESA DECORRENTE DE, OU EM CONEXÃO COM, ESTE EULA OU COM OS SERVIÇOS NÃO EXCEDERÁ: (A) OS MONTANTES TOTAIS QUE VOCÊ PAGOU (SE HOUVER) OU FORAM PAGOS POR VOCÊ A NÓS PELO JOGO OU SERVIÇO ESPECÍFICO EM QUESTÃO; OU (B) SE (A) NÃO SE APLICAR, CINQUENTA DÓLARES (50 USD).

Não obstante o acima exposto, alguns países, estados, províncias ou outras jurisdições não permitem a exclusão de certas garantias ou a limitação de responsabilidade conforme declarado acima; portanto, os termos acima podem não se aplicar a você. Em vez disso, em tais jurisdições, as exclusões e limitações anteriores serão aplicadas na extensão máxima permitida pelas leis de tais jurisdições. Além disso, você pode ter direitos legais adicionais em sua jurisdição e nada neste EULA prejudicará esses direitos que você possa ter como consumidor dos Serviços.

Encerramento: Não obstante as disposições da Seção Rescisão deste EULA, exceto conforme exigido pela lei aplicável, podemos, por nosso exclusivo critério, fornecer acesso continuado e uso dos Serviços antes de tal encerramento. Não teremos qualquer responsabilidade para com você se encerrarmos este EULA devido à sua violação deste EULA ou devido a circunstâncias além do nosso controle razoável.

Resolução de disputas: A seção Resolução de disputas e legislação aplicável - fora dos Estados Unidos deste EULA é substituída em sua totalidade pelo seguinte:

23. Resolução de disputas e legislação aplicável - União Europeia e Reino Unido: O seguinte se aplica se você está acessando, usando ou adquiriu os Serviços na União Europeia ou Reino Unido:

(a) Este EULA é governado pela lei inglesa. Isso significa que seu acesso e uso dos Serviços, sua compra de Produtos e Conteúdo Virtual e qualquer disputa ou reclamação decorrente de ou em conexão com eles (inclusive disputas ou reclamações não contratuais) serão governados pela lei inglesa.

(a) Você pode levar qualquer disputa que possa surgir sob este EULA - por seu critério - aos tribunais ingleses ou ao tribunal competente do seu país de residência habitual se este país de residência habitual for um Estado-Membro da UE, cujos tribunais são - com a exclusão de qualquer outro tribunal - competente para resolver qualquer uma dessas disputas. Faremos qualquer disputa que possa surgir ao abrigo deste EULA ao tribunal competente do seu país de residência habitual, se este for num Estado-Membro da UE ou de outro modo nos tribunais ingleses.

(b) Como consumidor, se você for residente na União Europeia e nós direcionarmos os Serviços para o Estado-Membro em que você reside, você se beneficiará de quaisquer disposições obrigatórias da lei do país em que reside. Nada neste EULA, inclusive a Seção Resolução de disputas e legislação aplicável - fora dos Estados Unidos, afeta seus direitos como consumidor de confiar em tais disposições obrigatórias da lei local.

(c) Se desejar obter mais informações sobre a resolução de disputas online, siga este link para ir a site da Comissão Europeia: <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>. Este link é fornecido conforme exigido pelo Regulamento (UE) n.º 524/2013 do Parlamento Europeu e do Conselho, apenas para fins informativos. Não somos obrigados e não estamos dispostos a participar na resolução de disputas online.

Sem Atribuição: Não obstante o título desta Seção Sem Atribuição deste EULA, podemos atribuir ou transferir livremente este EULA sem restrições, desde que: (a) iremos avisá-lo de tal atribuição ou transferência; e (b) se você não consentir com tal atribuição ou transferência, este EULA será encerrado.

Idioma: Não obstante as disposições da Seção Idioma. O idioma original deste EULA é o inglês; quaisquer traduções são fornecidas apenas para fins de referência. Até a extensão máxima permitida pela lei aplicável, você renuncia a qualquer direito que possa ter sob a lei de seu país de ter este EULA escrito ou interpretado em qualquer outro idioma. deste EULA, o idioma original deste EULA é o inglês; quaisquer traduções são fornecidas para fins de referência ou para cumprir obrigações de conformidade legal

Termos adicionais para residentes do Reino Unido: Com relação aos residentes do Reino Unido, os seguintes termos adicionais se aplicam:

Compra no varejo. Não obstante as disposições da Seção Compra em varejo. Podemos oferecer códigos ou chaves de produto que podem ser ativados em um Jogo ou usados para ativar um Jogo na App Store. Sujeito a regulamentos de controle de câmbio existentes em sua jurisdição, tais códigos ou chaves devem ser comprados (ou obtidos legalmente de outro modo) através de nós ou de um de nossos varejistas autorizados, para serem válidos. Se você comprar tal código ou chave de um terceiro, tal terceiro é responsável por abordar quaisquer problemas que você possa ter com esses códigos ou chaves. Sujeito à lei aplicável, não nos responsabilizamos por esses códigos ou chaves de quaisquer terceiros ou se qualquer compra ocorrer em violação a quaisquer regulamentos de controle de câmbio aplicáveis. deste EULA, todos os termos relativos às regulamentações de controle de câmbio não se aplicam.

