

Umowa licencyjna użytkownika końcowego

Ostatnia aktualizacja: 10 czerwca 2021

SPIS TREŚCI

1. Kilka ważnych informacji – arbitraż, zwroty kosztów, pozwy zbiorowe i odszkodowania.....	1
2. Co to za dokument? Kiedy będę mógł zagrać?.....	2
Użytkowników będących mieszkańcami Unii Europejskiej, Wielkiej Brytanii albo Brazylii prosimy również o zapoznanie się z treścią załącznika A-7, który zawiera dodatkowe warunki.....	3
Załączniki te stanowią część niniejszej umowy EULA i zostały włączone w jej zakres.....	3
3. Definicje terminów.....	3
4. Warunki dodatkowe.....	3
5. Prawo do korzystania i rejestracja.....	3
6. Licencja i korzystanie z Usług.....	5
7. Zachowanie graczy.....	7
8. Własność Usług.....	10
9. Towary wirtualne i Waluta Gry.....	10
10. Zwroty kosztów.....	12
11. Beta testy.....	12
12. Sklep z aplikacjami; Gry na konsole.....	14
13. Opinie zwrotne.....	14
14. Ustawa DMCA/Polityka praw autorskich.....	15
15. Witryny i treści usługodawców zewnętrznych.....	15
16. Opłaty za transmisję danych i urządzenia mobilne.....	15
17. Usługa i zmiany w umowie EULA.....	16
18. Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji.....	16
19. Ograniczenie odpowiedzialności.....	17
20. Zwolnienie z odpowiedzialności.....	18
21. Rozwiązanie stosunku pracy.....	18
22. ROZWIĄZYWANIE SPORÓW I PRAWO WŁAŚCIWE.....	19
23. Rozwiązywanie sporów i prawo właściwe – poza Stanami Zjednoczonymi.....	23
24. Zakaz cesji.....	24
25. Postanowienia różne.....	24
26. Dane kontaktowe	25

1. Kilka ważnych informacji – arbitraż, zwroty kosztów, pozwy zbiorowe i odszkodowania

Chcemy być bardzo otwarci w trzech ważnych kwestiach. Po pierwsze korzystanie z naszych usług oznacza, że użytkownik zgadza się na rozwiązywanie niemalże wszystkie spory w drodze arbitrażu zamiast wnosić je do rozpatrzenia przez sąd bądź ławę przysięgłych. Po drugie użytkownicy z USA zobowiązują się nie uczestniczyć w pozwach zbiorowych wnoszonych przeciwko nam. Po trzecie, w przypadku żadnych zakupów w zakresie dozwolonym przepisami obowiązującego prawa nie przysługuje żaden zwrot kosztów, chyba że w niniejszej umowie określono inaczej.

WAŻNA INFORMACJA DOTYCZĄCA ARBITRAŻU: ZOBOWIĄZANIE SIĘ DO PRZESTRZEGANIA POSTANOWIEŃ NINIEJSZEJ UMOWY EULA OZNACZA, ŻE UŻYTKOWNIK ZOBOWIĄDUJE SIĘ (POZA OGRANICZONĄ LICZBĄ WYJĄTKÓW) DO ROZWIĄZYWANIA WSZELKICH SPORÓW POMIĘDZY NIM I NAMI W DRODZE WIĄŻĄCEGO ARBITRAŻU INDYWIDUALNEGO, A NIE PRZED SĄDEM. PROSZĘ UWAŻNIE ZAPOZNAĆ SIĘ Z TREŚCIĄ UST. Error: Reference source not found I Rozwiązywanie sporów i prawo właściwe – poza Stanami Zjednoczonymi „ROZWIĄZYWANIE SPORÓW” PONIŻEJ, ABY UZYSKAĆ SZCZEGÓŁOWE INFORMACJE DOTYCZĄCE ARBITRAŻU. POSTANOWIENIA NINIEJSZEJ UMOWY EULA OBEJMUJĄ RÓWNIEŻ ZRZECZENIE SIĘ PRZEZ UŻYTKOWNIKA PRAW DO WNIESIENIA POZWU ZBIOROWEGO PRZECIWKO NAM I OGRANICZENIA DOTYCZĄCE ODSZKODOWANIA, JAKIE UŻYTKOWNIK MOŻE OD NAS EWENTUALNIE UZYSKAĆ Z TYTUŁU KORZYSTANIA PRZEZ UŻYTKOWNIKA Z USŁUG. KORZYSTAJĄC Z USŁUGI WYRAŻAJĄ PAŃSTWO ZGODĘ NA NINIEJSZE WARUNKI.

JEŻELI UŻYTKOWNIK NIE WYRAŻA ZGODY NA WARUNKI OKREŚLONE W NINIEJSZEJ UMOWIE EULA, NIE MOŻE INSTALOWAĆ, KOPIOWAĆ ANI KORZYSTAĆ Z NASZYCH USŁUG. POZA OGRANICZONĄ LICZBĄ WYJĄTKÓW (PATRZ UST. Zwroty kosztów), ŻADNE ZAKUPIONE U NAS ELEMENTY NIE SĄ OBJĘTE PRAWEM DO UZYSKANIA ZWROTU KOSZTÓW.

2. Co to za dokument? Kiedy będę mógł zagrać?

Niniejszy dokument to umowa pomiędzy nami a użytkownikiem, dotycząca naszych usług, które użytkownik pobiera albo do których uzyskuje dostęp i które mogą mieć formę gry, wsparcia do gry albo inną. Użytkownik może korzystać z tych usług wyłącznie po zobowiązaniu się do przestrzegania tych warunków.

Dokument, który użytkownik obecnie czyta, to Umowa licencyjna użytkownika końcowego (End User License Agreement, określana dalej skrótem „EULA”), która stanowi porozumienie prawne zawarte pomiędzy użytkownikiem a Sharkmob AB (określaną dalej jako „my”, „nas” czy „nasze” stosownie do przypadku) dotyczące naszych Usług, z których użytkownik korzysta. „Usługi” oznaczają łącznie, a czasem osobno, następujące elementy: (a) każdą z naszych Gier oraz (b) wszelkie witryny internetowe, oprogramowanie bądź inne usługi, które dostarczamy albo świadczymy w związku z Grą albo w ramach wsparcia dla Gry, niezależnie od tego, czy są one instalowane albo użytkowane z wykorzystaniem komputera, konsoli czy urządzenia mobilnego. „Gra” oznacza naszą grę, którą użytkownik pobiera i do której uzyskuje dostęp zgodnie z postanowieniami niniejszej umowy EULA, niezależnie od miejsca, w którym użytkownik ją pobiera lub uzyskuje do niej dostęp, oraz wszelką dokumentację, oprogramowanie, aktualizacje, Towary wirtualne i Treści (każde z tych pojęć zostało zdefiniowane poniżej), które ona zawiera.

Staraliśmy się sformułować treść niniejszej umowy EULA w prosty sposób, jednak w przypadku jakichkolwiek pytań użytkownik może wysłać nam wiadomość na adres support@sharkmob.com (zwany dalej naszym „Adresem e-mail działu pomocy”). Można zauważyć, że w umowie EULA dodaliśmy pewne treści wyróżnione kursywą, aby ułatwić czytanie, jednak takie treści mają jedynie charakter orientacyjny i nie stanowią one części umowy EULA.

Użytkowników będących mieszkańcami Wietnamu prosimy również o zapoznanie się z treścią załącznika A-1, który zawiera dodatkowe warunki.

Użytkowników będących mieszkańcami Rosji prosimy również o zapoznanie się z treścią załącznika A-2, który zawiera dodatkowe warunki.

Użytkowników będących mieszkańcami Indii prosimy również o zapoznanie się z treścią załącznika A-3, który zawiera dodatkowe warunki.

Użytkowników będących mieszkańcami Maroka prosimy również o zapoznanie się z treścią załącznika A-4, który zawiera dodatkowe warunki.

Użytkowników będących mieszkańcami Tunezji prosimy również o zapoznanie się z treścią załącznika A-5, który zawiera dodatkowe warunki.

Użytkowników będących mieszkańcami Australii prosimy również o zapoznanie się z treścią załącznika A-6, który zawiera dodatkowe warunki.

Użytkowników będących mieszkańcami Unii Europejskiej, Wielkiej Brytanii albo Brazylii prosimy również o zapoznanie się z treścią załącznika A-7, który zawiera dodatkowe warunki.

Załączniki te stanowią część niniejszej umowy EULA i zostały włączone w jej zakres.

3. Definicje terminów

Można zauważyć, że niektóre pojęcia w niniejszej umowie EULA zostały zapisane wielką literą. Nazywa się je „pojęciami zdefiniowanymi” i stosujemy je, aby nie musieć nieustannie powtarzać tych samych sformułowań i zapewnić konsekwentne stosowanie tych pojęć w całej umowie EULA. Uwzględniliśmy pojęcia zdefiniowane w całej umowie, ponieważ chcemy, aby użytkownik mógł łatwo przeczytać je w kontekście.

4. Warunki dodatkowe

Niektóre Usługi mogą być dostępne (albo dostępne wyłącznie) poprzez dostęp do (albo pobranie z) platformy albo sklepu podmiotu zewnętrznego, w tym w szczególności portalu Facebook, sklepu Epic Games, platformy gier Steam, sklepu Google Play i Apple App Store (każdy z tych podmiotów zwany jest dalej „**Sklepem z aplikacjami**”). Korzystanie przez użytkownika z Usług podlega również postanowieniom wszelkich obowiązujących umów, które użytkownik zawarł z którymkolwiek ze Sklepów z aplikacjami (zwanymi dalej „**Umowami zawartymi ze Sklepami z aplikacjami**”). W przypadku sprzeczności pomiędzy postanowieniami jakiegokolwiek Umowy zawartej ze Sklepem z aplikacjami, z którego użytkownik uzyskał jedną z naszych Gier, a postanowieniami niniejszej umowy EULA w odniesieniu do korzystania przez użytkownika z Usług, postanowienia niniejszej umowy EULA będą mieć znaczenie nadrzędne.

Gromadzenie informacji od użytkownika i z powiązanych Usług (niezależnie od tego, czy zostały one uzyskane poprzez Sklep z aplikacjami) podlega postanowieniom naszej Polityki prywatności, dostępnej pod adresem bloodhunt.com/privacypolicy. W naszej Polityce prywatności objaśniono, w jaki sposób gromadzimy, wykorzystujemy i ujawniamy informacje, które gromadzimy od użytkownika i na jego temat. W naszej Polityce prywatności objaśniono, w jaki sposób gromadzimy, wykorzystujemy i ujawniamy informacje, które gromadzimy od użytkownika i na jego temat.

5. Prawo do korzystania i rejestracja

W przypadku Usług, które oferujemy, obowiązują określone ograniczenia wiekowe. W innych przypadkach konieczne może być posiadanie konta zewnętrznego. Gdy użytkownik podaje nam informacje, musi zapewnić, że będą one aktualne. Ponadto nie należy udostępniać swojego konta innym osobom bez naszego pozwolenia.

(a) Wiek. Aby utworzyć Konto w Grze (zgodnie z definicją podaną poniżej) i uzyskiwać dostęp do niektórych naszych Usług, Użytkownik musi być w wieku minimalnym koniecznym do wyrażenia zgody na gromadzenie jego danych osobowych obowiązującym w systemie prawnym, któremu użytkownik podlega ze względu na miejsce zamieszkania. Jeśli użytkownik osiągnął minimalny wiek wymagany do gromadzenia danych osobowych, lecz nie osiągnął pełnoletności w rozumieniu systemu prawnego, któremu podlega, jego rodzic albo opiekun musi przeczytać niniejszą umowę EULA i przyjąć jej warunki w imieniu użytkownika. Rodzice i opiekunowie odpowiadają za działania dzieci poniżej 18. roku życia pozostających pod ich opieką i korzystających z Usług.

Możemy dopuścić do rejestracji do korzystania z niektórych Usług osobę małoletnią poniżej minimalnego wieku wymaganego do gromadzenia danych osobowych, za potwierdzoną zgodą rodzica albo opiekuna prawnego. Rodzic/Opiekun prawny może zostać poproszony o przedstawienie dodatkowej dokumentacji albo realizację dodatkowych działań w ramach procesu weryfikacji i zatwierdzenia, stosownie do obowiązujących przepisów prawa. Rodzic/Opiekun prawny może zostać poproszony o przedstawienie dodatkowej dokumentacji albo realizację dodatkowych działań w ramach procesu weryfikacji i zatwierdzenia, stosownie do obowiązujących przepisów prawa.

(b) Informacje dotyczące konta. W celu uzyskania dostępu do Gry użytkownik może potrzebować konta w grze (zwanego dalej „**Kontem w Grze**”). Konto w Grze, w stosownych przypadkach, jest niezależne od jakiegokolwiek konta, które użytkownik może mieć w jakimkolwiek Sklepie z aplikacjami (zwanego dalej „**Kontem w Sklepie z aplikacjami**”). Użytkownik może mieć możliwość utworzenia Konta w Grze przy użyciu swojego istniejącego konta w naszym systemie albo adresu e-mail użytkownika. Jeżeli użytkownik utworzy swoje Konto w Grze przy użyciu konta w usłudze podmiotu zewnętrznego (na przykład konta użytkownika na Facebooku albo w Google), możemy uzyskać dostęp do pewnych danych osobowych, takich jak adres e-mail i imię i nazwisko, które taki podmiot zewnętrzny nam przekaże, aby pomóc w utworzeniu Konta w Grze dla użytkownika. Więcej informacji na temat wykorzystania kont w usługach podmiotów zewnętrznych przedstawiono w Polityce prywatności, która znajduje się pod adresem bloodhunt.com/privacypolicy . Rodzic/Opiekun prawny może zostać poproszony o przedstawienie dodatkowej dokumentacji albo realizację dodatkowych działań w ramach procesu weryfikacji i zatwierdzenia, stosownie do obowiązujących przepisów prawa.

(c) Aktualizacja informacji przez użytkownika. Ważne jest, aby użytkownik przedstawiał nam rzetelne, kompletne i aktualne informacje na potrzeby Konta w Grze i użytkownik zobowiązuje się aktualizować takie informacje, aby to zapewnić. W przeciwnym przypadku możemy zablokować albo usunąć jego Konto w Grze. Użytkownik zobowiązuje się, że nie będzie nikomu ujawniał hasła do swojego Konta w Grze i niezwłocznie powiadomi nas o każdym przypadku nieuprawnionego korzystania z jego Konta w Grze. Użytkownik podnosi

odpowiedzialność za wszystkie czynności wykonywane z wykorzystaniem jego Konta w Grze niezależnie od tego, czy jest ich świadomy, czy nie. Jeżeli użytkownik uważa, że jego Konto w Grze nie jest już bezpieczne, musi niezwłocznie powiadomić nas korzystając z Adresu e-mail działu pomocy.

(d) Zakaz współdzielenia Konta. Użytkownikowi nie może sprzedać, odsprzedać, wypożyczyć, wynająć, współdzielić ani udostępnić swojego Konta w Grze komukolwiek innemu. Zastrzegamy sobie możliwość skorzystania z wszelkich dostępnych praw i środków prawnych w celu zapobiegania nieuprawnionemu korzystaniu z naszych Usług, w tym w szczególności z barier technologicznych, mapowania adresów IP, a w szczególnych przypadkach możemy skontaktować się z dostawcą usług internetowych (Internet Service Provider, ISP) w sprawie takiego nieuprawnionego korzystania.

(e) Zakaz tworzenia nieprawdziwych Kont. Użytkownik nie może tworzyć Konta w Grze dla innej osoby ani tworzyć Konta w Grze na imię i nazwisko inne niż własne.

6. Licencja i korzystanie z Usług

Dopóki użytkownik zgadza się przestrzegać postanowień niniejszej umowy EULA (oraz dopóki niniejsza umowa EULA nie zostanie wypowiedziana – patrz ust. Rozwiązanie stosunku pracy), udzielamy mu pozwolenia na dostęp i korzystanie z naszych Usług. W przypadku złamania zasad albo niemożliwości wyrażenia takiej zgody przez użytkownika, nie możemy pozwolić mu grać. Proszę zapewnić, że system i urządzenia, z których użytkownik korzysta, spełniają minimalne wymagania Gry. Ponadto, jeżeli użytkownik cierpi na epilepsję, powinien porozmawiać z lekarzem przed graniem w Grę.

(a) Przyznanie licencji. Dopóki użytkownik przestrzega postanowień niniejszej umowy EULA oraz Umów zawartych ze Sklepami z aplikacjami w stosownych przypadkach, udzielamy mu następującej licencji: osobistej, osobistej, niewyłącznej licencji bez prawa jej przeniesienia i bez prawa do udzielania dalszych licencji na (i) pobieranie i instalowanie Gry na urządzeniu dozwolonym zgodnie z postanowieniami Umów zawartych ze Sklepami z aplikacjami (w stosownych przypadkach) oraz (ii) dostęp i korzystanie z Usług, w tym z wszelkich Treści w celach związanych z osobistą rozrywką użytkownika z wykorzystaniem wyłącznie funkcji Gier i Usług. Wraz z naszymi licencjodawcami zastrzegamy sobie wszelkie prawa, których nie przyznano użytkownikowi na mocy postanowień niniejszej umowy EULA. „**Treści**” oznaczają wszelkie ilustracje, tytuły, motywy, obiekty, postacie, nazwy, dialogi, slogany, historie, animacje, koncepcje, dźwięki, efekty audiowizualne, metody działania, kompozycje muzyczne, Towary wirtualne (zdefiniowane w ust. Towary wirtualne i Waluta Gry) oraz wszelkie inne treści w Usługach. Treści obejmują również wszystko, co jest generowane albo w inny sposób opracowywane w Usługach przez każdego użytkownika w wyniku interakcji z funkcjami Usług. Udzielamy również użytkownikowi ograniczonej licencji na wykonywanie materiałów wideo z grania w przypadku określonych Gier wyszczególnionych w Usługach pod warunkiem, że użytkownik zgadza się, aby cała taka działalność związana z materiałami wideo z grania odbywała się z zastrzeżeniem jego umowy i zgodnie z naszymi Zasadami dotyczącymi transmisji

na żywo (streamingu), które przedstawiono w Załączniku C-1. Możemy wedle własnego wyłącznego uznania usunąć, edytować albo wyłączyć jakąkolwiek Treść z dowolnej przyczyny.

(b) Treści tworzone przez użytkownika poza Usługami. „**Treści użytkownika**” oznaczają Treści tworzone albo uzyskiwane poza Usługami przez użytkownika (albo innych posiadaczy Kont w Grze), które użytkownik albo inni użytkownicy udostępniają w Usługach. W celu uniknięcia wątpliwości Treści utworzone w Usługach nie stanowią Treści użytkownika; wyłącznie Treści utworzone albo uzyskane poza Usługami, które użytkownik następnie udostępnia w Usługach stanowią Treści użytkownika. Udostępniając jakiegokolwiek Treści użytkownika poprzez Usługi, użytkownik niniejszym udziela nam następującej licencji: niewyłącznej, podlegającej przeniesieniu, nieograniczonej terytorialnie, nieobciążonej tantiemami licencji z prawem do udzielania dalszych licencji na wykorzystywanie, kopiowanie, modyfikowanie, tworzenie dzieł zależnych, rozpowszechnianie, publiczne wyświetlanie i publiczne odtwarzanie swojej Treści użytkownika w związku z obsługiwaniem, świadczeniem i zapewnianiem Usług oraz Treści użytkownikowi i innym użytkownikom Usług. Z wyjątkiem zakresu, w jakim jest to niezgodne z prawem, użytkownik zrzeka się wszelkich praw z tytułu „autorskich praw osobistych” czy „droit moral” bądź podobnych praw do wszystkich Treści użytkownika w dowolnym kraju. W każdej chwili możemy wedle własnego uznania usunąć, edytować albo wyłączyć jakąkolwiek Treść użytkownika z dowolnej przyczyny, w tym jeżeli stwierdzimy, że Treść użytkownika narusza postanowienia niniejszej umowy EULA. Uber nie ponosi żadnej odpowiedzialności za Treści Użytkownika, za ich usunięcie lub nieusuwanie ich bądź innych Treści. Nie sprawdzamy wstępnie ani nie weryfikujemy żadnych Treści użytkownika ani nie aprobujemy ani nie promujemy żadnych Treści użytkownika, które mogą być dostępne w Usługach albo innych naszych usługach.

(c) Ograniczenia Usług zależne od miejsca zamieszkania użytkownika. Możemy ograniczać albo modyfikować możliwości użytkownika w zakresie dostępu do i korzystania z określonych Treści, Towarów wirtualnych, całej Gry albo którejkolwiek Usługi bądź wszystkich Usług zależnie od terytorium, w którym przebywa. Bez uszczerbku dla powyższego Treści, Towary wirtualne, całe Gry albo Usługi mogą nie być dostępne (w całości albo w części) w miejscu przebywania użytkownika albo mogą być dostępne w zmodyfikowanej wersji, jeśli nie są zgodne z przepisami prawa obowiązującego w kraju użytkownika.

(d) Handel detaliczny. Możemy oferować kody albo klucze produktów, które można aktywować w Grze albo wykorzystać w celu aktywowania gry Sklepie z aplikacjami. Z zastrzeżeniem przepisów kontroli walutowej obowiązujących w systemie prawnym, któremu podlega użytkownik, takie kody bądź klucze muszą zostać nabyte (albo uzyskane w inny sposób zgodny z prawem) poprzez nas albo jednego z naszych autoryzowanych sprzedawców detalicznych, aby były ważne. W przypadku zakupu takiego kodu bądź klucza od podmiotu zewnętrznego, ten podmiot zewnętrzny jest odpowiedzialny za rozpatrywanie wszelkich kwestii związanych z tymi kodami bądź kluczami. Zgodnie z przepisami obowiązującego prawa nie ponosimy odpowiedzialności za wspomniane kody albo klucze zakupione od podmiotu zewnętrznego albo zakupione z naruszeniem obowiązujących przepisów kontroli walutowej.

(e) Wymóg minimalny – lata Gra może mieć minimalne wymagania dotyczące urządzeń i systemów, na których użytkownik chce grać w Grę. Możemy publikować takie wymagania minimalne w odpowiedniej witrynie internetowej lub w inny sposób poinformować o nich użytkownika w formie pisemnej. W celu zapewnienia optymalnego działania użytkownik

powinien zapewnić, że urządzenia i systemy, z których korzysta, spełnią te wymagania minimalne, przed graniem w Grę.

(f) Ostrzeżenie dotyczące epilepsji. Gra może zawierać migające światła, obrazy i inne jaskrawe bodźce, które mogą wywołać atak padaczki u pewnych osób. Jeżeli użytkownik albo ktoś w jego gospodarstwie domowym cierpi na epilepsję, przed graniem w Grę należy skonsultować się z lekarzem. Jeżeli w trakcie grania wystąpią u użytkownika zawroty głowy, zaburzenia widzenia, skurcze powiek albo mięśni, utrata świadomości, uczucie dezorientacji, jakiegokolwiek mimowolne ruchy czy drgawki, powinien natychmiast przerwać granie w Grę i skonsultować się z lekarzem.

7. Zachowanie graczy

Staramy się zapewnić, żeby wszyscy nasi gracze i użytkownicy czuli się bezpieczni i mile widziani podczas korzystania z naszych Usług i grania w nasze gry oraz chcemy, żeby wszyscy grali na takich samych zasadach. W związku z tym, jeżeli użytkownik korzysta z naszych Usług zgodnie z przeznaczeniem, bez oszukiwania, agresywnego zachowania, zakłócania spokoju czy obraźliwego zachowania, prawdopodobnie jest wolny od wszelkich podejrzeń, powinien jednak uważnie przeczytać wszystkie warunki określone w niniejszej umowie EULA, aby się upewnić.

Użytkownik zobowiązuje się wystrzegać następujących działań w odniesieniu do Usług zgodnie z tym, co określiliśmy i stosownie do przypadku:

- (a) wykorzystania ich w sposób komercyjny, w celu promocyjnym albo na rzecz osób trzecich bądź w jakikolwiek sposób niedozwolony na mocy postanowień niniejszej umowy EULA;
- (b) używania albo zapewniania jakichkolwiek programów zewnętrznych, które przechwytyją, emulują albo przekierowują jakąkolwiek komunikację pomiędzy Usługami i nami albo które gromadzą informacje na temat Gry;
- (c) korzystania z albo zapewniania komukolwiek dodatkowych ofert, które nie są oferowane przez nas w Usługach (albo w funkcjach Sklepu z aplikacjami), takich jak hostowanie, usługi „zdobywania poziomu”, dublowanie naszych serwerów, dobieranie graczy, emulacja, przekierowywanie komunikacji, mody, hacki, cheaty, boty (bądź jakiegokolwiek inne technologie automatycznego sterowania), trainery i programy automatyzujące, które oddziałują na usługi w jakikolwiek sposób, tunelowanie, dodatki w postaci programów zewnętrznych oraz wszelkie formy zakłócania rozgrywek internetowych i sieciowych;
- (d) uzyskiwanie do nich dostępu albo korzystanie z nich na więcej niż jednym urządzeniu w tym samym czasie;
- (e) kopiowanie, powielanie, rozpowszechnianie, wyświetlanie, dublowanie, kadrowanie albo wykorzystywanie ich (albo jakikolwiek innych naszych, materiałów, własności intelektualnej bądź informacji zastrzeżonych) w jakikolwiek sposób wyraźnie niedozwolony w niniejszej umowie EULA;

(f) sprzedawanie, wypożyczanie, wynajmowanie, licencjonowanie, rozpowszechnianie albo przekazywanie w inny sposób Usług, Gier bądź jakichkolwiek Treści, w tym w szczególności Towarów wirtualnych czy Waluty Gry, w tym uczestniczenie w tak zwanym „rynku wtórnym” albo prowadzenie takiego rynku w odniesieniu do Towarów wirtualnych, Waluty Gry albo Treści;

(g) usiłowanie dokonania inżynierii wstecznej (z wyjątkiem przypadków, gdy dozwolono inaczej na mocy przepisów obowiązującego prawa miejscowego), odtwarzanie kodu źródłowego, modyfikowanie, dostosowywanie, tłumaczenie, eksplorowanie danych, dekompilowanie, demontowanie albo tworzenie utworów zależnych w oparciu o Usługi albo jakiegokolwiek Treści;

(h) usuwanie, wyłączenie, omijanie albo modyfikowanie jakichkolwiek środków technicznych, które wdrożyliśmy, aby chronić je albo jakąkolwiek własność intelektualną z nimi związaną;

(i) tworzyć, opracowywać, rozpowszechniać ani wykorzystywać żadnych nieautoryzowanych programów komputerowych w celu uzyskania przewagi w jakichkolwiek grach online albo innego rodzaju grach;

(j) podejmowanie prób sprawdzania, skanowania albo testowania ich podatności albo łamania jakichkolwiek zabezpieczeń bądź środków służących do uwierzytelniania;

(k) uzyskiwanie dostępu do nieogólnodostępnych obszarów Usług, ingerowanie w nie albo używanie ich;

(l) bezprawne wtargnięcie albo usiłowanie uzyskania dostępu do mienia albo miejsc, w których użytkownikowi nie wolno przebywać, albo uczestniczenie w jakichkolwiek działaniach, które mogą spowodować uszczerbek na zdrowiu, zgon, uszkodzenie mienia, zakłócenie porządku albo inne kłopoty;

(m) wgrywanie, publikowanie albo transmitowanie jakichkolwiek Treści użytkownika, tworzenie nazwy użytkownika albo nazwy konta czy inne zachowania, które: (i) stanowią naruszenie, przywłaszczenie albo pogwałcenie patentu, praw autorskich, znaków towarowych, tajemnic handlowych, praw umownych, autorskich praw osobistych albo innych praw własności intelektualnej osób trzecich albo praw do wizerunku bądź prywatności czy jakichkolwiek innych praw osób trzecich; (ii) naruszają albo zachęcają do jakiegokolwiek postępowania, które naruszałoby przepisy obowiązującego prawa albo w inny sposób stanowiło podstawę odpowiedzialności cywilnej; (iii) noszą znamiona oszustwa, są nieprawdziwe bądź zwodnicze albo wprowadzają w błąd; (iv) mają charakter rażąco szkodliwy, wątpliwy pod względem rasowym albo etycznym, pogardliwy, bluźnierczy, oszczerczy, zniesławiający, obsceniczny, pornograficzny, pedofilski, wulgarny albo obraźliwy; (v) promują dyskryminację, nietolerancję, rasizm, nienawiść, nękanie albo krzywdę wobec jakichkolwiek osób bądź grup; (vi) noszą znamiona przemocy, znęcania się bądź zastraszania albo promują przemoc, pranie pieniędzy, hazard, terroryzm albo działania stanowiące zastraszanie albo obrażanie jakiegokolwiek osoby bądź podmiotu; (vii) w jakikolwiek sposób krzywdzą osoby małoletnie albo (viii) promują niezgodne z prawem albo szkodliwe działania bądź substancje;

(n) wykazywanie zachowań, które: (i) naruszają albo zachęcają do jakiegokolwiek postępowania, które naruszałoby przepisy obowiązującego prawa albo w inny sposób stanowiło

podstawę odpowiedzialności cywilnej; (ii) noszą znamiona oszustwa, są nieprawdziwe bądź zwodnicze, w tym „trollowanie”; (iii) mają charakter zniesławiający, obsceniczny, pornograficzny, wulgarny albo obraźliwy; (iv) promują dyskryminację, nietolerancję, rasizm, nienawiść, nękanie albo krzywdę wobec jakichkolwiek osób bądź grup; (v) zakłócają działanie Gry bądź Aplikacji albo spokój jej użytkowników bądź społeczności użytkowników, noszą znamiona przemocy, znęcania się bądź zastraszania albo promują przemoc, terroryzm albo działania stanowiące zastraszanie albo obrażanie jakiegokolwiek osoby bądź podmiotu; (vi) promują niezgodne z prawem albo szkodliwe działania bądź substancje;

(o) ingerują albo stanowią próbę ingerowania w dostęp jakiegokolwiek użytkownika, hosta albo sieci, w tym w szczególności wysyłanie wirusów, przeciążanie, przepełnianie, spamowanie czy wysyłanie bomb pocztowych do Usług albo któregokolwiek z ich użytkowników;

(p) służą gromadzeniu albo przechowywaniu jakichkolwiek informacji, które samodzielnie albo w połączeniu z innymi informacjami mogłyby zostać wykorzystane w celu określenia tożsamości osoby fizycznej, pochodzących z Usług od innych użytkowników Usług bez ich wyraźnego pozwolenia;

(q) zachowywanie się w sposób szkodliwy w zakresie korzystania z Usług przez innych użytkowników zgodnie z naszym zamierzeniem, w naszej wyłącznej ocenie, w tym w szczególności nękanie, stosowanie obelżywego albo obraźliwego języka, porzucenie gry, sabotaż gry, spamowanie, zachowywanie się w sposób naruszający spokój, inżynieria społeczna, oszukiwanie albo postępowanie w sposób sprzeczny z zasadami moralności publicznej albo z polityką publiczną;

(r) podszywanie się albo przedstawianie w fałszywym świetle relacji użytkownika z jakąkolwiek osobą czy podmiotem, oszukiwanie albo wprowadzanie w błąd adresata wiadomości w kwestii pochodzenia takich wiadomości albo przekazywanie jakichkolwiek informacji o rażąco obraźliwym albo grożącym charakterze;

(s) korzystanie z serwerów proxy w celu ukrywania adresu IP albo z innych metod w celu ukrywania miejsca zamieszkania użytkownika na potrzeby ominięcia ograniczeń geograficznych w zakresie Usług albo w jakimkolwiek innym celu;

(t) granie przy użyciu należącego do innego użytkownika Konta w Grze w celu „podniesienia” statusu, poziomu albo rangi tego Konta w Grze;

(u) korzystanie z Usług w jakikolwiek sposób, który miałby dla nas niekorzystne następstwa albo w negatywny sposób wpływałby na nas albo Usługi bądź zniechęcałby jakąkolwiek osobę do korzystania ze wszystkich funkcji Usług albo z jakiegokolwiek ich części;

(v) zachęcanie do któregokolwiek z powyższych działań, promowanie ich, uczestniczenie w nich albo umożliwianie jakiegokolwiek innej osobie wykonywania takich działań;

(w) - Użytkownik nie naruszy żadnego obowiązującego prawa czy przepisu,

W przypadku natknięcia się na innego użytkownika, który dopuszcza się naruszenia którejkolwiek z tych zasad, należy zgłosić nam ten fakt, korzystając z funkcji “Report Abuse” w odpowiedniej Grze albo części Usługi, jeżeli jest dostępna, albo wysyłając wiadomość na adres support@sharkmob.com.

8. Własność Usług

Nasze Usługi, w tym nasze Treści i Gry, stanowią własność naszą i naszych licencjodawców. Nasze usługi mogą umożliwiać użytkownikowi wgrywanie, publikowanie i przechowywanie zdjęć i innych treści, które stanowią własność użytkownika. Użytkownik zachowuje prawa własności do tych treści, na które otrzymujemy licencję.

Wszelkie tytuły prawne, prawa własności i prawa własności intelektualnej w zakresie Usług należą do nas i naszych jednostek stowarzyszonych oraz licencjodawców. Użytkownik zobowiązuje się nie usuwać, nie zmieniać ani nie ukrywać jakichkolwiek informacji na temat praw autorskich, znaków towarowych, znaków usługowych albo innych praw własności zawartych w Usługach albo dołączonych do nich. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i potwierdza, że nie posiada żadnych udziałów własnościowych w Usługach ani jakiegokolwiek Grze czy Treści w nich zawartych. Usługi (a w szczególności Gry) mogą mieć wbudowane mechanizmy służące zapobiegające uzyskaniu przez jednego użytkownika nieuczciwej przewagi nad innymi użytkownikami (takie działania zwane są dalej „**Oszukiwaniem**”, a oprogramowanie to „**Oprogramowanie do wykrywania oszustw**”). Możemy okresowo dodawać albo aktualizować nasze Oprogramowanie do wykrywania oszustw wedle potrzeby i wedle naszego wyłącznego uznania. Usługi lub Oprogramowanie do wykrywania oszustw może gromadzić i przysyłać informacje dotyczące Konta w Grze użytkownika, rozgrywki i niedozwolonych programów albo procesów związanych z Oszukiwaniem zgodnie z postanowieniami naszej Polityki prywatności i przepisów obowiązującego prawa. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że w przypadku gdy wedle własnego wyłącznego uznania stwierdzimy, że użytkownik dopuścił się Oszukiwania, możemy skorzystać z dowolnego albo wszystkich praw przysługujących nam na mocy postanowień niniejszej umowy EULA, co obejmuje wypowiedzenie niniejszej umowy EULA i dostępu użytkownika do Usług. Ponadto, w przypadku gdy użytkownik dopuści się Oszukiwania w jednej Grze albo Usłudze, możemy wycofać przyznaną użytkownikowi licencję na korzystanie z wszystkich Gier i Usług.

Chociaż nie mamy obowiązku monitorowania dostępu do Usług i korzystania z nich ani weryfikowania bądź edytowania jakichkolwiek Treści, mamy prawo robić to w celu obsługi i publikowania Usług, zapewnienia zgodności z postanowieniami niniejszej umowy EULA, ochrony zdrowia bądź bezpieczeństwa jakiegokolwiek osoby, która naszym zdaniem może być zagrożona, ochrony przysługujących nam praw i środków prawnych, zgłaszania przestępstw bądź obraźliwych zachowań czy przestrzegania przepisów obowiązującego prawa. W każdej chwili możemy (ale nie musimy) usunąć albo wyłączyć możliwość dostępu do jakiegokolwiek Treści bez powiadomienia. Możemy (ale nie musimy) prowadzić czynności wyjaśniające w zakresie naruszeń postanowień niniejszej umowy EULA albo zachowań, które mają wpływ na Usługi.