Cancelamento de Produtos virtuais e moeda do jogo Não obstante as disposições da Seção Reembolsos deste EULA, você tem o direito legal de cancelar sua compra de Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo - consulte o Apêndice 1 deste Anexo para obter mais informações. Caso você tenha adquirido tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo de outra forma que não seja diretamente conosco, os detalhes do seu direito de cancelamento serão definidos nos termos de terceiros aplicáveis. No entanto, quando você compra tais Produtos Virtuais e/ou Moeda de Jogo diretamente de nós, o seguinte se aplica:

antes de celebrar este EULA ou outro contrato conosco para o fornecimento por nós a você de tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo, solicitaremos que você confirme que: (A) você deseja receber tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo imediatamente na compra; e (B) ao fornecer tal confirmação, você renuncia ao seu direito de cancelar nos termos da lei aplicável; e

consequentemente, ao fornecer tal confirmação, você renunciará ao seu direito de cancelar a compra de tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo de acordo com a lei aplicável.

Modificações do EULA. Não obstante as disposições da Seção Modificações do Serviço e do EULA deste EULA, se precisarmos atualizar este EULA, iremos fornecer a você um aviso prévio por escrito de 30 dias sobre as alterações e, após a expiração de tal período de notificação, você será solicitado a concordar com o EULA em seu próximo acesso aos Serviços ou quando o EULA atualizado for de outra forma comunicado a você. Você deve concordar com essas atualizações para continuar usando os Serviços. Salvo conforme necessário para permitir que você continue usando qualquer Conteúdo Virtual e/ou Moeda do Jogo que tenha adquirido de nós, você concorda que não temos nenhuma obrigação de manutenção ou de suporte com relação aos Serviços.

Indenização. A seção Indenização deste EULA é substituída em sua totalidade pelo seguinte:

20. Omitido intencionalmente

Termos adicionais para residentes da França: Com relação aos residentes da França, os seguintes termos adicionais se aplicam:

Compra no varejo. Não obstante as disposições da Seção Compra em varejo. Podemos oferecer códigos ou chaves de produto que podem ser ativados em um Jogo ou usados para ativar um Jogo na App Store. Sujeito a regulamentos de controle de câmbio existentes em sua jurisdição, tais códigos ou chaves devem ser comprados (ou obtidos legalmente de outro modo) através de nós ou de um de nossos varejistas autorizados, para serem válidos. Se você comprar tal código ou chave de um terceiro, tal terceiro é responsável por abordar quaisquer problemas que você possa ter com esses códigos ou chaves. Sujeito à lei aplicável, não nos responsabilizamos por esses códigos ou chaves de quaisquer terceiros ou se qualquer compra ocorrer em violação a quaisquer regulamentos de controle de câmbio aplicáveis. deste EULA, todos os termos relativos às regulamentações de controle de câmbio não se aplicam.

Cancelamento de Produtos virtuais e moeda do jogo Não obstante as disposições da Seção Reembolsos deste EULA, você tem o direito legal de cancelar sua compra de Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo - consulte o Anexo 1 desta Adendo para obter mais informações. Caso você tenha adquirido tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo de outra forma que não seja diretamente conosco, os detalhes do seu direito de cancelamento serão definidos nos termos de terceiros aplicáveis. No entanto, quando você compra tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo diretamente de nós, o seguinte se aplica:

(a.i) antes de celebrar este EULA ou outro contrato conosco para o fornecimento por nós a você de tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo, solicitaremos que você confirme que: (A) você deseja receber tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo imediatamente na compra; e (B) ao fornecer tal confirmação, você renuncia ao seu direito de cancelar nos termos da lei aplicável; e

consequentemente, ao fornecer tal confirmação, você renunciará ao seu direito de cancelar sua compra de tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo de acordo com a lei aplicável.

Elegibilidade e registro. Você é responsável por todas as atividades que ocorram em sua conta do jogo, quer você saiba ou não sobre elas, a menos que você consiga provar que tal uso é

fraudulento.. Se você acredita que sua conta do jogo não está mais segura, você deve nos notificar imediatamente em nosso endereço de e-mail de suporte.