9. Towary wirtualne i Waluta Gry

W swoich grach możemy oferować użytkownikowi pewne atrakcyjne funkcje, za które użytkownik musi zapłacić. Potrzebujemy specjalnego pozwolenia, aby obciążać

użytkownika w ramach wybranej przez niego metody płatności. Wspomniane funkcje są naszą własnością.

(a) Zakup Towarów wirtualnych i Waluty Gry. Zgodnie z przepisami kontroli walutowej obowiązującymi w systemie prawnym, któremu podlega użytkownik, możemy w swoich Grach oferować pewne ulepszenia i opcje, które użytkownik może zakupić z wykorzystaniem rzeczywistej waluty, w tym w szczególności walutę stosowaną w grze, jeżeli jest to dozwolone zgodnie z przepisami obowiązującego prawa (zwaną dalej „**Walutą Gry**”), skóry postaci, wierzchowce i pojazdy, karty cyfrowe, przedmioty zwiększające zdobywane doświadczenie, wyposażenie i inne sposoby personalizacji postaci w Grze oraz inne takie dodatki cyfrowe, które mogą w określony sposób poprawiać komfort korzystania z Gry przez użytkownika (zwane dalej „**Towarami wirtualnymi**”). Nie ma możliwości przenoszenia Waluty Gry i Towarów wirtualnych pomiędzy różnymi Grami z wyjątkiem przypadków, gdy użytkownik zostanie poinformowany inaczej przy wykorzystaniu funkcji Gry. Użytkownik może również mieć możliwość uzyskania określonych Towarów wirtualnych i Waluty Gry bez zakupu, na przykład w ramach nagrody w Grze. W przypadku zakupu Waluty Gry, Towarów wirtualnych albo samej Gry (każdy taki zakup zwany jest dalej „**Transakcją**”) użytkownik dokonuje zakupu poprzez funkcję dostępną za pośrednictwem Sklepu z aplikacjami albo innej platformy, którą mu udostępniamy. Przed zrealizowaniem Transakcji użytkownik powinien upewnić się, że w pełni rozumie postanowienia umowy, której Transakcja podlega, niezależnie od tego, czy jest to Umowa zawarta ze Sklepem z aplikacjami czy umowa zawarta z inną platformą płatności (np. nasza platforma WeGame albo warunki zewnętrznego podmiotu przetwarzającego płatności). Mogą występować ograniczenia dotyczące ilości i liczby zakupów Towarów wirtualnych, Waluty Gry albo innych aspektów Transakcji. Na przykład może występować ograniczenie ilości Waluty Gry, którą można posiadać (w Grze) albo zakupić w określonym czasie, albo liczby Transakcji, które można przeprowadzić w ciągu doby; informacja na temat takich dodatkowych ograniczeń może być przekazywana użytkownikowi za pośrednictwem funkcji Usług. Możemy okresowo modyfikować, zmieniać albo uzupełniać nasze opłaty, metody płatności, warunki obowiązujące w odniesieniu do Waluty Gry, Towarów wirtualnych albo jakichkolwiek zakupów i publikować takie zmiany w niniejszej umowie EULA, w osobnym regulaminie albo w innych warunkach bądź umowach publikowanych w odpowiedniej witrynie internetowej albo w ramach Gry, albo w inny sposób przekazać je użytkownikowi. Takie modyfikacje, zmiany, uzupełnienia albo warunki wchodzi w życie natychmiast po opublikowaniu i zostają włączone do niniejszej umowy EULA przez odniesienie. Jeśli dowolne zmiany są nie do przyjęcia dla użytkownika, użytkownik może w dowolnym momencie wypowiedzieć korzystanie ze swojego Konta w Grze.

(b) Udzielana użytkownikowi licencja na Towary wirtualne i Walutę Gry. Towary wirtualne i Waluta Gry to artykuły cyfrowe, a korzystanie z nich przez użytkownika podlega postanowieniom niniejszej umowy EULA i Umów zawartych ze Sklepami z aplikacjami. TOWARY WIRTUALNE I WALUTA GRY NIE MAJĄ WARTOŚCI PIENIĘŻNEJ I NIE MOŻNA WYMIENIĆ ICH NA ŚRODKI PIENIĘŻNE. TOWARY WIRTUALNE I WALUTA GRY NIE MOGĄ W CAŁOŚCI ANI W CZĘŚCI BYĆ PRZEDMIOTEM PRZENIESIENIA ANI OBROTU ORAZ NIE SĄ ZAPEWNIANE W CELACH INWESTYCYJNYCH. Towary wirtualne i Waluta Gry są licencjonowane, a nie sprzedawane. Pod warunkiem przestrzegania przez użytkownika postanowień niniejszej umowy EULA oraz Umów zawartych ze Sklepami z aplikacjami udzielamy mu następującej licencji: osobistej, osobistej, niewyłącznej licencji bez prawa jej przeniesienia i bez prawa do udzielania dalszych licencji na

korzystanie z wszelkich Towarów wirtualnych lub Waluty Gry, do których uzyska dostęp w drodze zakupu albo w inny sposób, wyłącznie w danej Grze i w związku z korzystaniem przez użytkownika z Gry (chyba że w inny sposób poinformujemy użytkownika, że może wykorzystać je w wielu Grach) i w żadnym innym celu. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie dozwolonych przez nas w określonej Grze użytkownik nie może handlować takimi Towarami wirtualnymi ani taką Walutą Gry z innymi osobami. W przypadku podejrzenia jakichkolwiek niedozwolonych albo oszukańczych działań lub w celu naprawienia błędnego przyznania Towarów wirtualnych albo Waluty Gry do Konta użytkownika, możemy anulować albo wycofać możliwość korzystania z Towarów wirtualnych albo Waluty Gry albo w inny sposób uniemożliwić takie korzystanie.

(c) Zmiany Waluty Gry i Towarów wirtualnych. O ile obowiązujące przepisy prawa nie zabraniają tego, możemy, wedle naszego wyłącznego uznania, modyfikować, uzupełniać, zastępować, zawieszać, anulować bądź eliminować Waluty Gry bądź Towary wirtualne, w tym możliwość dostępu do Waluty Gry czy Towarów wirtualnych przez użytkownika bądź korzystania z nich, bez powiadomienia użytkownika i ponoszenia wobec niego jakiegokolwiek odpowiedzialności. UŻYTKOWNIK ZOBOWIĄDUJE SIĘ, ŻE NIE BĘDZIE WNOSIĆ ŻADNYCH ROSZCZEŃ PRZECIWKO NAM, NASZYM JEDNOSTKOM STOWARZYSZONYM, CZŁONKOM ZARZĄDU, CZŁONKOM ORGANÓW, PRACOWNIKOM, PRZEDSTAWICIELOM ALBO LICENCJODAWCOM (ZWANYM DALEJ „**PODMIOTAMI SPÓŁKI**”) W ZWIĄZKU Z (A) ROSZCZENIEM UŻYTKOWNIKA DOTYCZĄCYM POSIADANIA UDZIAŁÓW WŁASNOŚCIOWYCH W JAKIEJKOLWIEK WALUCIE GRY ALBO JAKICHKOLWIEK TOWARACH WIRTUALNYCH ANI (B) ROSZCZENIEM DOTYCZĄCYM RZEKOMEJ WARTOŚCI PIENIĘŻNEJ WALUTY GRY ALBO TOWARÓW WIRTUALNYCH UTRACONYCH W WYNIKU (I) USUNIĘCIEM ALBO ZAWIESZENIEM KONTA UŻYTKOWNIKA, (II) WPROWADZONYMI W GRZE MODYFIKACJAMI, KTÓRE PROWADZĄ DO ZMIANY WARTOŚCI TOWARÓW WIRTUALNYCH ALBO WALUTY GRY, ALBO (III) MODYFIKACJĄ, WYPOWIEDZENIEM ALBO WYGAŚNIĘCIEM NINIEJSZEJ UMOWY EULA.

10. Zwroty kosztów

Zgodnie z przepisami obowiązującego prawa (i) wszystkie Gry, Towary wirtualne i Waluty Gry pozostają naszą własnością, nie mają wartości pieniężnej i nie podlegają umorzeniu, zwrotowi kosztów ani nie kwalifikują się do innej wymiany na „prawdziwe” pieniądze albo korzyści majątkowe, chyba że są wadliwe, niedostępne albo nie działają zgodnie z zapewnionymi przez nas specyfikacjami; (ii) możemy w każdej chwili wycofać udzieloną użytkownikowi licencję na takie Gry, Towary wirtualne lub Waluty Gry zgodnie z postanowieniami niniejszej umowy EULA, bez wypowiedzenia i ponoszenia jakiegokolwiek odpowiedzialności wobec użytkownika oraz (iii) zakup jakichkolwiek Gier, Towarów wirtualnych lub Walut Gry i korzystanie z nich przez użytkownika oznacza, że użytkownik niniejszym zrzeka się wszelkich ewentualnych praw ustawowych do wycofania się z umowy zakupu odpowiedniej Gry, Towaru wirtualnego lub Waluty Gry i przyjmuje do wiadomości, że w związku z tym nie będzie mu przysługiwać zwrot kosztów (ani żaden inny środek zaradczy) w związku z taką Grą, Towarem wirtualnym lub Walutą Gry. Jeżeli zrzeczenie się przez użytkownika prawa do takiego wycofania się nie jest dozwolone zgodnie z przepisami obowiązującego prawa, użytkownik niniejszym przyjmuje do wiadomości, że takie prawo do wycofania się wygasa natychmiast po zakupie i dostawie Gry, Towaru wirtualnego lub Waluty Gry w zakresie dozwolonym na mocy przepisów obowiązującego prawa.

11. Beta testy

Od czasu do czasu możemy oferować wersję beta jednej z naszych Usług (zwaną dalej „**Wersją beta**”). Jak sama nazwa wskazuje, Wersje beta nie są wersjami przeznaczonymi do obrotu handlowego, prawidłowe działanie nie jest gwarantowane w ich przypadku i mogą spowodować, że inne elementy systemu użytkownika również nie będą działać prawidłowo. Aby licencja udzielona użytkownikowi w ust. Licencja powyżej została rozszerzona również na Wersję beta (co oznacza, że użytkownik uzyska pozwolenie na korzystanie z Wersji beta), użytkownik przyjmuje do wiadomości i wyraża zgodę na następujące warunki obowiązujące dodatkowo do pozostałych postanowień niniejszej umowy EULA:

(a) w każdej chwili w trakcie trwania testów Wersji beta możemy automatycznie usuwać albo modyfikować przechowywane na komputerze użytkownika informacje dotyczące Wersji beta z dowolnej przyczyny;

(b) możemy w każdej chwili zakończyć testy Wersja beta, co spowoduje, że Wersja beta posiadana przez użytkownika nie będzie nadawała się do grania i nie będzie w stanie działać prawidłowo. Kiedy zakończymy Wersję beta, użytkownik musi usunąć lokalną kopię Wersji beta ze swojego komputera i wszystkie dokumenty oraz materiały, które otrzymał od nas w związku z Wersją beta;

(c) korzystanie z Wersji beta objęte jest zobowiązaniem do zachowania poufności w odniesieniu do tej Wersji beta i wszystkich jej elementów. „Informacje poufne” oznaczają informacje ujawnione przez nas użytkownikowi, a także informacje, do których użytkownik uzyskuje dostęp albo które zostały przez niego przedstawione w związku z Wersją beta (w tym wszelkie przedstawione informacje zwrotne i sama Gra). Użytkownik zobowiązuje się:

(c.i) nie wykorzystywać innych Informacji poufnych niż te, które są konieczne w związku z korzystaniem z Gry zgodnie z postanowieniami niniejszej umowy EULA;

(c.ii) zachować ścisłą poufność Informacji poufnych i dokładać takiej samej staranności, aby je chronić, jak w przypadku ochrony własnych informacji poufnych, jednak w żadnym przypadku nie mniejszej niż zakres wymagany w przypadku uzasadnionej staranności;

(c.iii) nie ujawniać Informacji poufnych żadnej osobie ani żadnemu podmiotowi w zakresie innym niż przez nas dozwolony oraz

(c.iv) nie wydawać żadnych publicznych oświadczeń dotyczących Wersji beta bądź Usługi, w tym nie publikować ani nie ujawniać żadnych informacji (np. zrzutów ekranu i specyfikacji) dotyczących Wersji beta bez uzyskania naszej uprzedniej zgody w formie pisemnej, której to zgody możemy udzielić albo którą to zgodę możemy wstrzymać wedle własnego wyłącznego uznania.

(d) Zakończenie przez nas Wersji beta nie stanowi podstawy do jakiegokolwiek zwrotu kosztów, a udział uczestnika w Wersji beta nie uprawnia go do otrzymania jakiegokolwiek wynagrodzenia ani jakichkolwiek bezpłatnych Usług, w tym jakichkolwiek Treści i Waluty Gry; oraz

w przypadku i w terminie wydania przez nas pełnej (niebędącej Wersją beta) wersji określonej Gry możemy pozwolić użytkownikowi na dalsze korzystanie z Gry w pełnej wersji. W przypadku takiego pozwolenia dalsze korzystanie z Gry przez Użytkownika nie będzie już podlegało

postanowieniom niniejszego ust. Beta testy, jednak wciąż będzie podlegać postanowieniom pozostałej części niniejszej umowy EULA.

12. Sklep z aplikacjami; Gry na konsole

Jeżeli Gra jest udostępniana użytkownikowi za pośrednictwem Sklepu z aplikacjami albo użytkownik gra w Grę na konsoli, obowiązywać mogą dodatkowe warunki.

W przypadku udostępniania użytkownikowi Gry za pośrednictwem Sklepu z aplikacjami (niezależnie od tego, czy na urządzeniu mobilnym, czy na konsoli) użytkownik przyjmuje do wiadomości warunki przedstawione w Załączniku B-1 i zobowiązuje się ich przestrzegać w przypadku takiej Gry.

Należy zwrócić uwagę na to, że w przypadku grania w Grę na konsoli obowiązują dodatkowe warunki:

- ! w przypadku grania w Grę na zastrzeżonym systemie PlayStation, w tym w szczególności PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation 5, PlayStation Portable (PSP), PlayStation Vita (PS Vita) i PlayStation Vita TV (PS Vita TV) oraz wszystkich wersjach i emulacjach serwerów każdego z nich (każdy taki system zwany jest dalej „**Systemem Sony**”), należy zapoznać się również z treścią załącznika B-2, aby poznać dalsze warunki;
- ! w przypadku grania w Grę na konsoli Xbox należy zapoznać się również z treścią załącznika B-3, aby poznać dalsze warunki;
- ! w przypadku grania w Grę na konsoli Nintendo należy zapoznać się również z treścią załącznika B-4, aby poznać dalsze warunki.

13. Opinie zwrotne

Z przyjemnością zapoznamy się z opinią zwrotną użytkownika, niezależnie od tego, czy będzie ona pozytywna, czy negatywna. To pomaga nam się doskonalić! Jednak w przypadku przedstawienia opinii zwrotnej przez użytkownika musimy mieć możliwość swobodnego wykorzystania jej w taki sposób, w jaki chcemy i nieodpłatnie.

Zachęcamy do przekazywania opinii zwrotnych, uwag i propozycji usprawnienia naszych Usług (zwanymi dalej „**Opiniami zwrotnymi**”). Opinie zwrotne można przysyłać w formie wiadomości elektronicznych wysyłanych na adres feedback@sharkmob.com albo za pośrednictwem funkcji Usług (w stosownych przypadkach). W przypadku przedstawienia nam przez użytkownika jakiegokolwiek Opinii zwrotnej użytkownik niniejszym udziela nam następującej licencji: niewyłącznej, podlegającej przeniesieniu, nieograniczonej terytorialnie, bezterminowej, nieodwoławnej, w pełni opłaconej, nieobciążonej tantiemami licencji z prawem do udzielania dalszych licencji, na mocy wszelkich praw własności intelektualnej, które użytkownik posiada albo kontroluje, na wykorzystywanie, kopiowanie, modyfikowanie, tworzenie dzieł zależnych, rozpowszechnianie kopii, publiczne wyświetlanie, publiczne

odtworzenie i wykorzystywanie w inny sposób Opinii zwrotnej użytkownika w dowolnym celu, w każdym kraju. Niniejsza licencja nie traci ważności ani nie wygasa, nawet jeśli nie skorzystamy z praw przysługujących nam na mocy niniejszej licencji w ciągu jednego roku. Jeżeli użytkownikowi przysługują prawa do Opinii zwrotnej, na które nie można udzielić licencji zgodnie z przepisami obowiązującego prawa (takie jak autorskie prawa osobiste i inne prawa osobiste), użytkownik niniejszym zrzeka się tych praw i zobowiązuje się ich nie dochodzić. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że dobrowolnie udziela Opinii zwrotnej i że nie musimy jej wykorzystać oraz że nie otrzyma żadnego wynagrodzenia za udzielenie Opinii zwrotnej. Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że do każdej przekazywanej nam Opinii zwrotnej posiada prawa wystarczające, aby przyznać nam i innym osobom, których to dotyczy, wyżej opisane prawa, w tym w szczególności prawa własności intelektualnej czy prawa do ochrony wizerunku lub prywatności.

W przypadku publikowania Opinii zwrotnej użytkownik gwarantuje, że jego opinia zwrotna będzie zgodna z postanowieniami niniejszej umowy EULA oraz że nie będzie używać obscenicznych ani obraźliwych sformułowań ani przysyłać żadnych materiałów, które mają albo potencjalnie mogą mieć charakter zniesławiający, obelżywy albo nienawistny, naruszać cudzą prywatność, być szkodliwe dla innych użytkowników albo stanowić naruszenie przepisów obowiązującego prawa.

14. Ustawa DMCA/Polityka praw autorskich

Przestrzegamy przepisów prawa autorskiego i tego samego oczekujemy od swoich użytkowników. Do naszych zasad działania należy zawieszanie w odpowiednich okolicznościach Kont w Grze użytkowników, którzy wielokrotnie naruszają lub co do których istnieje podejrzenie, że wielokrotnie naruszają prawa posiadaczy praw autorskich.

15. Witryny i treści usługodawców zewnętrznych

Zewnętrzne łącza służą wygodzie użytkownika, lecz nie możemy za nie ręczyć.

Produkty mogą zawierać łącza do zewnętrznych stron internetowych lub zasobów. Zapewnimy te łącza wyłącznie dla wygody użytkownika i nie odpowiadamy za treści, produkty ani usługi obecne czy dostępne na takich witrynach internetowych lub zasobach ani za łącza wyświetlane na takich witrynach. Użytkownik potwierdza, że ponosi wyłączną odpowiedzialność i przyjmuje wszelkie ryzyko wynikające z korzystania przez Użytkownika z takich stron internetowych lub zasobów.

16. Opłaty za transmisję danych i urządzenia mobilne

Przypominamy niniejszym, że użytkownik odpowiada za wszelkie opłaty za transmisję danych, ponoszone ewentualnie z tytułu korzystania z Usług.

Użytkownik odpowiada za wszystkie opłaty za transmisję danych ewentualnie ponoszone z tytułu korzystania z naszych Usług, w tym w szczególności opłaty za połączenia mobilne, przysyłanie SMS-ów

i danych. Użytkownik powinien rozumieć, jakie opłaty może ponieść, albo zwrócić się do podmiotu świadczącego mu usługi o wyjaśnienie tego, przed rozpoczęciem korzystania z Usług.

17. Usługa i zmiany w umowie EULA

W przypadku aktualizacji przez nas niniejszej umowy EULA dalszego korzystanie przez użytkownika z Usług wymaga przyjęcia przez niego zaktualizowanej wersji. Niezbędna jest też nam możliwość aktualizacji dowolnej części Usług zawsze, gdy uznamy to za stosowne, zatem informujemy, że możemy to robić w dowolnym momencie.

Możemy (ale nie musimy) aktualizować niniejszą umowę EULA w dowolnym momencie, jeśli uznamy to za konieczne. Jeśli tak zrobimy, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, użytkownik zostanie poproszony o przyjęcie zaktualizowanej umowy EULA przy kolejnym dostępie do Usług albo w momencie, gdy zostanie w inny sposób zawiadomiony o aktualizacji umowy EULA. Użytkownik musi zgodzić się na te aktualizacje, aby kontynuować korzystanie z Usług.

Psyonix może udostępniać poprawki, aktualizacje albo ulepszenia Oprogramowania, które należy zainstalować w celu dalszego korzystania z Oprogramowania. Możemy zdalnie zaktualizować Usługi bez powiadomienia użytkownika, a użytkownik niniejszym wyraża zgodę na wprowadzanie przez nas takich poprawek, aktualizacji i ulepszeń. Jeśli urządzenie użytkownika może uniemożliwić automatyczną aktualizację, użytkownik może nie mieć możliwości uzyskania dostępu do Usług do momentu samodzielnego przeprowadzenia na urządzeniu ręcznej aktualizacji Usług. Psyonix może modyfikować, zawieszać, przerywać, uzupełniać, zastępować albo ograniczać dostęp do dowolnego aspektu Oprogramowania w dowolnym momencie. Użytkownik przyjmuje również do wiadomości, że wszelkie dane dotyczące postaci, postępów gry, personalizacji gry albo inne dane związane z korzystaniem przez niego z dowolnej określonej Gry i innych unikalnych dla Usług elementów mogą przestać być dla niego dostępne w każdym momencie bez powiadomienia z naszej strony, w tym w szczególności po wprowadzeniu przez nas poprawki, aktualizacji albo ulepszenia. Użytkownik przyjmuje, że nie mamy żadnego obowiązku udzielać wsparcia ani pomocy technicznej w odniesieniu do Usług.

Z zastrzeżeniem obowiązujących przepisów prawa możemy zmieniać cenę Usług, Gier, Towarów wirtualnych, Waluty Gry czy Zawartości w dowolnym momencie i z dowolnego powodu, bez zawiadomienia użytkownika i ponoszenia przez nas jakiegokolwiek odpowiedzialności;

18. Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji

Nie składamy żadnych gwarancji odnośnie do Usług.

W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRAWEM USŁUGI SĄ ŚWIADCZONE W TAKIEJ FORMIE, W JAKIEJ SĄ DOSTĘPNE, BEZ JAKIEGOKOLWIEK RODZAJU GWARANCJI. BEZ USZCZERBKU DLA POWYŻSZEGO, PODMIOTY SPÓŁKI WYRAŹNIE ODRZUCAJĄ WSZELKIE INNE DOROZUMIANE GWARANCJE PRZYDATNOŚCI DO CELÓW HANDLOWYCH, ZDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU, NIEZAKŁÓCONEGO

KORZYSTANIA ALBO BRAKU NARUSZEŃ ORAZ WSZELKIE GWARANCJE WYNIKAJĄCE Z PRZEBIEGU TRANSAKCJI CZY WYKORZYSTANIA TRANSAKCJI. PODMIOTY SPÓŁKI NIE GWARANTUJĄ, ŻE USŁUGA BĘDZIE SPEŁNIAĆ WYMAGANIA UŻYTKOWNIKA ANI NIE GWARANTUJĄ NIEPRZERWANEGO, BEZPIECZNEGO ANI WOLNEGO OD BŁĘDÓW DZIAŁANIA USŁUGI. Podmioty Spółki nie składają żadnych gwarancji dotyczących jakości, prawidłowości, punktualności, rzetelności, pełności ani wiarygodności Usług.

19. Ograniczenie odpowiedzialności

Niniejszy ustęp ogranicza korzyści możliwe do uzyskania od nas przez użytkownika w wyniku sporu.

W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO WŁAŚCIWE PODMIOTY SPÓŁKI NIE PONOSZĄ ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU:

- (a) UTRATY ZYSKÓW,
- (b) UTRATY PRZYCHODÓW,
- (c) UTRATY OSZCZĘDNOŚCI;
- (d) UTRATY DANYCH CZY
- (e) WSZELKICH POŚREDNICH, UBOCZNYCH, WYNIKOWYCH, SZCZEGÓLNYCH, RETORSYJNYCH LUB PREWENCYJNYCH ODSZKODOWAŃ I SZKÓD,

NINIEJSZEJ UMOWY EULA BĄDŹ ZWIĄZANEJ Z NIĄ LUB Z USŁUGAMI, ALBO OPÓŹNIENIEM BĄDŹ BRAKIEM MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA BĄDŹ BRAKIEM FUNKCJONALNOŚCI USŁUG, NAWET W PRZYPADKU UCHYBIENIA ZE STRONY JEDNEGO Z PODMIOTÓW SPÓŁKI, CZYNU NIEDOZWOLONEGO (W TYM ZANIEDBANIA), ODPOWIEDZIALNOŚCI NA ZASADZIE RYZYKA, ZWOLNIENIA Z ODPOWIEDZIALNOŚCI, ODPOWIEDZIALNOŚCI PRODUKTOWEJ, NARUSZENIA UMOWY, NARUSZENIA GWARANCJI ALBO W INNYCH PRZYPADKACH I NAWET JEŻELI PODMIOT SPÓŁKI ZOSTAŁ POINFORMOWANY O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD. PONADTO, W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO WŁAŚCIWE, ŁĄCZNA ODPOWIEDZIALNOŚĆ PODMIOTÓW SPÓŁKI WYNIKAJĄCA Z NINIEJSZEJ UMOWY EULA BĄDŹ ZWIĄZANA Z NIĄ LUB Z USŁUGAMI NIE PRZEKROCZY: (A) (EWENTUALNYCH) ŁĄCZNYCH KWOT ZAPŁACONYCH NAM PRZEZ UŻYTKOWNIKA ALBO NALEŻNYCH NAM OD UŻYTKOWNIKA Z TYTUŁU DANEJ GRY ALBO USŁUGI W OKRESIE 6 (SZEŚCIU) MIESIĘCY BEZPOŚREDNIO POPRZEDZAJĄCYCH ZDARZENIA STANOWIĄCE PODSTAWĘ TAKIEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI; ALBO (B) GDY NIE MA ZASTOSOWANIA PUNKT (A) – 50 USD (PIĘĆDZIESIĄT DOLARÓW). TE OGRANICZENIA I WYŁĄCZENIA DOTYCZĄCE ODSZKODOWAŃ OBOWIĄZUJĄ NAWET JEŚLI DOWOLNY ŚRODEK ZARADCZY NIE ZAPEWNIĄ ODPOWIEDNIEGO ZADOŚĆUCZYNIENIA I SĄ ZASADNICZE DLA WZAJEMNYCH ŚWIADCZEŃ UMOWNYCH POMIĘDZY UŻYTKOWNIKIEM A NAMI.

Niezależnie od powyższego w niektórych krajach, stanach, prowincjach czy innych systemach prawnych wyłączenie odpowiedzialności z tytułu określonych gwarancji albo ograniczenie odpowiedzialności

w sposób określony powyżej nie jest dozwolone, więc powyższe postanowienia mogą nie obowiązywać w przypadku użytkownika. Zamiast tego, w takich systemach prawnych powyższe postanowienia dotyczące wyłączenia i ograniczenia odpowiedzialności obowiązują w maksymalnym zakresie dozwolonym zgodnie z przepisami prawa obowiązującymi w takich systemach prawnych. Ponadto żadna część niniejszej umowy EULA nie będzie stanowić uszczerbku dla praw ustawowych, które mogą przysługiwać użytkownikowi jako konsumentowi korzystającemu z Usług.

20. Zwolnienie z odpowiedzialności

Jeśli otrzymamy pozew wynikający z naruszenia przez użytkownika niniejszej umowy EULA albo dostępu użytkownika do usług albo korzystania przez użytkownika z Usług, użytkownik zgadza się bronić nas bądź ponieść koszty naszej obrony w takim postępowaniu sądowym.

Użytkownik zobowiązuje się zwolnić z odpowiedzialności (czyli pokryć wszystkie ewentualnie poniesione straty), ponieść koszty obrony Podmiotów Spółki i zwolnić z odpowiedzialności podmioty spółki oraz ich pracowników, członków organów, członków zarządu, przedstawicieli, wykonawców i innych przedstawicieli z tytułu wszystkich roszczeń, żądań, pozwów, strat, odpowiedzialności, kosztów i wydatków (w tym w szczególności kosztów obsługi prawnej i ekspertyz) wynikających/związanych w dowolny sposób z: (a) dostępu użytkownika do usług albo korzystania przez użytkownika z Usług albo (b) wszelkich roszczeń, które, jeżeli okażą się być oparte na uzasadnionych podstawach, stanowiłyby naruszenie przez użytkownika któregokolwiek postanowienia niniejszej umowy EULA. Użytkownik zobowiązuje się zwrócić nam kwoty wszelkich płatności dokonanych przez nas albo strat poniesionych przez nas, na podstawie orzeczenia sądu albo ugody, w odniesieniu do spraw określonych w niniejszym ustępie Zwolnienie z odpowiedzialności.

21. Rozwiązanie stosunku pracy

Zastrzegamy sobie prawo do wypowiedzenia niniejszej umowy EULA wedle naszego uznania, z zastrzeżeniem obowiązujących przepisów prawa. Przyczyny, dla których możemy wypowiedzieć niniejszą umowę EULA obejmują w szczególności: ograniczenie przez nas oferty gier w regionie użytkownika, naruszenie przez użytkownika niniejszej umowy EULA albo usunięcie Konta użytkownika Sklepu z aplikacjami.

W pełnym zakresie zgodnym z przepisami obowiązującego prawa możemy zawiesić, modyfikować, albo wypowiedzieć dostęp użytkownika do Usług i korzystanie przez użytkownika z Usług, w tym wszelkich Gier, Towarów wirtualnych i Zawartości, bez ponoszenia odpowiedzialności i bez zawiadamiania użytkownika, jeśli (a) przestaniemy oferować Grę ogólnie danemu typowi użytkowników; (b) użytkownik naruszy dowolne postanowienia niniejszej umowy EULA (w tym umów ze Sklepem z aplikacjami naszych pozostałych zasady określonych w niniejszej umowie EULA); (c) właściciel Sklepu z aplikacjami usunie Konto użytkownika w Sklepie z aplikacjami; albo (d) w inny sposób uznamy za konieczne zawiesić albo

zmodyfikować dostęp użytkownika do Usług i korzystanie przez niego z Usług albo wypowiedzieć niniejszą umowę EULA wedle naszego wyłącznego uznania. Użytkownik może wypowiedzieć niniejszą umowę EULA poprzez usunięcie i dezinstalację Gry na wszelkich urządzeniach lub poprzez usunięcie Konta w Sklepie z aplikacjami. Zawieszenie bądź modyfikacja dostępu użytkownika do Usług i korzystania przez użytkownika z nich spowoduje brak dostępu i możliwości korzystania z niektórych albo wszystkich Usług, wedle naszego wyłącznego uznania. Po wypowiedzeniu niniejszej umowy EULA prawa nadane użytkownikowi automatycznie wygasają, użytkownik nie ma prawa dalej korzystać z tych praw ani z niniejszej umowy EULA. Z zastrzeżeniem obowiązujących przepisów prawa możemy wedle naszego wyłącznego uznania zapewniać dalszy dostęp do Usług i umożliwiać dalsze korzystanie z nich przed takim wypowiedzeniem.

Jeśli wymagają tego obowiązujące przepisy prawa, niniejsza umowa EULA nie wymaga wyroku sądowego do skuteczności wypowiedzenia ani doręczenia zawiadomienia przez urzędnika sądowego dla skuteczności wypowiedzenia.

Z wyjątkiem zakresu wymaganego na mocy przepisów prawa wszelkie płatności i opłaty nie podlegają zwrotowi w żadnych okolicznościach niezależnie od tego, czy Umowa została rozwiązana.

Poniższe ustępy będą obowiązywać po rozwiązaniu niniejszej umowy EULA: Własność Usług (wyłącznie pierwsze dwa zdania), Opinie zwrotne, Ograniczenie odpowiedzialności, Zwolnienie z odpowiedzialności, Error: Reference source not found do Dane kontaktowe oraz niniejsze zdanie ust. Rozwiązanie stosunku pracy.

22. ROZWIĄZYWANIE SPORÓW I PRAWO WŁAŚCIWE

Niniejsza część obowiązuje wyłącznie w przypadku, gdy użytkownik uzyskuje dostęp do Usług, korzysta z nich i nabywa je w Stanach Zjednoczonych:

Użytkownik przyjmuje przepisy prawa stanu Kalifornia. Ewentualne pozwy będą wnoszone do sądów właściwych dla Dystryktu Północnego stanu Kalifornia.

(a) Prawo właściwe i właściwość sądu Niniejsza umowa i wszelkie powództwa z nią związane, w tym w szczególności wszelkie spory, kwestie sporne, różnice zdań czy roszczenia wynikające z niniejszej umowy EULA, Gry czy Usług bądź ich dotyczące, w tym w zakresie istnienia, ważności, interpretacji, realizacji, naruszenia bądź wypowiedzenia niniejszej umowy EULA bądź dowolne spory dotyczące zobowiązań pozaumownych wynikających z niniejszej umowy EULA, Gry czy Usług (łącznie zwane „**Sporami**”) będą podlegać przepisom Federalnej ustawy o postępowaniu arbitrażowym (Federal Arbitration Act), federalnym przepisom o arbitrażu oraz przepisom prawa Stanu Kalifornia, z wyłączeniem obowiązujących w nim postanowień dotyczących norm kolizyjnych. O ile nie określono inaczej w sposób wyraźny w niniejszym ust. Error: Reference source not found, jedynym sądem właściwym wobec wszystkich Sporów (w rozumieniu jak poniżej), których arbitraż nie jest od użytkownika i od nas wymagany, będą sądy stanowe i federalne w Dystrykcie Północnym stanu Kalifornia zaś zarówno użytkownik jak i my zrzekamy się ewentualnych zastrzeżeń wobec właściwości osobowej i miejscowej takiego sądu.

Mieszkańcy Stanów Zjednoczonych – w razie sporu między nami zobowiązujemy się rozwiązać go w drodze arbitrażu (w miejscu zamieszkania użytkownika), zamiast sądownie. Użytkownik zobowiązuje się ponadto nie uczestniczyć w pozwach zbiorowych wnoszonych przeciwko nam. (Ta część jest długa, zatem do każdego fragmentu dodajemy krótkie wyjaśnienie).

(b) Obowiązkowy arbitraż w przypadku sporów. Strony przyjmują, że wszelkie Spory będą rozstrzygane przez wiążący arbitraż w trybie indywidualnym, nie zaś poprzez w ramach pozwu zbiorowego, indywidualnego w interesie publicznym czy grupowego. Strony przyjmują, że interpretacja i egzekwowanie niniejszej umowy EULA podlegają przepisom amerykańskiej Federalnej ustawy o postępowaniu arbitrażowym oraz że użytkownik i my zrzekamy się prawa do rozprawy z udziałem ławy przysięgłych lub uczestnictwa w pozwie zbiorowym. Niniejszy zapis na sąd polubowny pozostaje w mocy po rozwiązaniu niniejszej umowy EULA.

(c) Miejsce postępowania arbitrażowego. Jeśli użytkownik jest mieszkańcem Stanów Zjednoczonych, ewentualny arbitraż będzie odbywał się w jego kraju zamieszkania, nie zaś w jakichkolwiek innych miejscach.

Spory, które kwalifikujące się do rozpatrzenia przez sąd ds. drobnych roszczeń albo dotyczące naruszenia naszej własności intelektualnej nie wymagają arbitrażu.

(d) Wyjątki. W ramach ograniczonych wyjątków wobec powyższego ust. Obowiązkowy arbitraż w przypadku sporów. Strony przyjmują, że wszelkie Spory będą rozstrzygane przez wiążący arbitraż w trybie indywidualnym, nie zaś poprzez w ramach pozwu zbiorowego, indywidualnego w interesie publicznym czy grupowego. Strony przyjmują, że interpretacja i egzekwowanie niniejszej umowy EULA podlegają przepisom amerykańskiej Federalnej ustawy o postępowaniu arbitrażowym oraz że użytkownik i my zrzekamy się prawa do rozprawy z udziałem ławy przysięgłych lub uczestnictwa w pozwie zbiorowym. Niniejszy zapis na sąd polubowny pozostaje w mocy po rozwiązaniu niniejszej umowy EULA.: (i) możemy wystąpić o rozstrzygnięcie Sporu w sądzie ds. drobnych roszczeń, jeśli spełnia on stosowne kryteria oraz (ii) obie strony zachowują prawo do występowania na drogę sądową o zabezpieczenie roszczeń bądź inne zadośćuczynienie na mocy zasad słuszności w celu zapobieżenia (albo zakazania) naruszenia bądź przywłaszczenia naszych praw własności intelektualnej.