Licenças. As licenças definidas nas Seções Concessão da Licença. Desde que você cumpra com os termos deste EULA e, como aplicável, com o(s) Acordo(s) da App Store, concedemos a você a seguinte licença: o direito e licença pessoal, não exclusivos, não transferíveis, não sublicenciáveis e limitados para (i) baixar e instalar o Jogo no dispositivo permitido pelo(s) Acordo(s) da App Store (se aplicável), e (ii) acesso e uso dos serviços, incluindo qualquer Conteúdo, para fins de seu entretenimento pessoal, aproveitando apenas a funcionalidade do Jogo e dos Serviços. Nós e nossos licenciadores nos reservamos todos os direitos não concedidos a você neste EULA. “Conteúdo” significa toda a arte, títulos, temas, objetos, personagens, nomes, diálogos, frases de efeito, histórias, animações, conceitos, sons, efeitos audiovisuais, métodos de operação, composições musicais, Produtos Virtuais (definidos na Seção Produtos Virtuais e Moeda do Jogo) e qualquer outro conteúdo incluído nos Serviços. O Conteúdo também inclui qualquer coisa gerada, criada ou de outro modo desenvolvida dentro dos Serviços por qualquer usuário (incluindo você) como resultado da interação com a funcionalidade dos Serviços. Também concedemos a você uma licença limitada para fazer vídeos de gameplay para certos Jogos, especificados nos Serviços, desde que você concorde que todas essas atividades de vídeo de gameplay estejam sujeitas ao seu Acordo e em conformidade com nossa Política de Streaming, no Anexo C-1. A nosso exclusivo critério, podemos remover, editar ou desabilitar qualquer Conteúdo, por qualquer razão., Conteúdo que você cria fora dos nossos Serviços. “Conteúdo do usuário” significa qualquer Conteúdo que você (ou outros titulares de Conta do Jogo) cria ou obtém fora dos Serviços e que você ou outro usuário torna disponível dentro dos Serviços. Em termos mais claros, se o Conteúdo for criado dentro dos Serviços, não será Conteúdo do Usuário. apenas Conteúdo criado ou obtido fora dos Serviços e que um Usuário torne disponível nos Serviços é Conteúdo do Usuário. Ao tornar qualquer Conteúdo do Usuário disponível através dos serviços, você concede a nós, por este documento, a seguinte licença: uma licença não exclusiva, transferível, mundial e sem royalties, com o direito de sublicenciar, usar, copiar, modificar, criar obras derivadas baseadas no conteúdo, distribuir, exibir publicamente e reproduzir publicamente seu Conteúdo do Usuário em relação à operação e oferta dos Serviços e Conteúdo a você e a outros usuários dos Serviços. Exceto na extensão do proibido por lei, você renuncia ao benefício de quaisquer “direitos morais” ou “droit moral” ou direitos semelhantes em qualquer país a qualquer Conteúdo do Usuário. A nosso exclusivo critério, podemos remover, editar ou desabilitar qualquer Conteúdo do Usuário a qualquer momento e por qualquer razão, incluindo se determinarmos que o Conteúdo do Usuário viola este EULA. Não assumimos qualquer responsabilidade pelo Conteúdo do Usuário, por removê-lo ou não removê-lo ou por outro Conteúdo. Não fazemos triagem prévia, nem analisamos qualquer Conteúdo do Usuário e não aprovamos ou endossamos qualquer Conteúdo do Usuário que possa estar disponível nos Serviços ou em nossos outros serviços., Sua Licença para Produtos Virtuais e Moeda do Jogo. Os Produtos Virtuais e a Moeda do Jogo são itens digitais e seu uso é regido por este EULA e pelo(s) Contrato(s) da App Store. OS PRODUTOS VIRTUAIS E A MOEDA DO JOGO NÃO TÊM VALOR MONETÁRIO E NÃO PODEM SER RESGATADOS EM DINHEIRO. PRODUTOS VIRTUAIS E MOEDA DE JOGO NÃO SÃO TRANSFERÍVEIS E NÃO SÃO NEGOCIÁVEIS, NO TODO OU EM PARTE, E NÃO SÃO FORNECIDOS PARA FINS DE INVESTIMENTO. Os Produtos Virtuais e a Moeda do Jogo são licenciados, não