Będą obowiązywać Zasady arbitrażu konsumenckiego Amerykańskiego Stowarzyszenia Arbitrażowego. Arbitra będzie się odbywał w pobliżu miejsca zamieszkania użytkownika, chyba że strony ustalą inaczej.

(e) Przebieg postępowania arbitrażowego i zasady arbitrażu. Postępowanie arbitrażowe przeprowadzi Amerykańskie Stowarzyszenie Arbitrażowe (American Arbitration Association, określane dalej skrótem „AAA”) zgodnie z jego obowiązującymi wówczas Zasadami arbitrażu

konsumenckiego (zwanymi dalej „Zasadami AAA”), zmodyfikowanymi o ewentualne odmienne postanowienia niniejszej umowy EULA. Zasady AAA są dostępne pod adresem www.adr.org albo numerem telefonu 1-800-778-7879. Strona chcąc wszcząć postępowanie arbitrażowe musi złożyć pisemny Wniosek o wszczęcie postępowania arbitrażowego do Amerykańskiego Stowarzyszenia Arbitrażowego i zawiadomić drugą stronę zgodnie z Zasadami AAA. Amerykańskie Stowarzyszenie Arbitrażowe udostępnia formularz pod adresem www.adr.org.

Każde posiedzenie arbitrażowe będzie się odbywać w hrabstwie (bądź gminie) zamieszkania użytkownika, chyba że obie strony przyjmą inne miejsce. Strony niniejszym ustalają, że arbiter będzie wyłącznie uprawniony do rozstrzygania wszystkich kwestii dotyczących interpretacji, zastosowania, egzekwowalności i zakresu niniejszego zapisu na sąd polubowny.

Jeśli roszczenie użytkownika nie ma charakteru błahego lub nie przekracza kwoty 10 000 USD, poniesiemy koszty złożenia wniosku o wszczęcie postępowania, opłat administracyjnych i wynagrodzenia arbitra. Nie będziemy domagać się poniesienia kosztów obsługi prawnej przez użytkownika, ale w przypadku wygranej użytkownik ma prawo domagać się ich od nas w zakresie dopuszczonym prawem.

(f) Koszt arbitrażu. Wnoszenie opłat z tytułu złożenia wszelkich wniosków o wszczęcie postępowania, opłat administracyjnych i wynagrodzenia arbitra będą podlegać postanowieniom Zasad AAA. Poniesiemy wszystkie koszty złożenia wniosku o wszczęcie postępowania, opłat administracyjnych i wynagrodzenia arbitra, jeśli Spór z użytkownikiem dotyczy kwoty niższej niż 10 000 USD, chyba że uzna Spór za błahy. Jeśli wygramy postępowanie arbitrażowe, poniesiemy wszystkie nasze koszty obsługi prawnej i nie będziemy dochodzić ich od użytkownika. Jeśli użytkownik wygra postępowanie arbitrażowe będzie mu przysługiwać zwrot kosztów obsługi prawnej i wydatków w zakresie przewidzianym obowiązującymi przepisami prawa.

Z zastrzeżeniem ust. Wyjątki. W ramach ograniczonych wyjątków wobec powyższego ust. Obowiązkowy arbitraż w przypadku sporów. Strony przyjmują, że wszelkie Spory będą rozstrzygane przez wiążący arbitraż w trybie indywidualnym, nie zaś poprzez w ramach pozwu zbiorowego, indywidualnego w interesie publicznym czy grupowego. Strony przyjmują, że interpretacja i egzekwowanie niniejszej umowy EULA podlegają przepisom amerykańskiej Federalnej ustawy o postępowaniu arbitrażowym oraz że użytkownik i my zrzekamy się prawa do rozprawy z udziałem ławy przysięgłych lub uczestnictwa w pozwie zbiorowym. Niniejszy zapis na sąd polubowny pozostaje w mocy po rozwiązaniu niniejszej umowy EULA.: (i) możemy wystąpić o rozstrzygnięcie Sporu w sądzie ds. drobnych roszczeń, jeśli spełnia on stosowne kryteria oraz (ii) obie strony zachowują prawo do występowania na drogę sądową o zabezpieczenie roszczeń bądź inne zadośćuczynienie na mocy zasad słuszności w celu zapobieżenia (albo zakazania) naruszenia bądź przywłaszczenia naszych praw własności intelektualnej., w postępowaniu arbitrażowym zabezpieczenie roszczeń w drodze nakazu albo zakazu sądowego może być przyznane wyłącznie stronie występującej

o zabezpieczenia roszczeń w drodze nakazu albo zakazu sądowego, oraz wyłącznie w zakresie koniecznym do zapewnienia jej takiego zabezpieczenia. Ewentualne zabezpieczenie roszczeń w drodze nakazu albo zakazu sądowego w interesie publicznym wymaga rozpatrzenia przez właściwy sąd cywilny.

(g) Zabezpieczenia roszczeń w drodze nakazu sądowego i orzeczenie deklaratywne. Z zastrzeżeniem przypadków określonych powyżej w ust. Wyjątki. W ramach ograniczonych wyjątków wobec powyższego ust. Obowiązkowy arbitraż w przypadku sporów. Strony przyjmują, że wszelkie Spory będą rozstrzygane przez wiążący arbitraż w trybie indywidualnym, nie zaś poprzez w ramach pozwu zbiorowego, indywidualnego w interesie publicznym czy grupowego. Strony przyjmują, że interpretacja i egzekwowanie niniejszej umowy EULA podlegają przepisom amerykańskiej Federalnej ustawy o postępowaniu arbitrażowym oraz że użytkownik i my zrzekamy się prawa do rozprawy z udziałem ławy przysięgłych lub uczestnictwa w pozwie zbiorowym. Niniejszy zapis na sąd polubowny pozostaje w mocy po rozwiązaniu niniejszej umowy EULA.: (i) możemy wystąpić o rozstrzygnięcie Sporu w sądzie ds. drobnych roszczeń, jeśli spełnia on stosowne kryteria oraz (ii) obie strony zachowują prawo do występowania na drogę sądową o zabezpieczenie roszczeń bądź inne zadośćuczynienie na mocy zasad słuszności w celu zapobieżenia (albo zakazania) naruszania bądź przywłaszczenia naszych praw własności intelektualnej. arbiter rozstrzygnie wszystkie kwestie dotyczące odpowiedzialności w zakresie przedmiotu wszelkich roszczeń wniesionych przez dowolną ze stron i może przyznać orzeczenie deklaratywne albo zabezpieczenie roszczeń w drodze nakazu albo zakazu wyłącznie na rzecz osoby występującej o zabezpieczenie i wyłącznie w zakresie koniecznym do zapewnienia zabezpieczenia wynikającego z indywidualnego roszczenia tej strony. W zakresie w jakim użytkownik albo my wygramy w sporze i wystąpimy o nakaz albo zakaz sądowy w interesie publicznym (czyli nakaz albo zakaz mający na celu głównie zapobieżenie bezprawnym działaniom zagrażającym w przyszłości ogółowi społeczeństwa), przysługiwania i zakresu takiego nakazu lub zakazu należy dochodzić przed właściwym sadem cywilnym, nie zaś przed trybunałem arbitrażowym. Użytkownik i my przyjmujemy, że dochodzenie przed sądem wszelkich kwestii dotyczących nakazu albo zakazu sądowego w interesie publicznym będzie wstrzymane do czasu rozstrzygnięcia w arbitrażu wszelkich kwestii w zakresie przedmiotu roszczeń indywidualnych.

Użytkownik zobowiązuje się nie uczestniczyć w pozwach zbiorowych i wnosić roszczenia wyłącznie indywidualnie. Użytkownik nie może łączyć swojego sporu z roszczeniami innych osób.

(h) Zrzeczenie się prawa do wnoszenia pozwu zbiorowego. **UŻYTKOWNIK I MY USTALAMY, ŻE KAŻDA ZE STRON MOŻE WNOSIĆ ROSZCZENIA WOBEC DRUGIEJ STRONY WYŁĄCZNIE INDYWIDUALNIE, A NIE JAKO RZECZNIK GRUPY LUB POWÓD W RAMACH EWENTUALNEGO POZWU ZBIOROWEGO CZY POSTĘPOWANIA GRUPOWEGO.** Ponadto, jeśli spór stron zostanie rozstrzygnięty w drodze arbitrażu, arbiter nie może połączyć roszczeń innej osoby z roszczeniami użytkownika oraz nie może prowadzić żadnego rodzaju postępowania grupowego czy pozwu zbiorowego. Jeśli to szczegółowe postanowienie okaże się niewykonalne, całość niniejszej części Rozwiązywanie sporów (ust. Error: Reference source not found) będzie nieważna.

Jeśli sąd uzna część niniejszego ustępu za niewykonalną, pozostała część w dalszym ciągu obowiązuje.

(i) Rozdzielność postanowień. Z zastrzeżeniem postanowień powyższego ust. Zrzeczenie się prawa do wnoszenia pozwu zbiorowego. UŻYTKOWNIK I MY USTALAMY, ŻE KAŻDA ZE STRON MOŻE WNOSIĆ ROSZCZENIA WOBEC DRUGIEJ STRONY WYŁĄCZNIE INDYWIDUALNIE, A NIE JAKO RZECZNIK GRUPY LUB POWÓD W RAMACH EWENTUALNEGO POZWU ZBIOROWEGO CZY POSTĘPOWANIA GRUPOWEGO. Ponadto, jeśli spór stron zostanie rozstrzygnięty w drodze arbitrażu, arbiter nie może połączyć roszczeń innej osoby z roszczeniami użytkownika oraz nie może prowadzić żadnego rodzaju postępowania grupowego czy pozwu zbiorowego. Jeśli to szczegółowe postanowienie okaże się niewykonalne, całość niniejszej części Rozwiązywanie sporów (ust. Error: Reference source not found) będzie nieważna., jeśli arbiter albo właściwy sąd postanowi, że dowolna część niniejszej umowy EULA jest nieważna albo niewykonalna, pozostałe części niniejszej umowy EULA w dalszym ciągu obowiązują.

23. Rozwiązywanie sporów i prawo właściwe – poza Stanami Zjednoczonymi

Niniejsza część obowiązuje wyłącznie w przypadku, gdy użytkownik uzyskuje dostęp do Usług, korzysta z nich i nabywa je poza Stanami Zjednoczonymi:

Jeśli użytkownik znajduje się poza terytorium Stanów Zjednoczonych – Przyjmuje przepisy prawa Singapuru. Na wypadek sporu między nami strony ustalają, że będzie on rozstrzygany w drodze arbitrażu, zaś każda ze stron poniesie swoje własne koszty.

(a) Prawo właściwe. Użytkownik przyjmuje, że wszelkie spory, kwestie sporne, różnice zdań czy roszczenia wynikające z niniejszej umowy EULA, Gry czy Usług bądź ich dotyczące, w tym w zakresie istnienia, ważności, interpretacji, realizacji, naruszenia bądź wypowiedzenia niniejszej umowy EULA bądź dowolne spory dotyczące zobowiązań pozaumownych wynikających z niniejszej umowy EULA, Gry czy Usług (dalej zwane łącznie „**Sporami**”) będą rozstrzygane zgodnie z przepisami prawa Singapuru z wyłączeniem norm kolizyjnych i z wyłączeniem Konwencji Narodów Zjednoczonych z 1980 roku o umowach międzynarodowej sprzedaży towarów. Żadne przepisy prawa przewidujące, że zastosowane w umowie sformułowania należy interpretować na niekorzyść osoby je sporządzającej nie będą obowiązywać w odniesieniu do postanowień niniejszego Regulaminu.

(b) Rozwiązywanie sporów. Wszelkie Spory będą rozstrzygane i ostatecznie rozwiązywane w postępowaniu arbitrażowym prowadzonym przez Międzynarodowe Centrum Arbitrażu w Singapurze (Singapore International Arbitration Centre, zwane dalej „**SIAC**”), zgodnie z obowiązującymi w momencie doręczenia zawiadomienia o arbitrażu Zasadami arbitrażu SIAC, które to zasady uznaje się za włączony do niniejszego ustępu przez odniesienie.

(c) Zasady arbitrażu. Arbitraż będzie prowadzony zgodnie z przepisami prawa Singapuru, z siedzibą trybunału arbitrażowego w Singapurze, a językiem postępowania arbitrażowego będzie język angielski. Trybunał będzie się składał z trzech arbitrów, zaś każda ze stron wyznaczy

jednego arbitra w ciągu 30 (trzydziestu) dni od doręczenia zawiadomienia o arbitrażu. Wyznaczenie wspomnianych arbitrów zostanie potwierdzone przez SIAC i obaj arbitrzy zostaną poinformowani o konieczności wyboru trzeciego arbitra i wybiorą go w ciągu 10 (dziesięciu) dni od ich zatwierdzenia przez SIAC. Jeśli któraś ze stron nie wyznaczy arbitra, albo jeśli dwóch arbitrów nie osiągnie w ciągu 10 (dziesięciu) dni porozumienia co do trzeciego arbitra, tacy arbitrzy zostaną wyznaczeni przez Sekretarza Generalnego SIAC. Arbitrzy przyznają wyłącznie takie odszkodowanie, na którego przyznanie zezwala niniejsza umowa EULA.

(d) Koszty. Każda ze stron poniesie swoje własne koszty i wydatki (w tym w szczególności koszty obsługi prawnej) takiego ewentualnego arbitrażu; z zastrzeżeniem, że strony pokryją w równych częściach koszty arbitrażu i wynagrodzenie arbitrów.

(e) Zabezpieczenie roszczeń w drodze nakazu lub zakazu sądowego. Niezależnie od wszelkich odmiennych postanowień niniejszej umowy EULA każda ze stron może zawsze zwrócić się do sądu właściwego o nakaz albo zakaz bądź dowolne inne zabezpieczenie roszczeń na mocy przepisów prawa lub na mocy zasad słuszności.

24. Zakaz cesji

Użytkownik nie może przenieść ani dokonać cesji niniejszej umowy EULA na żadną inną osobę.

Praw i obowiązków wynikających z niniejszej umowy EULA nie można przenieść na mocy przepisów prawa ani w inny sposób bez uzyskania naszej uprzedniej pisemnej zgody. Wszelkie próby dokonania przeniesienia albo cesji niniejszej umowy EULA przez użytkownika bez takiej zgody będą nieskuteczne. Niezależnie od nagłówka niniejszej części możemy swobodnie dokonywać przeniesienia bądź cesji niniejszej umowy EULA bez ograniczeń. Z zastrzeżeniem powyższych postanowień niniejsza Umowa EULA ma charakter wiążący i pozostaje w mocy w odniesieniu do jej stron oraz ich następców prawnych i dozwolonych cesjonariuszy.

25. Postanowienia różne

Niniejsza umowa EULA stanowi całość porozumienia między nami (brak zobowiązań wobec osób trzecich). Obowiązująca wersja w języku angielskim. Jeśli któreś z części niniejszej umowy EULA nie mają zastosowania, pozostałe części pozostają w mocy w maksymalnym możliwym zakresie. Niedochodzenie przez nas części niniejszej umowy EULA nie oznacza, że nie będziemy jej dochodzić w przyszłości ani że nie będziemy dochodzić naszych pozostałych praw. Ponadto, za wyjątkiem Sklepów z aplikacjami, nikt inny niż użytkownik bądź my nie może egzekwować postanowień niniejszej umowy EULA.

(a) Całość umowy. Niniejsza umowa EULA oraz wszelkie pozostałe dokumenty czy informacje, do których odnosi się niniejsza umowa EULA, stanowią całościowe i jedyne wyłączne

porozumienie pomiędzy użytkownikiem a nami w kwestii Usług i ma znaczenie nadrzędne wobec wszelkich innych uprzednich ustnych czy pisemnych porozumień czy umów pomiędzy użytkownikiem a nami w kwestii Usług.

(b) Język Umowy. Oryginalną wersją językową niniejszej Umowy jest wersja angielska; wszelkie tłumaczenia są zapewniane wyłącznie w celach poglądowych. Użytkownik zrzeka się wszelkich przysługujących mu ewentualnie na mocy przepisów jego kraju praw do sporządzenia albo interpretowania niniejszej Umowy w jakimkolwiek innym języku.

(c) Rozdzielność postanowień. Niniejsza Umowa opisuje niektóre prawa ustawowe. Użytkownikowi mogą przysługiwać inne prawa na mocy przepisów prawa obowiązujących w systemie prawnym Użytkownika. Niniejsza Umowa nie zmienia praw Użytkownika wynikających z przepisów prawa obowiązujących w systemie prawnym Użytkownika, jeśli przepisy te nie zezwalają na taką zmianę. Ograniczenia i wyłączenia gwarancji i środki prawne określone w niniejszej Umowie mogą nie dotyczyć Użytkownika, jeżeli właściwy system prawny nie zezwala na nie w danych okolicznościach. Jeśli którekolwiek z postanowień niniejszej umowy EULA zostanie uznane przez sąd bądź trybunał właściwej jurysdykcji za niewykonalne, postanowienie takie zostanie wykonane w maksymalnym możliwym zakresie dopuszczalnym przez obowiązujące prawo i z zastrzeżeniem ust. Zrzeczenie się prawa do wnoszenia pozwu zbiorowego. UŻYTKOWNIK I MY USTALAMY, ŻE KAŻDA ZE STRON MOŻE WNOSIĆ ROSZCZENIA WOBEC DRUGIEJ STRONY WYŁĄCZNIE INDYWIDUALNIE, A NIE JAKO RZECZNIK GRUPY LUB POWÓD W RAMACH EWENTUALNEGO POZWU ZBIOROWEGO CZY POSTĘPOWANIA GRUPOWEGO. Ponadto, jeśli spór stron zostanie rozstrzygnięty w drodze arbitrażu, arbiter nie może połączyć roszczeń innej osoby z roszczeniami użytkownika oraz nie może prowadzić żadnego rodzaju postępowania grupowego czy pozwu zbiorowego. Jeśli to szczegółowe postanowienie okaże się niewykonalne, całość niniejszej części Rozwiązywanie sporów (ust. Error: Reference source not found) będzie nieważna., a pozostałe postanowienia niniejszej umowy EULA pozostaną w pełnej mocy.

(d) Brak zrzeczenia się postanowień. Działania bądź zaniechania użytkownika i nasze nie tworzą żadnych innych praw na mocy niniejszej umowy EULA, chyba że zostało to w sposób wyraźny przewidziane niniejszą umową EULA. Niewyegzekwowanie przez nas jakiegokolwiek prawa lub postanowienia niniejszej umowy EULA nie zostanie uznane za zrzeczenie się tego prawa lub postanowienia. Zrzeczenie się takiego prawa czy postanowienia będzie skuteczne wyłącznie w przypadku dokonania go na piśmie z podpisem jednego z naszych należycie umocowanych przedstawicieli. O ile niniejsza umowa EULA nie stanowi inaczej, skorzystanie z dowolną ze stron z dowolnych przysługujących jej środków prawnych przysługujących na mocy niniejszej umowy EULA nie będzie miało wpływu na inne środki prawne przysługujące na mocy niniejszej umowy EULA czy w inny sposób.

(e) Prawa osób trzecich. Poza przypadkami opisanymi w ust. Sklep z aplikacjami, osoba niebędąca stroną niniejszej umowy EULA nie jest upoważniona do wykonywania żadnego z jej postanowień.

26. Dane kontaktowe

W przypadku pytań dotyczących niniejszej umowy EULA bądź Gry, prosimy o kontakt z nami pod naszym Adresem e-mail działu pomocy.

Załącznik A Dodatkowe postanowienia dotyczące mieszkańców Wietnamu

Ograniczenia wynikające z licencji: użytkownik zobowiązuje się, dodatkowo wobec Ograniczeń wynikających z licencji zawartych w ust. Zachowanie graczy, w odniesieniu do świadczonych Usług:

- (a) przestrzegać przepisów prawa dotyczącego cyberbezpieczeństwa obowiązujących w Wietnamie;
- (b) niezwłocznie przekazać informacje dotyczące ochrony cyberbezpieczeństwa, zagrożeń dla cyberbezpieczeństwa i wszelkich naruszeń cyberbezpieczeństwa właściwym organom; oraz
- (c) spełnić wymogi i wytyczne właściwym organów w zakresie ochrony cyberbezpieczeństwa, w celu wsparcia odpowiedzialnych organów, organizacji i osób we wdrażaniu środków ochrony cyberbezpieczeństwa.

Zawiadomienie o rozwiązaniu bądź zawieszeniu: jeśli zawiesimy albo wypowiemy użytkownikowi dostęp do Usług, zostanie to zakomunikowane użytkownikowi co najmniej na 3 (trzy) dni robocze przed takim zawieszeniem albo wypowiedzeniem.

Prawo właściwe: postanowienie dotyczące prawa właściwego zawarte w ust. Error: Reference source not found, które stanowi, że wszelkie kwestie związane z treścią niniejszej umowy EULA zgodnie będą rozstrzygane zgodnie z przepisami prawa Singapuru, ma zastosowanie w zakresie, w jakim takie zastosowanie takiego prawa nie jest sprzeczne z fundamentalnymi zasadami przepisów prawa Wietnamu.

Załącznik A Dodatkowe postanowienia dotyczące mieszkańców Rosji

Jesteśmy spółką zarejestrowaną w Szwecja z siedzibą pod adresem Stortorget 11, 211 22, Malmö, Szwecja, numer rejestracyjny spółki 559069-1787 oraz numer VAT SE 559069178701.

Autorskie prawa osobiste: ewentualna wzmianka o zrzeczeniu się autorskich praw osobistych na mocy niniejszej. Umowy EULA nie dotyczy użytkownika. Użytkownik pozwala nam jednak na korzystanie z ewentualnych Treści użytkownika w sposób anonimowy, bez wskazania jego imienia i nazwiska, w stosownych przypadkach, oraz edytowanie, zmianę, wycinanie, dodawanie tekstu, ilustrowanie, dodawanie wszelkich innych komentarzy do Treści użytkownika w sposób, jaki uznamy za uzasadniony i właściwy.

Załącznik A Dodatkowe postanowienia dotyczące mieszkańców Indii

Użytkownik zobowiązuje się, dodatkowo wobec Ograniczeń wynikających z licencji zawartych w ust. Zachowanie graczy, nie korzystać z Usług w żaden sposób zagrażający jedności, integralności, obronności, bezpieczeństwu czy suwerenności Indii, przyjaznym relacjom z innymi państwami, czy porządkowi publicznemu, ani zachęcający do popełniania przestępstwa bądź utrudniający dochodzenie przestępstwa bądź obrażający dowolny inny naród.

Jeśli użytkownik ma skargi odnośnie do Treści użytkownika („**Skargi**”), może skontaktować się z naszym Specjalistą ds. Skarg pod adresem grievance@sharkmob.com .

Załącznik A Dodatkowe postanowienia dotyczące mieszkańców Maroko

W niniejszej umowie EULA określenie „my” odnosi się do spółki zarejestrowanej w Szwecja z siedzibą pod adresem Stortorget 11, 211 22, Malmö, Szwecja, numer rejestracyjny spółki 559069-1787 oraz numer VAT SE 559069178701.

Poprawki i zmiany dotyczące naszych opłat, metod płatności i regulaminu dotyczącego Waluty gry, Towarów wirtualnych bądź jakichkolwiek zakupów: niezależnie od postanowień ust. Towary wirtualne i zmiany dotyczące naszych opłat, metod płatności i regulaminu dotyczącego Waluty gry, Towarów wirtualnych bądź jakichkolwiek zakupów wchodzi w życie niezwłocznie po otrzymaniu przez użytkownika właściwego zawiadomienia i zostają włączone do niniejszej umowy EULA przez odniesienie. Jeśli dowolne zmiany są nie do przyjęcia dla użytkownika, użytkownik może w dowolnym momencie odrzucić te zmiany i wypowiedzieć korzystanie ze swojego Konta w Grze.

Zmiany Waluty Gry i Towarów wirtualnych. Zrzeczenie się uprawnienia do zawiadomienia zawarte w ust. Zmiany Waluty Gry i Towarów wirtualnych. O ile obowiązujące przepisy prawa nie zabraniają tego, możemy, wedle naszego wyłącznego uznania, modyfikować, uzupełniać, zastępować, zawieszać, anulować bądź eliminować Waluty Gry bądź Towary wirtualne, w tym możliwość dostępu do Waluty Gry czy Towarów wirtualnych przez użytkownika bądź korzystania z nich, bez powiadomienia użytkownika i ponoszenia wobec niego jakiegokolwiek odpowiedzialności. UŻYTKOWNIK ZOBOWIĄDUJE SIĘ, ŻE NIE BĘDZIE WNOSIĆ ŻADNYCH ROSZCZEŃ PRZECIWKO NAM, NASZYM JEDNOSTKOM STOWARZYSZONYM, CZŁONKOM ZARZĄDU, CZŁONKOM ORGANÓW, PRACOWNIKOM, PRZEDSTAWICIELOM ALBO LICENCJODAWCOM (ZWANYM DALEJ „PODMIOTAMI SPÓŁKI”) W ZWIĄZKU Z (A) ROSZCZENIEM UŻYTKOWNIKA DOTYCZĄCYM POSIADANIA UDZIAŁÓW WŁASNOŚCIOWYCH W JAKIEJKOLWIEK WALUCIE GRY ALBO JAKICHKOLWIEK TOWARACH WIRTUALNYCH ANI (B) ROSZCZENIEM DOTYCZĄCYM RZEKOMEJ WARTOŚCI PIENIĘŻNEJ WALUTY GRY ALBO TOWARÓW WIRTUALNYCH UTRACONYCH W WYNIKU (I) USUNIĘCIEM ALBO ZAWIESZENIEM KONTA UŻYTKOWNIKA, (II) WPROWADZONYMI W GRZE MODYFIKACJAMI, KTÓRE PROWADZĄ DO ZMIANY WARTOŚCI TOWARÓW WIRTUALNYCH ALBO WALUTY GRY, ALBO (III) MODYFIKACJĄ, WYPOWIEDZENIEM ALBO WYGAŚNIĘCIEM NINIEJSZEJ UMOWY EULA. nie odnosi się do użytkownika. O ile obowiązujące przepisy prawa nie zabraniają tego, oraz za zawiadomieniem z odpowiednim wyprzedzeniem, możemy, wedle naszego wyłącznego uznania, modyfikować, uzupełniać, zastępować, zawieszać, anulować bądź eliminować Waluty Gry bądź Towary wirtualne, w tym możliwość dostępu przez użytkownika do Waluty Gry czy Towarów wirtualnych przez użytkownika bądź korzystania z nich.

Praw do wystąpienia na drogę sądową: wszelkie wzmianki dotyczące zrzeczenia się dowolnych praw do wystąpienia na drogę sądową odnośnie do zakupionej Waluty gry, Towarów wirtualnych czy dowolnych innych zakupów podległych ust. Kilka ważnych informacji – arbitraż, zwroty kosztów, pozwy zbiorowe i

odszkodowania i Zmiany Waluty Gry i Towarów wirtualnych. O ile obowiązujące przepisy prawa nie zabraniają tego, możemy, wedle naszego wyłącznego uznania, modyfikować, uzupełniać, zastępować, zawieszać, anulować bądź eliminować Waluty Gry bądź Towary wirtualne, w tym możliwość dostępu do Waluty Gry czy Towarów wirtualnych przez użytkownika bądź korzystania z nich, bez powiadomienia użytkownika i ponoszenia wobec niego jakiegokolwiek odpowiedzialności. UŻYTKOWNIK ZOBOWIĄDUJE SIĘ, ŻE NIE BĘDZIE WNOSIĆ ŻADNYCH ROSZCZEŃ PRZECIWKO NAM, NASZYM JEDNOSTKOM STOWARZYSZONYM, CZŁONKOM ZARZĄDU, CZŁONKOM ORGANÓW, PRACOWNIKOM, PRZEDSTAWICIELOM ALBO LICENCJODAWCOM (ZWANYM DALEJ „PODMIOTAMI SPÓŁKI”) W ZWIĄZKU Z (A) ROSZCZENIEM UŻYTKOWNIKA DOTYCZĄCYM POSIADANIA UDZIAŁÓW WŁASNOŚCIOWYCH W JAKIEJKOLWIEK WALUCIE GRY ALBO JAKICHKOLWIEK TOWARACH WIRTUALNYCH ANI (B) ROSZCZENIEM DOTYCZĄCYM RZEKOMEJ WARTOŚCI PIENIĘŻNEJ WALUTY GRY ALBO TOWARÓW WIRTUALNYCH UTRACONYCH W WYNIKU (I) USUNIĘCIEM ALBO ZAWIESZENIEM KONTA UŻYTKOWNIKA, (II) WPROWADZONYMI W GRZE MODYFIKACJAMI, KTÓRE PROWADZĄ DO ZMIANY WARTOŚCI TOWARÓW WIRTUALNYCH ALBO WALUTY GRY, ALBO (III) MODYFIKACJĄ, WYPOWIEDZENIEM ALBO WYGASNIĘCIEM NINIEJSZEJ UMOWY EULA. nie obowiązują wobec użytkownika.

Autorskie prawa osobiste: ewentualna wzmianka o zrzeczeniu się autorskich praw osobistych na mocy niniejszej Umowy EULA nie dotyczy użytkownika. Użytkownik pozwala nam jednak na korzystanie z ewentualnych Treści użytkownika w sposób anonimowy, bez wskazania jego imienia i nazwiska, w stosownych przypadkach, oraz edytowanie, zmianę, wycinanie, dodawanie tekstu, ilustrowanie, dodawanie wszelkich innych komentarzy do Treści użytkownika w sposób, jaki uznamy za uzasadniony i właściwy.

Zwroty kosztów: niezależnie od postanowień ust. Zwroty kosztów niniejszej umowy EULA nie możemy cofnąć licencji użytkownika na zakupione Towary wirtualne lub Walutę Gry, czy dowolne inne zakupy bez zawiadomienia z odpowiednim wyprzedzeniem czy w przypadku innym niż poważne wykroczenie. Użytkownik może skorzystać z prawa do rezygnacji w ciągu 7 (siedmiu) dni od przyjęcia licencji albo, w stosownych przypadkach, każdego zakupu.

Ponadto gdybyśmy nie byli w stanie zrealizować zakupów użytkownika w ciągu 7 (siedmiu) dni, prawo użytkownika do rezygnacji zostaje wydłużone o kolejnych 8 (osiem) dni od upływu początkowego okresu 7 (siedmiu) dni przysługującego użytkownikowi na mocy przepisów marokańskiej ustawy 31-08 w sprawie ochrony konsumentów.

Usługa i zmiany w umowie EULA: niezależnie od postanowień ust. Usługa i zmiany w umowie EULA niniejszej umowy EULA, zwrócimy się do użytkownika o przyjęcie bądź odrzucenie wszelkich Modyfikacji dotyczących usług i umowy EULA. Jeśli dowolne zmiany są nie do przyjęcia dla użytkownika, użytkownik może w dowolnym momencie odrzucić te zmiany i wypowiedzieć korzystanie ze swojego Konta w Grze.

Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji: postanowienia ust. Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji mają zastosowanie wobec zakupionych Towarów wirtualnych lub zakupionej Waluty Gry, pod warunkiem, że takie zakupy posiadają zapowiadane cechy i odpowiadają ich opisowi w momencie zakupu.

Zwolnienie z odpowiedzialności: zobowiązanie użytkownika do zwolnienia nas z odpowiedzialności ogranicza się do rzeczywistych szkód przez nas poniesionych, bezpośrednio spowodowanych działaniem, uchybieniem bądź rażącym niedbalstwem użytkownika.

Rozwiązywanie sporów i prawo właściwe - poza Stanami Zjednoczonymi: wszelkie spory, kwestie sporne, różnice zdań czy roszczenia wynikające z niniejszej umowy EULA, Gry czy Usług bądź ich dotyczące, w tym w zakresie istnienia, ważności, interpretacji, realizacji, naruszenia bądź wypowiedzenia niniejszej umowy EULA bądź dowolne spory dotyczące zobowiązań pozaumownych wynikających z niniejszej umowy EULA, Gry czy Usług (dalej zwane łącznie „**Sporami**”) będą rozstrzygane zgodnie z przepisami prawa marokańskiego.

W przypadku Sporu właściwym sądem będzie sąd właściwy dla miejsca zamieszkania użytkownika.

Język: niniejszej umowie EULA towarzyszy tłumaczenie na język arabski.

Załącznik A Dodatkowe postanowienia dotyczące mieszkańców Tunezji

Autorskie prawa osobiste: ewentualna wzmianka o zrzeczeniu się autorskich praw osobistych na mocy niniejszej Umowy EULA nie dotyczy użytkownika. Użytkownik pozwala nam jednak na korzystanie z ewentualnych Treści użytkownika w sposób anonimowy, bez wskazania jego imienia i nazwiska, w stosownych przypadkach, oraz edytowanie, zmianę, wycinanie, dodawanie tekstu, ilustrowanie, dodawanie wszelkich innych komentarzy do Treści użytkownika w sposób, jaki uznamy za uzasadniony i właściwy.

Zwroty kosztów: niezależnie od postanowień ust. Zwroty kosztów niniejszej Umowy EULA nie możemy cofnąć licencji użytkownika na zakupione Towary wirtualne lub Walutę Gry czy dowolne inne zakupy bez zawiadomienia z odpowiednim wyprzedzeniem czy w przypadku innym niż poważne wykroczenie. Użytkownik może skorzystać z prawa do rezygnacji w ciągu 10 (dziesięciu) dni od przyjęcia licencji albo, w stosownych przypadkach, każdego zakupu.

Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji: postanowienia ust. Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji mają zastosowanie wobec zakupionych Towarów wirtualnych lub zakupionej Waluty Gry, pod warunkiem, że takie zakupy posiadają zapowiadane cechy i odpowiadają ich opisowi w momencie zakupu.

Załącznik A Dodatkowe postanowienia dotyczące mieszkańców Australii

Na potrzeby niniejszego Załącznika 6: pojęcie „**Usługi**” oznacza łącznie i niekiedy indywidualnie co następuje: (a) wszystkie nasze Gry oraz (b) wszelkie witryny internetowe, oprogramowanie albo inne usługi świadczone przez nas wraz z Grą albo wspierające Grę, niezależnie od tego, czy są zainstalowane, czy wykorzystywane na komputerze, konsoli albo urządzeniu mobilnym (tj. zgodnie z definicją podaną w EULA). Jeżeli stosujemy pojęcie „**usługi**” pisane z małej litery, oznacza to dowolne korzyści, przywileje albo udogodnienia zapewniane użytkownikowi na mocy niniejszej umowy EULA. Pojęcie „**australijskie przepisy o ochronie konsumentów**” dotyczy Załącznika 2 do *Ustawy o konkurencji i konsumentach* z 2010 r.

Autorskie prawa osobiste: ewentualna wzmianka o zrzeczeniu się autorskich praw osobistych na mocy niniejszej Umowy EULA nie dotyczy użytkownika. Użytkownik pozwala nam jednak na korzystanie z ewentualnych Treści użytkownika w sposób anonimowy, bez wskazania jego imienia i nazwiska, w stosownych przypadkach, oraz edytowanie, zmianę, wycinanie, dodawanie tekstu, ilustrowanie, dodawanie wszelkich innych komentarzy do Treści użytkownika w sposób, jaki uznamy za uzasadniony i właściwy.