vendidos. Desde que você cumpra os termos deste EULA e do(s) Contrato(s) da App Store, nós concedemos a você a seguinte licença: um direito e licença pessoal, não exclusivo, não transferível e não sublicenciável para usar quaisquer Produtos Virtuais ou Moeda do Jogo aos quais você obtenha acesso, sejam comprados ou obtidos de outra forma, unicamente em conexão com seu uso do Jogo em questão e dentro do Jogo (a menos que de outra forma lhe comuniquemos que você pode usá-los em vários Jogos) e para nenhuma outra finalidade. A menos que expressamente permitido por nós em um jogo específico, você não pode negociar qualquer Produto Virtual ou Moeda do Jogo com terceiros. Podemos cancelar, revogar ou de outro modo impedir o uso do Produto Virtual ou Moeda do Jogo se suspeitarmos de qualquer atividade não autorizada ou fraudulenta e/ou para corrigir qualquer aplicação errônea de qualquer Produto Virtual ou Moeda do Jogo à sua Conta. e Feedback deste EULA são concedidas em todo o mundo e pela duração da proteção dos direitos de propriedade intelectual.

Direitos morais: Qualquer referência à renúncia de direitos morais sob este EULA não se aplica a você.

Modificações do EULA. Não obstante as disposições da Seção Modificações do Serviço e do EULA deste EULA, se precisarmos atualizar este EULA, iremos fornecer a você um aviso prévio por escrito de 30 dias sobre as alterações e, após a expiração de tal período de notificação, você será solicitado a concordar com o EULA em seu próximo acesso aos Serviços ou quando o EULA atualizado for de outra forma comunicado a você. Você deve concordar com essas atualizações para continuar usando os Serviços. Salvo conforme necessário para permitir que você continue usando qualquer Conteúdo Virtual e/ou Moeda do Jogo que tenha adquirido de nós, você concorda que não temos nenhuma obrigação de manutenção ou de suporte com relação aos Serviços.

Indenização. A seção Indenização deste EULA é substituída em sua totalidade pelo seguinte:

20. Omitido intencionalmente

Mediação: Você tem o direito de recorrer a um mediador para resolver uma disputa sob o Contrato. De acordo com o artigo L 616-1 do Código do consumidor francês, informamos que os mediadores que escolhemos é:

Le service du Médiateur du e-commerce de la FEVAD
60 rue la Boétie
75008 PARIS
mediateurduecommerce@fevad.com
<https://www.mediateurfevad.fr/>

Termos adicionais para residentes da Alemanha: Com relação aos residentes da Alemanha, os seguintes termos adicionais se aplicam:

Compra no varejo. Não obstante as disposições da Seção Compra em varejo. Podemos oferecer códigos ou chaves de produto que podem ser ativados em um Jogo ou usados para ativar um Jogo na App Store. Sujeito a regulamentos de controle de câmbio existentes em sua jurisdição, tais códigos ou chaves devem ser comprados (ou obtidos legalmente de outro modo) através de nós ou de um de nossos varejistas autorizados, para serem válidos. Se você comprar tal código ou chave de um terceiro, tal terceiro é responsável por abordar quaisquer problemas que você

possa ter com esses códigos ou chaves. Sujeito à lei aplicável, não nos responsabilizados por esses códigos ou chaves de quaisquer terceiros ou se qualquer compra ocorrerem em violação a quaisquer regulamentos de controle de câmbio aplicáveis. deste EULA, todos os termos relativos às regulamentações de controle de câmbio não se aplicam.

Cancelamento de Produtos virtuais e moeda do jogo Não obstante as disposições da Seção Reembolsos deste EULA, você tem o direito legal de cancelar sua compra de Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo - consulte o Anexo 1 desta Adendo para obter mais informações. Caso você tenha adquirido tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo de outra forma que não seja diretamente conosco, os detalhes do seu direito de cancelamento serão definidos nos termos de terceiros aplicáveis. No entanto, quando você compra tais Produtos Virtuais e/ou Moeda de Jogo diretamente de nós, o seguinte se aplica:

- antes de celebrar este EULA ou outro contrato conosco para o fornecimento por nós a você de tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo, solicitaremos que você confirme que: (A) você deseja receber tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo imediatamente na compra; e (B) ao fornecer tal confirmação, você renuncia ao seu direito de cancelar nos termos da lei aplicável; e

consequentemente, ao fornecer tal confirmação, você renunciará ao seu direito de cancelar sua compra de tais Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo de acordo com a lei aplicável.

Direitos morais. Qualquer referência à renúncia de direitos morais sob este EULA não se aplica a você.

Modificações do EULA. Não obstante as disposições da Seção Modificações do Serviço e do EULA deste EULA, se precisarmos atualizar este EULA, iremos fornecer a você um aviso prévio por escrito de 30 dias sobre as alterações e, após a expiração de tal período de notificação, você será solicitado a concordar com o EULA em seu próximo acesso aos Serviços ou quando o EULA atualizado for de outra forma comunicado a você. Você deve concordar com essas atualizações para continuar usando os Serviços. Salvo conforme necessário para permitir que você continue usando qualquer Conteúdo Virtual e/ou Moeda do Jogo que tenha adquirido de nós, você concorda que não temos nenhuma obrigação de manutenção ou de suporte com relação aos Serviços.