Licencja – Handel detaliczny: niezależnie od postanowień ust. Licencja i korzystanie z Usług niniejszej umowy EULA nasze kody albo klucze są objęte gwarancją, której nie można wyłączyć na mocy australijskich przepisów o ochronie konsumentów. Zgodnie z australijskimi przepisami o ochronie konsumentów, jeżeli zostaniemy uznani za producenta kodu albo klucza, użytkownik może dochodzić rekompensaty od nas, a nie od podmiotu zewnętrznego, od którego użytkownik zakupił kod albo klucz. W przeciwieństwie do innych obowiązków nałożonych na nas na mocy australijskich przepisów o ochronie konsumentów nie ponosimy odpowiedzialności za wspomniane kody albo klucze zakupione od podmiotu zewnętrznego albo zakupione z naruszeniem obowiązujących przepisów kontroli walutowej.

Zmiany waluty gry i towarów wirtualnych: niezależnie od postanowień ust. Towary wirtualne i Waluta Gry niniejszej umowy EULA nasze Usługi i Gry są objęte gwarancją, której nie można wyłączyć na mocy australijskich przepisów o ochronie konsumentów.

Zwroty kosztów: niezależnie od postanowień ust. Zwroty kosztów niniejszej umowy EULA zwroty kosztów podlegają obowiązującym przepisom prawa, w tym w szczególności w zakresie wymaganym na mocy australijskich przepisów o ochronie konsumentów. Wszystkie Gry, Towary wirtualne i Waluty Gry nie podlegają umorzeniu, zwrotowi ani nie kwalifikują się do innej wymiany na „prawdziwe” pieniądze albo korzyści majątkowe, chyba że mamy obowiązek udzielenia rekompensaty na mocy australijskich przepisów o ochronie konsumentów albo jeżeli są wadliwe, niedostępne albo nie działają zgodnie z zapewnionymi przez nas specyfikacjami.

Beta testy: niezależnie od postanowień ust. Beta testy niniejszej umowy EULA, chyba że użytkownikowi przysługuje zadośćuczynienie zgodnie z australijskimi przepisami o ochronie konsumentów, zakończenie przez nas Beta testów i udział użytkownika w Beta testach nie upoważnia użytkownika do odszkodowania ani darmowych Usług, w tym Treści i Waluty Gry.

Uzyskiwanie dostępu do Gry ze Sklepu z aplikacjami Niezależnie od postanowień ust Sklep z aplikacjami; Gry na konsole niniejszej umowy EULA, jeżeli Gra jest udostępniana użytkownikowi za pośrednictwem

Sklepu z aplikacjami, postanowienia niniejszej umowy EULA podlegają obowiązkowi wynikającym z australijskich przepisów o ochronie konsumentów, których nie można wyłączyć.

Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji. Niezależnie od postanowień ust. Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji niniejszej umowy EULA w przypadku Usług zakupionych bezpośrednio u nas nasze Usługi są objęte gwarancją, której nie można wyłączyć na mocy australijskich przepisów o ochronie konsumentów. Ponadto, nawet jeżeli użytkownik kupi Usługi od podmiotu zewnętrznego, może przysługiwać mu rekompensata od nas, jeżeli jesteśmy producentem Usług w rozumieniu australijskich przepisów o ochronie konsumentów. Produkty podmiotów zewnętrznych zakupione u nas są również objęte gwarancją, której nie można wyłączyć na mocy australijskich przepisów o ochronie konsumentów.

Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji określone w ust. Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji EULA ma zastosowanie wyłącznie w zakresie dozwolonym na mocy przepisów prawa, w tym w zakresie dozwolonym na mocy australijskich przepisów o ochronie konsumentów.

Ograniczenie odpowiedzialności: niezależnie od postanowień ust. Ograniczenie odpowiedzialności niniejszej umowy EULA wszelkie ograniczenia odpowiedzialności obowiązują wyłącznie w zakresie dozwolonym na mocy obowiązujących przepisów prawa, w tym australijskich przepisów o ochronie konsumentów zapewniające gwarancje i środki prawne, których nie można wyłączyć. Środki prawne przysługujące użytkownikowi na mocy australijskich przepisów o ochronie konsumentów w przypadku naruszenia gwarancji konsumenta będą zależeć od tego, czy jesteśmy dostawcą czy producentem Usług, które kupuje użytkownik, i czy naruszenie jest istotne czy nieistotne.

Na przykład jeżeli jesteśmy dostawcą Usług w przypadku istotnych awarii usługi użytkownikowi przysługuje prawo unieważnienia zawartej z nami umowy o świadczenie usług i zwrot kosztów za niewykorzystaną ich część albo odszkodowanie za zmniejszoną wartość. Użytkownik ma również prawo do zwrotu kosztów albo wymiany w przypadku istotnych awarii towarów. Jeżeli awaria towarów albo usług nie jest istotną awarią, użytkownikowi przysługuje prawo do naprawy awarii w rozsądnym terminie. W przeciwnym razie użytkownikowi przysługuje zwrot kosztów za towary i rozwiązanie umowy o świadczenie usług oraz uzyskanie zwrotu kosztów za ich niewykorzystaną część. Użytkownik ma prawo do uzyskania odszkodowania za wszelkie możliwe do przewidzenia straty albo szkody wynikające z awarii towarów albo usług.

Rozwiązanie: niezależnie od postanowień ust. Rozwiązanie stosunku pracy niniejszej umowy EULA w pewnych okolicznościach użytkownikowi może przysługiwać rekompensata na mocy australijskich przepisów o ochronie konsumentów.

Rozwiązywanie sporów i prawo właściwe – poza Stanami Zjednoczonymi. Niezależnie od postanowień ust. Rozwiązywanie sporów i prawo właściwe – poza Stanami Zjednoczonymi niniejszej umowy EULA prawo właściwe jest określone wyłącznie w zakresie dozwolonym na mocy przepisów prawa i nie uniemożliwia wniesienia sprawy do Sądu, w przypadku gdy istnieje prawo ustawowe, którego nie można wyłączyć.

Załącznik A Dodatek dla rezydentów Unii Europejskiej, Wielkiej Brytanii i Brazylii

Na potrzeby niniejszego Załącznika A-7: EULA jest dokumentem prawnym zawartym pomiędzy użytkownikiem a Sharkmob AB, spółką zarejestrowaną w Szwecja z siedzibą pod adresem Stortorget 11, 211 22, Malmö, Szwecja, numer rejestracyjny spółki 559069-1787 oraz numer VAT SE 559069178701 w przypadku rezydentów albo mieszkańców Unii Europejskiej, Wielkiej Brytanii albo Brazylii.

Towary wirtualne i Waluta Gry: niezależnie od ust. Zmiany Waluty Gry i Towarów wirtualnych. O ile obowiązujące przepisy prawa nie zabraniają tego, możemy, wedle naszego wyłącznego uznania, modyfikować, uzupełniać, zastępować, zawieszać, anulować bądź eliminować Waluty Gry bądź Towary wirtualne, w tym możliwość dostępu do Waluty Gry czy Towarów wirtualnych przez użytkownika bądź korzystania z nich, bez powiadomienia użytkownika i ponoszenia wobec niego jakiegokolwiek odpowiedzialności. UŻYTKOWNIK ZOBOWIĄDUJE SIĘ, ŻE NIE BĘDZIE WNOSIĆ ŻADNYCH ROSZCZEŃ PRZECIWKO NAM, NASZYM JEDNOSTKOM STOWARZYSZONYM, CZŁONKOM ZARZĄDU, CZŁONKOM ORGANÓW, PRACOWNIKOM, PRZEDSTAWICIELOM ALBO LICENCJODAWCOM (ZWANYM DALEJ „PODMIOTAMI SPÓŁKI”) W ZWIĄZKU Z (A) ROSZCZENIEM UŻYTKOWNIKA DOTYCZĄCYM POSIADANIA UDZIAŁÓW WŁASNOŚCIOWYCH W JAKIEJKOLWIEK WALUCIE GRY ALBO JAKICHKOLWIEK TOWARACH WIRTUALNYCH ANI (B) ROSZCZENIEM DOTYCZĄCYM RZEKOMEJ WARTOŚCI PIENIĘŻNEJ WALUTY GRY ALBO TOWARÓW WIRTUALNYCH UTRACONYCH W WYNIKU (I) USUNIĘCIEM ALBO ZAWIESZENIEM KONTA UŻYTKOWNIKA, (II) WPROWADZONYMI W GRZE MODYFIKACJAMI, KTÓRE PROWADZĄ DO ZMIANY WARTOŚCI TOWARÓW WIRTUALNYCH ALBO WALUTY GRY, ALBO (III) MODYFIKACJĄ, WYPOWIEDZENIEM ALBO WYGASNIĘCIEM NINIEJSZEJ UMOWY EULA. niniejszej umowy EULA UŻYTKOWNIK ZOBOWIĄDUJE SIĘ, ŻE NIE BĘDZIE WNOSIĆ ŻADNYCH ROSZCZEŃ PRZECIWKO NAM, NASZYM JEDNOSTKOM STOWARZYSZONYM, CZŁONKOM ZARZĄDU, CZŁONKOM ORGANÓW, PRACOWNIKOM ALBO LICENCJODAWCOM (ZWANYM DALEJ „**PODMIOTAMI SPÓŁKI**”) W ZWIĄZKU Z (A) A CLAIM THAT YOU HAVE A PROPRIETARY INTEREST IN ANY GAME CURRENCY OR VIRTUAL GOODS; OR (B) A CLAIM FOR AN ALLEGED MONETARY VALUE OF GAME CURRENCY OR VIRTUAL GOODS LOST UPON (I) USUNIĘCIEM ALBO ZAWIESZENIEM KONTA ZGODNIE Z POSTANOWIENIAMI NINIEJSZEJ UMOWY EULA ALBO (II) MODYFIKACJĄ, ROZWIĄZANIE ALBO WYGASNIĘCIE NINIEJSZEJ UMOWY EULA ZGODNIE Z POSTANOWIENIAMI NINIEJSZEJ UMOWY.

Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji. Ust. Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji niniejszej umowy EULA zostaje zastąpiony w całości następującą treścią:

Podmioty Spółki (czyli my, nasze jednostki stowarzyszone, członkowie zarządu, członkowie organów, pracownicy, pełnomocnicy i licencjodawcy) nie gwarantują, że Usługa będzie każdorazowo spełniać wymagania użytkownika ani nie gwarantują nieprzerwanego, bezpiecznego ani wolnego od błędów działania usługi.

Ograniczenie odpowiedzialności: ust. Ograniczenie odpowiedzialności niniejszej umowy EULA zostaje zastąpiony w całości następującą treścią:

19. Ograniczenie odpowiedzialności

(a) ŻADNE Z POSTANOWIEŃ NINIEJSZEJ UMOWY EULA NIE ZWALNIA NAS Z ODPOWIEDZIALNOŚCI, ANI NIE OGRANICZA ODPOWIEDZIALNOŚCI, Z TYTUŁU: (A) ZGONU ALBO USZCZERBKU NA ZDROWIU WYNIKAJĄCYCH Z JEJ ZANIEDBANIA; (B) OSZUSTWA LUB ŚWIADOMEGO WPROWADZENIA W BŁĄD; LUB (C) JAKIEJKOLWIEK KWESTII, Z TYTUŁU KTÓREJ

ZRZECZENIE SIĘ ODPOWIEDZIALNOŚCI ALBO OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI PRZEZ NAS BYŁOBY NIEZGODNE Z PRAWEM.

(b) BEZ WPŁYWU NA UST. UTRATY ZYSKÓW,, JEŻELI NIE ZACHOWAMY ZGODNOŚCI Z POSTANOWIENIAMI NINIEJSZEJ UMOWY EULA, BĘDZIEMY PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA STRATY ALBO SZKODY PONIESIONE PRZEZ UŻYTKOWNIKA, BĘDĄCE MOŻLIWYM DO PRZEWIDZANIA WYNIKIEM NARUSZENIA PRZEZ NAS POSTANOWIEŃ NINIEJSZEJ UMOWY EULA ALBO ZANIEDBANIA, ALE NIE ZA JAKIEKOLWIEK STRATY ANI SZKODY NIEMOŻLIWE DO PRZEWIDZENIA. STRATA ALBO SZKODA JEST PRZEWIDYWALNA, JEŚLI BYŁA OCZYWISTA KONSEKWENCJĄ NASZEGO NARUSZENIA ALBO JEŚLI BYŁA PRZEWIDYWANA PRZEZ UŻYTKOWNIKA I NAS W MOMENCIE PODPISYWANIA NINIEJSZEJ UMOWY EULA.

(c) BEZ WPŁYWU NA POWYŻSZY UST. UTRATY ZYSKÓW, W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO WŁAŚCIWE, ŁĄCZNA ODPOWIEDZIALNOŚĆ PODMIOTÓW SPÓŁKI WYNIKAJĄCA Z NINIEJSZEJ UMOWY EULA BĄDŹ ZWIĄZANA Z NIĄ LUB Z USŁUGAMI NIE PRZEKROCZY: (A) (EWENTUALNYCH) ŁĄCZNYCH KWOT ZAPŁACONYCH NAM PRZEZ UŻYTKOWNIKA ALBO NALEŻNYCH NAM OD UŻYTKOWNIKA Z TYTUŁU DANEJ GRY ALBO USŁUGI ALBO (B) IF (A) DOES NOT APPLY, FIFTY DOLLARS (\$50 USD).

Zamiast tego, w takich systemach prawnych powyższe postanowienia dotyczące wyłączenia i ograniczenia odpowiedzialności obowiązują w maksymalnym zakresie dozwolonym zgodnie z przepisami prawa obowiązującymi w takich systemach prawnych. Zamiast tego, w takich systemach prawnych powyższe postanowienia dotyczące wyłączenia i ograniczenia odpowiedzialności obowiązują w maksymalnym zakresie dozwolonym zgodnie z przepisami prawa obowiązującymi w takich systemach prawnych. Ponadto żadna część niniejszej Umowy EULA nie będzie stanowić uszczerbku dla praw ustawowych, które mogą przysługiwać użytkownikowi jako konsumentowi korzystającemu z Usług.

Rozwiązanie: niezależnie od postanowień ust. Rozwiązanie stosunku pracy niniejszej umowy EULA, chyba że obowiązujące przepisy prawa wymagają inaczej, możemy wedle uznania zapewnić dalszy dostęp do Usług i możliwość korzystania z nich przed rozwiązaniem umowy. Nie będziemy ponosić odpowiedzialności względem użytkownika, jeżeli rozwiążemy niniejszą umowę EULA w związku z naruszeniem niniejszej umowy EULA albo okolicznościami znajdującymi się poza uzasadnioną kontrolą.

Rozwiązywanie sporów: ust. Rozwiązywanie sporów i prawo właściwe – poza Stanami Zjednoczonymi niniejszej umowy EULA zostaje niniejszym zastąpiony w całości następującą treścią:

23. Rozwiązywanie sporów i prawo właściwe – UE, Wielka Brytania albo Brazylia: W przypadku uzyskiwania dostępu do Usług, korzystania z nich i nabywania ich w Unii Europejskiej, Wielkiej Brytanii albo Brazylii obowiązuje, co następuje:

(a) Niniejsza umowa EULA podlega przepisom prawa Anglii. Oznacza to, że dostęp do Usług i korzystanie z nich, zakup Towarów wirtualnych i Treści oraz wszelkie spory albo roszczenia wynikające z ich bądź z nimi związane (w tym spory albo roszczenia pozaumowne) będą podlegać prawu Anglii.

(a) Użytkownik może wnieść dowolne roszczenie wynikające z niniejszej umowy EULA – wedle uznania – albo do sądów angielskich, albo do właściwego sądu w kraju zwykłego pobytu użytkownika, jeśli kraj ten jest państwem członkowskim UE, które to sądy są – z wyłączeniem wszelkich innych sądów – właściwe do rozstrzygania wszelkich takich sporów. Możemy wnieść wszelkie roszczenia wynikające z niniejszej umowy EULA do właściwego sądu w kraju zwykłego pobytu użytkownika, jeśli kraj ten jest państwem członkowskim UE albo do sądów angielskich.

(b) Jeżeli użytkownik jest rezydentem Unii Europejskiej i przekierujemy Usługi do państwa członkowskiego, którego jest rezydentem, użytkownik jako konsument będzie mógł skorzystać z wszelkich bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa kraju jego zamieszkania. Żadne postanowienia niniejszej umowy EULA, w tym ust. Rozwiązywanie sporów i prawo właściwe – poza Stanami Zjednoczonymi, nie wpływa na prawa użytkownika jako konsumenta do polegania na tego rodzaju bezwzględnie obowiązujących przepisach prawa.

(c) Jeśli chcą Państwo uzyskać więcej informacji na temat rozwiązywania sporów on-line, proszę kliknąć łącze do witryny internetowej Komisji Europejskiej: <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>. Niniejsze łącze zostało podane zgodnie z wymogami rozporządzenia (UE) nr 524/2013 Parlamentu Europejskiego i Rady wyłącznie do celów informacyjnych. Nie mamy obowiązku i nie zamierzamy brać udziału w rozstrzyganiu sporów online.

Zakaz cesji: niezależnie od postanowień ust. Zakaz cesji niniejszej umowy EULA możemy swobodnie dokonywać przeniesienia bądź cesji niniejszej umowy EULA bez ograniczeń, z zastrzeżeniem, że: (a) poinformujemy użytkownika o przeniesieniu albo cesji; oraz (b) jeżeli użytkownik nie udzieli zgody na przeniesienie albo cesję niniejsza umowa EULA zostanie rozwiązana.

Język: niezależnie od postanowień ust. Error: Reference source not found niniejszej umowy EULA oryginalną wersją językową niniejszej umowy EULA jest wersja angielska; wszelkie tłumaczenia są zapewniane w celach poglądowych albo w celu zachowania zgodności z przepisami prawa

Dodatkowe postanowienia dotyczące mieszkańców Wielkiej Brytanii: w odniesieniu do mieszkańców Wielkiej Brytanii zastosowanie mają następujące postanowienia dodatkowe:

Handel detaliczny. Niezależnie od postanowień ust. 6(d) niniejszej Umowy EULA wszystkie postanowienia dotyczące przepisów kontroli walutowej nie będą miały zastosowania.