Limitação de responsabilidade. A seção PERDA DE LUCROS, do EULA anterior deve ser alterada da seguinte forma:

Nada neste EULA exclui ou limita nossa responsabilidade por: (a) em caso de dolo ('Vorsatz') e negligência grave ('grobe Fahrlässigkeit'); (b) em caso de lesões à vida, integridade física / corporal ou saúde; (c) de acordo com os termos da Lei Alemã de Responsabilidade pelo Produto ('Produkthaftungsgesetz'); e/ou (d) sob uma garantia que oferecemos.

Seremos responsáveis por perdas causadas pela violação de seus deveres cardeais. "Deveres Cardeais" são os deveres básicos que formam a essência do EULA, que foram decisivos para a conclusão deste EULA e no desempenho do qual você pode confiar. Se

violarmos os Deveres Cardeais por negligência leve ('leichte Fahrlässigkeit'), nossa responsabilidade resultante será limitada de acordo com a Seção PERDA DE ECONOMIAS, do EULA acima.

Indenização. A seção Indenização deste EULA é substituída em sua totalidade pelo seguinte:

20. Omitido intencionalmente

Termos adicionais para residentes do Brasil: Com relação aos residentes do Brasil, os seguintes termos adicionais se aplicam:

Modificações do EULA. Não obstante qualquer disposição em contrário contida no EULA, modificações, emendas, suplementos ou termos de nossas taxas, métodos de faturamento e termos aplicáveis à moeda do aplicativo, produtos virtuais ou a quaisquer compras entrarão em vigor 30 dias após você receber um aviso das nossas alterações em qualquer Formato.

Direitos morais. Qualquer referência à renúncia de direitos morais sob este EULA não se aplica a você.

Resolução de Disputa - Brasil Não obstante qualquer disposição em contrário contida no EULA, se você estiver acessando, usando ou adquirindo os Serviços no Brasil, você concorda que qualquer ação relacionada a este EULA será resolvida de acordo com as leis brasileiras, e que qualquer litígio decorrente ou em relação a este EULA será levado exclusivamente aos tribunais brasileiros, desde que o consumidor possa escolher litigar no tribunal de seu domicílio.

Apêndice 1 do Anexo A-7: Adendo para cancelamento (União Europeia e Reino Unido)

Direito de cancelamento:

Você tem o direito legal de cancelar sua compra de Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo no prazo de catorze (14) dias, sem fornecer qualquer motivo.

O período de cancelamento será de catorze (14) dias a partir da data em que você ou um terceiro designado por você tenha tomado posse dos Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo.

Para exercer seu direito de cancelamento, você deve nos informar o nome, endereço postal e, quando disponível, seu número de telefone, número de fax e endereço de e-mail via o Endereço de e-mail do Suporte, que declara claramente sua decisão de cancelar sua compra de Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo deste EULA. Você pode usar o Modelo de Formulário de Retirada, abaixo, que não é obrigatório. Como alternativa, você pode se retirar usando qualquer outra declaração clara estabelecendo a decisão de cancelar o contrato.

A sua compra de Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo será considerada cancelada no período de cancelamento, se você tiver enviado a notificação antes do período de cancelamento expirar.

Consequências do cancelamento:

Se você cancelar a compra de Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo, removeremos imediatamente os Produtos Virtuais ou a Moeda do Jogo associados à sua compra de sua conta, e iremos reembolsá-lo imediatamente e em no máximo catorze (14) dias a partir da data em que recebemos a notificação de cancelamento de todos os pagamentos que recebemos de você. Esse reembolso será feito usando o mesmo meio de pagamento que você usou na transação original, a menos que expressamente acordado de outra forma com você, e em nenhum caso você será cobrado por esse reembolso.

Modelo de formulário de retirada

(Preencha e devolva este formulário apenas se desejar se retirar do contrato)

Por meio deste aviso, cancelo minha compra de Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo (escolha conforme aplicável; descreva com mais detalhes para que seja possível identificar a que Produtos Virtuais e/ou Moeda do Jogo o cancelamento se refere).

- pedido em (selecionar data)/recebido em (adicionar data);
- seu nome;
- seu endereço;
- sua assinatura (apenas se este formulário for notificado em papel); e
- data.

Anexo B-1: Termos da App Store

Se você baixar um Jogo da App Store, não obstante qualquer disposição em contrário contida neste EULA, você reconhece e concorda que:

- ! Nós, em vez da App Store, somos os únicos responsáveis pelo Jogo.
- ! A App Store não tem obrigação de fornecer manutenção ou suporte ao Jogo.
- ! Se o Jogo não puder atender às suas garantias (se houver), você pode notificar a App Store e a App Store irá reembolsar o preço de compra do Jogo (se aplicável) e, até o limite máximo permitido pela lei aplicável, a App Store não tem nenhuma outra obrigação de garantia com relação ao Jogo. Quaisquer outras reclamações, perdas, responsabilidades, danos, custos ou despesas atribuíveis a qualquer falha no cumprimento de qualquer garantia serão de nossa exclusiva responsabilidade.
- ! A App Store não é responsável por abordar quaisquer reclamações que você tenha ou por quaisquer reclamações de terceiros em relação ao Jogo ou sobre sua posse e uso do Jogo, inclusive, mas se limitar a: (i) reclamações de responsabilidade do produto; (ii) qualquer reclamação de que o Jogo não está em conformidade com qualquer requisito legal ou regulatório aplicável; e (iii) reclamações decorrentes de proteção ao consumidor ou legislação semelhante.
- ! No caso de qualquer reclamação de terceiros de que o Jogo ou sua posse e uso do Jogo infringem os direitos de propriedade intelectual desse terceiro, seremos os únicos responsáveis pela investigação, defesa, acordo e quitação de qualquer reclamação de violação de propriedade intelectual na extensão exigida por este EULA.
- ! A App Store, e suas subsidiárias, são terceiros beneficiários deste EULA e após a sua aceitação deste EULA, a App Store terá o direito de fazer valer este EULA contra você como um terceiro beneficiário dele.
- ! Você declara e garante que (i) não está localizado em um país sujeito a embargo do Governo dos Estados Unidos ou que tenha sido designado pelo Governo dos Estados Unidos como país que apoia o terrorismo; e (ii) você não está listado em nenhuma lista do governo dos EUA como parte proibida ou restrita.
- ! Você também deve cumprir todos os termos de serviço de terceiros aplicáveis ou acordo semelhante ao usar o Jogo.

Anexo B-2: Termos da Sony

Se você jogar um jogo em um sistema Sony e for um usuário SIEA (conforme definido abaixo) ou um usuário SIEE (conforme definido abaixo), então, não obstante qualquer disposição em contrário neste EULA, os seguintes termos se aplicam em relação ao seu jogo do Jogo no sistema Sony:

(d) Nós, em vez de qualquer Empresa SIE (conforme definido abaixo), somos os únicos responsáveis pelo Jogo.

(e) Cada Empresa SIE é um terceiro beneficiário deste EULA. Este EULA é um acordo celebrado apenas entre nós e você, em vez de entre qualquer Empresa SIE e você. **"Empresa SIE"** significa Sony Interactive Entertainment, Inc. ("SIE INC."), Sony Interactive Entertainment America LLC ("SIEA") e Sony Interactive Entertainment Europe Ltd. ("SIEE") (SIE Inc., SIEA e SIEE são coletivamente referidos como **"Empresas SIE"**).

(f) Sujeito à conformidade para com os termos deste EULA, você só pode jogar o Jogo em um sistema Sony de sua propriedade ou controle, ou em outro sistema para o qual o Jogo seja entregue pela PSN. **"PSN"** significa a rede online proprietária operada pelas Empresas SIE ou suas afiliadas, acessível por meio dos Sistemas Sony e de outros dispositivos, inclusive serviços fornecidos como parte de, ou por meio dessa rede, tal como PlayStation Now e PlayStation Store. A PSN inclui novos serviços e recursos desenvolvidos e oferecidos após a data deste EULA e de outras redes online lançadas após a data deste EULA, conforme especificado pelas Empresas SIE.

(g) Você concorda em não copiar, executar publicamente ou transmitir o Jogo de uma maneira que não seja autorizada por nós.

Se você jogar um jogo em um sistema Sony e for um usuário SIEA, então, não obstante qualquer disposição em contrário neste EULA, os seguintes termos adicionais também se aplicam em relação ao seu jogo do Jogo no sistema Sony:

- ! A compra e o uso de itens estão sujeitos aos Termos de Serviço e Contrato do Usuário da PlayStation Network (<https://www.playstation.com/en-us/network/legal/terms-of-service/>). Este serviço online foi sublicenciado a você pela Sony Interactive Entertainment America.

Se você jogar um jogo em um sistema Sony e for um usuário SIEE, então, não obstante qualquer disposição em contrário neste EULA, os seguintes termos adicionais também se aplicam em relação ao seu jogo do Jogo no sistema Sony:

- ! Você concorda em não explorar comercialmente seu Conteúdo Gerado pelo Usuário sem o nosso consentimento e o consentimento da SIEE. Você autoriza a SIEE, suas afiliadas e outros usuários da PSN a usar, distribuir, copiar, modificar, exibir e publicar seu Conteúdo Gerado pelo Usuário, sua ID PSN Online (e, se você optar por usá-la, seu nome) em toda a PSN e em outros serviços associados, tais como sites associados ao Jogo. Você também autoriza a SIEE sem pagamento a você, a licenciar, vender e de outra forma explorar comercialmente seu Conteúdo Gerado pelo Usuário (por exemplo, vender assinaturas para acessar seu Conteúdo Gerado pelo Usuário e/ou receber receita de publicidade em conexão com o Conteúdo Gerado pelo Usuário) e a usar seu Conteúdo Gerado pelo Usuário na promoção de produtos e serviços PlayStation® e do Jogo. **"Conteúdo gerado pelo usuário"**: texto, mensagens, comentários, imagens, fotografias, voz, música, vídeos, ativos de jogos, vídeos de jogos, informações relacionadas a jogos e outros

materiais (i) criados por você ou por outros na PSN e/ou (ii) compartilhada por você ou por outras pessoas via PSN.

- ! Sujeito à lei aplicável, não excluimos ou limitamos nossa responsabilidade por: (i) morte ou lesão corporal causada por nossa negligência ou negligência de nossos funcionários, agentes ou subcontratados; (ii) fraude ou deturpação fraudulenta; e (iii) qualquer responsabilidade que não possa ser excluída ou limitada pela legislação aplicável. Sujeito ao precedente e sujeito à Seção Limitação de responsabilidade deste EULA, a responsabilidade agregada das Partes da Empresa decorrentes de, ou em conexão com, este EULA ou com os Serviços, e seu único remédio, é limitada a £ 50 (ou o equivalente na moeda local).

- ! Qualquer conteúdo comprado em uma loja do jogo será adquirido da Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited ("SIENE") e estará sujeito aos Termos de Serviço e Contrato do Usuário da PlayStation Network (<https://www.playstation.com/en-us/network/legal/terms-of-service/>) que está disponível na PlayStation™ Store. Verifique os direitos de uso para cada compra, pois eles podem variar de item para item. Exceto indicação em contrário, o conteúdo disponível em qualquer loja do jogo tem a mesma classificação etária do jogo.

Anexo B-3: Termos do Xbox

Se você jogar um jogo em um Console Xbox, não obstante qualquer disposição em contrário neste EULA, os seguintes termos adicionais também se aplicam em relação ao seu jogo no Console Xbox

1. O Contrato de Licença de Software do Xbox (<https://support.xbox.com/en-US/help/hardware-network/warranty-service/xbox-software-license-agreement>);
2. O Contrato de Serviços da Microsoft (<https://www.microsoft.com/en-US/servicesagreement>); e
3. Os Padrões da Comunidade Xbox (<https://www.xbox.com/en-US/legal/community-standards>).

Para fins de clareza, nós, em vez da Microsoft, somos os únicos responsáveis pelo Jogo.

Anexo B-4: Termos da Nintendo

Se você jogar um jogo em um Console Nintendo, não obstante qualquer disposição em contrário contida neste EULA, os seguintes termos adicionais também se aplicam em relação ao seu jogo no Console Nintendo

1. Os Contratos de Usuário do console Nintendo (disponíveis online em: https://en-americas-support.nintendo.com/app/answers/detail/a_id/48057?menu=3ds&submenu=ctr-doc-eula);
2. O Contrato de Usuário da Conta Nintendo (<https://accounts.nintendo.com/term/eula/US?lang=en-US>);
3. Os Termos de Compra e Assinatura da Nintendo (<https://www.nintendo.com/purchase-terms/>); e
4. O Código de Conduta da Nintendo (<https://www.nintendo.com/nintendoaccount/code-of-conduct/>).

Para fins de clareza, nós, em vez da Nintendo, somos os únicos responsáveis pelo Jogo.

Anexo C-1: Política de streaming

Introdução.

Esperamos que você goste de nossos jogos e apoie seu interesse na produção de vídeos de jogos, ao vivo ou gravados (“**Vídeos**”), que compartilhe suas experiências de jogos com outras pessoas, usando imagens, vídeo, efeitos sonoros, música no jogo ou outros ativos de nossos jogos (“**Conteúdo**”). No entanto, lembre-se de que, na maioria dos casos, usar nosso Conteúdo sem nossa permissão é ilegal e uma violação de nossos direitos. Esta política ajuda a informar você sobre os direitos limitados que concedemos a você para compartilhar sua experiência com nosso Conteúdo com o público em seus Vídeos.

O uso de nosso Conteúdo em Vídeos deve ser limitado a fins não comerciais, exceto conforme expressamente declarado nesta Política de Streaming:

Você só pode usar nosso Conteúdo em seus Vídeos para fins não comerciais, exceto conforme declaramos expressamente nesta Política de Streaming. Como tal, você não pode licenciar seu Vídeo que utiliza nosso Conteúdo para qualquer empresa ou para qualquer outra pessoa por uma taxa ou outra forma de compensação ou para qualquer outro uso comercial sem primeiro receber nossa autorização por escrito para fazer isso. Lembre-se de que nos reservamos o direito de usar nossos próprios Vídeos para fins comerciais. Além disso, qualquer um de seus Vídeos que alavancam nosso Conteúdo deve conter comentários, jogabilidade ou originalidade suficiente para torná-lo, por nosso exclusivo critério, educacional ou promocional. Exemplos de vídeos que NÃO se qualificam sob esta política são clipes de cenas de jogos ou gravações da trilha sonora de um jogo específico (sem qualquer comentário discutindo a cena ou a trilha sonora).

No entanto, permitimos que você receba o pagamento com base nos dois métodos a seguir, desde que cumpra as outras partes desta Política de Streaming:

- ! Monetização de seu Vídeo que alavanca nosso Conteúdo através de anúncios veiculados pela plataforma que hospeda seu Vídeo, tal como YouTube ou Twitch (uma “**Plataforma**”).
- ! Receber doações por meio de um link de doação postado em seu perfil ou na descrição do vídeo em uma plataforma.

Como você pode distribuir seu vídeo:

Sujeito aos termos do EULA aplicável e desta Política de Streaming, você pode criar Vídeos usando nosso Conteúdo e está livre para distribuir tais Vídeos em sites onde os espectadores têm permissão para assisti-los sem qualquer custo de qualquer tipo. Entendemos que alguns sites podem oferecer serviços pagos. Desde que o site que hospeda esses Vídeos forneça um método gratuito para permitir que os espectadores os vejam, você pode distribuir os Vídeos nesse site.

O que você não pode incluir em seu Vídeo que potencializa nosso Conteúdo:

Você não pode incluir em qualquer Vídeo (nem em qualquer link próximo ou na mesma página do site do Vídeo) qualquer conteúdo que seja proibido como Conteúdo do Usuário sob o EULA e o seguinte:

- ! Qualquer coisa que possa implicar que o Vídeo é produzido por nós ou que nós endossamos você ou seu Vídeo (a menos que você tenha uma relação de endosso conosco, conforme coberto por um contrato separado por escrito ou outro);
- ! Qualquer informação relacionada a fraudes, cortes, exploração, bugs ou programas de terceiros, inclusive links para qualquer um dos anteriores; nem
- ! Usos de nosso Conteúdo que violam a lei aplicável ou são depreciativos para nós ou que, por nosso critério, podem prejudicar o valor, boa vontade ou reputação de nós, de nossas afiliadas, de nossos produtos, Conteúdo ou marcas.
- ! Qualquer comportamento ou conduta que viole a moral e a ética públicas.

Avaliações - mantenha seus vídeos apropriados da seguinte forma:

Seu vídeo deve corresponder às diretrizes de classificação do jogo ao qual se refere e não deve, em hipótese alguma, conter qualquer conteúdo que viole a classificação "T" do Entertainment Software Rating Board ("ESRB") ou a classificação "16" do Informações dos jogos pan-europeus ("PEGI").

Divulgação - você deve nos identificar como o detentor dos direitos autorais de nosso Conteúdo e se isentar de nosso endosso:

Em qualquer Vídeo que aproveite nosso Conteúdo fornecido por você, você deve incluir uma exoneração de responsabilidade proeminente (no início do Vídeo ou, se houver transmissão ao vivo, próximo ao Vídeo em uma fonte visível) da seguinte forma:

- ! Partes do conteúdo fornecido aqui, inclusive marcas registradas e direitos autorais e quaisquer outros direitos de propriedade intelectual, são propriedade de Sharkmob AB [e todos os direitos relativos a ele são reservados pela Sharkmob AB. Este conteúdo não é oficial Sharkmob AB e não é endossado ou aprovado pela Sharkmob AB.

Algumas informações adicionais importantes:

Conforme determinado exclusivamente por nós, podemos encerrar seu direito de hospedar, distribuir ou de outra forma disponibilizar um Vídeo que aproveite nosso Conteúdo para negócios ou outros motivos, sem aviso ou responsabilidade para com você. Nesses casos, podemos (mas não temos que) contatar você ou com os sites ou plataformas aplicáveis com relação ao encerramento de tais direitos a qualquer Vídeo.