Anulowanie Towarów wirtualnych i Waluty Gry. Na mocy postanowień ust. 10 niniejszej Umowy EULA użytkownikowi przysługuje prawo do anulowania zakupu Towarów wirtualnych lub Waluty Gry – więcej informacji zawiera Dodatek 1 do niniejszego Załącznika. W przypadku gdy użytkownik zakupił Towary wirtualne lub Walutę Gry inaczej niż bezpośrednio od nas, szczegółowe informacje na temat prawa do anulowania zostaną określone w obowiązującym regulaminie podmiotu zewnętrznego. Jednakże, jeżeli użytkownik zakupi Towary wirtualne lub Walutę Gry bezpośrednio od nas, mają zastosowanie następujące warunki:

(c.i) przed zawarciem niniejszej Umowy EULA albo zawarciem z nami innej umowy na dostawę Towarów wirtualnych lub Waluty Gry poprosimy o potwierdzenie, że: (A) użytkownik chce uzyskać Towary wirtualne lub Walutę Gry niezwłocznie po ich zakupie;

oraz (B) udzielając potwierdzenia użytkownik zrzeka się prawa do anulowania na mocy obowiązujących przepisów prawa; oraz

(c.ii) dlatego też, zgodnie z przepisami obowiązującego prawa, przekazując takie informacje użytkownik zrzeka się prawa do anulowania zakupu takich Towarów wirtualnych lub Waluty gry.

9.3. Zakaz wprowadzania modyfikacji. Niezależnie od postanowień ust. 17 niniejszej Umowy EULA, jeżeli będzie konieczne zaktualizowanie niniejszej Umowy EULA, prześlemy użytkownikowi powiadomienie o zmianach z 30-dniowym wyprzedzeniem i po tym okresie użytkownik zostanie poproszony o przyjęcie zaktualizowanej Umowy EULA przy kolejnym uzyskaniu dostępu do Usług albo w momencie, gdy zostanie w inny sposób zawiadomiony o aktualizacji Umowy EULA. Użytkownik musi zgodzić się na te aktualizacje, aby kontynuować korzystanie z Usług. Z wyjątkiem przypadków, gdy jest to wymagane, aby umożliwić dalsze korzystanie z dowolnych Treści wirtualnych lub Waluty Gry zakupionych u nas, użytkownik przyjmuje do wiadomości, że nie mamy żadnego obowiązku udzielać wsparcia ani pomocy technicznej w odniesieniu do Usług.

Zwolnienie z odpowiedzialności. Ustęp 20 niniejszej Umowy EULA zostaje zastąpiony w całości następującą treścią:

20. Umyślnie pominięto.

Dodatkowe postanowienia dotyczące mieszkańców Francji: w odniesieniu do mieszkańców Francji zastosowanie mają następujące postanowienia dodatkowe:

Sprzedaż detaliczna. Niezależnie od postanowień ust. Handel detaliczny. Możemy oferować kody albo klucze produktów, które można aktywować w Grze albo wykorzystać w celu aktywowania gry Sklepie z aplikacjami. Z zastrzeżeniem przepisów kontroli walutowej obowiązujących w systemie prawnym, któremu podlega użytkownik, takie kody bądź klucze muszą zostać nabyte (albo uzyskane w inny sposób zgodny z prawem) poprzez nas albo jednego z naszych autoryzowanych sprzedawców detalicznych, aby były ważne. W przypadku zakupu takiego kodu bądź klucza od podmiotu zewnętrznego, ten podmiot zewnętrzny jest odpowiedzialny za rozpatrywanie wszelkich kwestii związanych z tymi kodami bądź kluczami. Zgodnie z przepisami obowiązującego prawa nie ponosimy odpowiedzialności za wspomniane kody albo klucze zakupione od podmiotu zewnętrznego albo zakupione z naruszeniem obowiązujących przepisów kontroli walutowej. niniejszej Umowy EULA wszystkie postanowienia dotyczące przepisów kontroli walutowej nie będą miały zastosowania.

Anulowanie Towarów wirtualnych i Waluty Gry. Na mocy postanowień ust. Zwroty kosztów niniejszej Umowy EULA użytkownikowi przysługuje prawo do anulowania zakupu Towarów wirtualnych lub Waluty Gry – więcej informacji zawiera Dodatek 1 do niniejszego Załącznika. W przypadku gdy użytkownik zakupił Towary wirtualne lub Walutę Gry inaczej niż bezpośrednio od nas, szczegółowe informacje na temat prawa do anulowania zostaną określone w obowiązującym regulaminie podmiotu zewnętrznego. Jednakże, jeżeli użytkownik zakupi Towary wirtualne lub Walutę Gry bezpośrednio od nas, mają zastosowanie następujące warunki:

(a.i) przed zawarciem niniejszej Umowy EULA albo zawarciem z nami innej umowy na dostawę Towarów wirtualnych lub Waluty Gry poprosimy o potwierdzenie,

że: (A) użytkownik chce uzyskać Towary wirtualne lub Walutę Gry niezwłocznie po ich zakupie; oraz (B) udzielając potwierdzenia użytkownik zrzeka się prawa do anulowania na mocy obowiązujących przepisów prawa; oraz

(c.iii) dlatego też, zgodnie z przepisami obowiązującego prawa, przekazując takie informacje użytkownik zrzeka się prawa do anulowania zakupu takich Towarów wirtualnych lub Waluty gry.

Prawo do korzystania i rejestracja. Użytkownik bierze odpowiedzialność za wszystkie czynności odbywające się w obrębie jego konta w grze – zarówno tych, których jest świadomy, jak i tych, których świadomy nie jest – chyba, że zdoła dowieść, że użycie konta w danym przypadku nosiło znamiona oszustwa. Jeżeli użytkownik uważa, że jego Konto w Grze nie jest już bezpieczne, musi niezwłocznie powiadomić nas korzystając z Adresu e-mail działu pomocy.

Licencje. Licencje, o których mowa w ust. Przyznanie licencji. Dopóki użytkownik przestrzega postanowień niniejszej umowy EULA oraz Umów zawartych ze Sklepami z aplikacjami w stosownych przypadkach, udzielamy mu następującej licencji: osobistej, osobistej, niewyłącznej licencji bez prawa jej przeniesienia i bez prawa do udzielania dalszych licencji na (i) pobieranie i instalowanie Gry na urządzeniu dozwolonym zgodnie z postanowieniami Umów zawartych ze Sklepami z aplikacjami (w stosownych przypadkach) oraz (ii) dostęp i korzystanie z Usług, w tym z wszelkich Treści w celach związanych z osobistą rozrywką użytkownika z wykorzystaniem wyłącznie funkcji Gier i Usług. Wraz z naszymi licencjodawcami zastrzegamy sobie wszelkie prawa, których nie przyznano użytkownikowi na mocy postanowień niniejszej umowy EULA. „Treści” oznaczają wszelkie ilustracje, tytuły, motywy, obiekty, postacie, nazwy, dialogi, slogany, historie, animacje, koncepcje, dźwięki, efekty audiowizualne, metody działania, kompozycje muzyczne, Towary wirtualne (zdefiniowane w ust. Towary wirtualne i Waluta Gry) oraz wszelkie inne treści w Usługach. Treści obejmują również wszystko, co jest generowane albo w inny sposób opracowywane w Usługach przez każdego użytkownika w wyniku interakcji z funkcjami Usług. Udzielamy również użytkownikowi ograniczonej licencji na wykonywanie materiałów wideo z grania w przypadku określonych Gier wyszczególnionych w Usługach pod warunkiem, że użytkownik zgadza się, aby cała taka działalność związana z materiałami wideo z grania odbywała się z zastrzeżeniem jego umowy i zgodnie z naszymi Zasadami dotyczącymi transmisji na żywo (streamingu), które przedstawiono w Załączniku C-1. Możemy wedle własnego wyłącznego uznania usunąć, edytować albo wyłączyć jakąkolwiek Treść z dowolnej przyczyny., Treści tworzone przez użytkownika poza Usługami. „Treści użytkownika” oznaczają Treści tworzone albo uzyskiwane poza Usługami przez użytkownika (albo innych posiadaczy Kont w Grze), które użytkownik albo inni użytkownicy udostępniają w Usługach. W celu uniknięcia wątpliwości Treści utworzone w Usługach nie stanowią Treści użytkownika; wyłącznie Treści utworzone albo uzyskane poza Usługami, które użytkownik następnie udostępnia w Usługach stanowią Treści użytkownika. Udostępniając jakiegokolwiek Treści użytkownika poprzez Usługi, użytkownik niniejszym udziela nam następującej licencji: niewyłącznej, podlegającej przeniesieniu, nieograniczonej terytorialnie, nieobciążonej tantiemami licencji z prawem do udzielania dalszych licencji na wykorzystywanie, kopiowanie, modyfikowanie, tworzenie dzieł zależnych, rozpowszechnianie, publiczne wyświetlanie i publiczne odtwarzanie swojej Treści użytkownika w związku z obsługiwaniem, świadczeniem i zapewnianiem Usług oraz Treści użytkownikowi i innym użytkownikom Usług. Z wyjątkiem zakresu, w jakim jest to niezgodne z prawem, użytkownik zrzeka się

wszelkich praw z tytułu „autorskich praw osobistych” czy „droit moral” bądź podobnych praw do wszystkich Treści użytkownika w dowolnym kraju. W każdej chwili możemy wedle własnego uznania usunąć, edytować albo wyłączyć jakąkolwiek Treść użytkownika z dowolnej przyczyny, w tym jeżeli stwierdzimy, że Treść użytkownika narusza postanowienia niniejszej umowy EULA. Uber nie ponosi żadnej odpowiedzialności za Treści Użytkownika, za ich usunięcie lub nieusuwanie ich bądź innych Treści. Nie sprawdzamy wstępnie ani nie weryfikujemy żadnych Treści użytkownika ani nie aprobujemy ani nie promujemy żadnych Treści użytkownika, które mogą być dostępne w Usługach albo innych naszych usługach., Udzielana użytkownikowi licencja na Towary wirtualne i Walutę Gry. Towary wirtualne i Waluta Gry to artykuły cyfrowe, a korzysta nie z nich przez użytkownika podlega postanowieniom niniejszej umowy EULA i Umów zawartych ze Sklepami z aplikacjami. TOWARY WIRTUALNE I WALUTA GRY NIE MAJĄ WARTOŚCI PIENIĘŻNEJ I NIE MOŻNA WYMIENIĆ ICH NA ŚRODKI PIENIĘŻNE. TOWARY WIRTUALNE I WALUTA GRY NIE MOGĄ W CAŁOŚCI ANI W CZĘŚCI BYĆ PRZEDMIOTEM PRZENIESIENIA ANI OBROTU ORAZ NIE SĄ ZAPEWNIANE W CELACH INWESTYCYJNYCH. Towary wirtualne i Waluta Gry są licencjonowane, a nie sprzedawane. Pod warunkiem przestrzegania przez użytkownika postanowień niniejszej umowy EULA oraz Umów zawartych ze Sklepami z aplikacjami udzielamy mu następującej licencji: osobistej, osobistej, niewyłącznej licencji bez prawa jej przeniesienia i bez prawa do udzielania dalszych licencji na korzystanie z wszelkich Towarów wirtualnych lub Waluty Gry, do których uzyska dostęp w drodze zakupu albo w inny sposób, wyłącznie w danej Grze i w związku z korzystaniem przez użytkownika z Gry (chyba że w inny sposób poinformujemy użytkownika, że może wykorzystać je w wielu Grach) i w żadnym innym celu. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie dozwolonych przez nas w określonej Grze użytkownik nie może handlować takimi Towarami wirtualnymi ani taką Walutą Gry z innymi osobami. W przypadku podejrzenia jakichkolwiek niedozwolonych albo oszukańczych działań lub w celu naprawienia błędnego przyznania Towarów wirtualnych albo Waluty Gry do Konta użytkownika, możemy anulować albo wycofać możliwość korzystania z Towarów wirtualnych albo Waluty Gry albo w inny sposób uniemożliwić takie korzystanie. i Opinie zwrotne niniejszej umowy EULA, są przyznawane bez ograniczeń terytorialnych i na okres objęty ochroną własności intelektualnej.

Autorskie prawa osobiste. Ewentualna wzmianka o zrzeczeniu się autorskich praw osobistych na mocy niniejszej umowy EULA nie dotyczy użytkownika.

9.3 Zakaz wprowadzania modyfikacji. Niezależnie od postanowień ust. Usługa i zmiany w umowie EULAniniejszej Umowy EULA, jeżeli będzie konieczne zaktualizowanie niniejszej Umowy EULA, prześlemy użytkownikowi powiadomienie o zmianach z 30-dniowym wyprzedzeniem i po tym okresie użytkownik zostanie poproszony o przyjęcie zaktualizowanej Umowy EULA przy kolejnym uzyskaniu dostępu do Usług albo w momencie, gdy zostanie w inny sposób zawiadomiony o aktualizacji Umowy EULA. Użytkownik musi zgodzić się na te aktualizacje, aby kontynuować korzystanie z Usług. Z wyjątkiem przypadków, gdy jest to wymagane, aby umożliwić dalsze korzystanie z dowolnych Treści wirtualnych lub Waluty Gry zakupionych u nas, użytkownik przyjmuje do wiadomości, że nie mamy żadnego obowiązku udzielać wsparcia ani pomocy technicznej w odniesieniu do Usług.

Zwolnienie z odpowiedzialności. Ustęp Zwolnienie z odpowiedzialności niniejszej Umowy EULA zostaje zastąpiony w całości następującą treścią:

20. Umyślnie pominięto.

Mediacja: użytkownik ma prawo zwrócić się do mediatora w celu rozstrzygnięcia sporu wynikającego z Umowy. Zgodnie z art. L 616-1 francuskiego Kodeksu konsumenckiego informujemy Użytkownika, że do roli mediatora wybraliśmy następujący podmiot:

Le service du Médiateur du e-commerce de la FEVAD
60 rue la Boétie
75008 PARIS
mediateurduecommerce@fevad.com
<https://www.mediateurfevad.fr/>

Dodatkowe postanowienia dotyczące mieszkańców Niemiec: w odniesieniu do mieszkańców Niemiec zastosowanie mają następujące postanowienia dodatkowe:

Sprzedaż detaliczna. Niezależnie od postanowień ust. Handel detaliczny. Możemy oferować kody albo klucze produktów, które można aktywować w Grze albo wykorzystać w celu aktywowania gry Sklepie z aplikacjami. Z zastrzeżeniem przepisów kontroli walutowej obowiązujących w systemie prawnym, któremu podlega użytkownik, takie kody bądź klucze muszą zostać nabyte (albo uzyskane w inny sposób zgodny z prawem) poprzez nas albo jednego z naszych autoryzowanych sprzedawców detalicznych, aby były ważne. W przypadku zakupu takiego kodu bądź klucza od podmiotu zewnętrznego, ten podmiot zewnętrzny jest odpowiedzialny za rozpatrywanie wszelkich kwestii związanych z tymi kodami bądź kluczami. Zgodnie z przepisami obowiązującego prawa nie ponosimy odpowiedzialności za wspomniane kody albo klucze zakupione od podmiotu zewnętrznego albo zakupione z naruszeniem obowiązujących przepisów kontroli walutowej. niniejszej umowy EULA wszystkie postanowienia dotyczące przepisów kontroli walutowej nie będą miały zastosowania.

Anulowanie Towarów wirtualnych i Waluty Gry. Na mocy postanowień ust. Zwroty kosztów niniejszej Umowy EULA użytkownikowi przysługuje prawo do anulowania zakupu Towarów wirtualnych lub Waluty Gry – więcej informacji zawiera Dodatek 1 do niniejszego Załącznika. W przypadku gdy użytkownik zakupił Towary wirtualne lub Walutę Gry inaczej niż bezpośrednio od nas, szczegółowe informacje na temat prawa do anulowania zostaną określone w obowiązującym regulaminie podmiotu zewnętrznego. Jednakże jeżeli użytkownik zakupi Towary wirtualne lub Walutę Gry bezpośrednio od nas, mają zastosowanie następujące warunki:

(a.i) przed zawarciem niniejszej Umowy EULA albo zawarciem z nami innej umowy na dostawę Towarów wirtualnych lub Waluty Gry poprosimy o potwierdzenie, że: (A) użytkownik chce uzyskać Towary wirtualne lub Walutę Gry niezwłocznie po ich zakupie; oraz (B) udzielając potwierdzenia użytkownik zrzeka się prawa do anulowania na mocy obowiązujących przepisów prawa; oraz

(c.iv) dlatego też, zgodnie z przepisami obowiązującego prawa, przekazując takie informacje użytkownik zrzeka się prawa do anulowania zakupu takich Towarów wirtualnych lub Waluty gry.

Autorskie prawa osobiste. Ewentualna wzmianka o zrzeczeniu się autorskich praw osobistych na mocy niniejszej umowy EULA nie dotyczy użytkownika.

9.3 Zakaz wprowadzania modyfikacji. Niezależnie od postanowień ust. Usługa i zmiany w umowie EULA niniejszej Umowy EULA, jeżeli będzie konieczne zaktualizowanie niniejszej Umowy EULA, prześlemy użytkownikowi powiadomienie o zmianach z 30-dniowym wyprzedzeniem i po tym okresie użytkownik zostanie poproszony o przyjęcie zaktualizowanej Umowy EULA przy kolejnym uzyskaniu dostępu do Usług albo w momencie, gdy zostanie w inny sposób zawiadomiony o aktualizacji Umowy EULA. Użytkownik musi zgodzić się na te aktualizacje, aby kontynuować korzystanie z Usług. Z wyjątkiem przypadków, gdy jest to wymagane, aby umożliwić dalsze korzystanie z dowolnych Treści wirtualnych lub Waluty Gry zakupionych u nas, użytkownik przyjmuje do wiadomości, że nie mamy żadnego obowiązku udzielać wsparcia ani pomocy technicznej w odniesieniu do Usług.

Ograniczenie odpowiedzialności. Ustęp UTRATY ZYSKÓW, powyższej umowy EULA zostaje zmieniony i przyjmuje następujące brzmienie:

Żadne z postanowień niniejszej umowy EULA nie zwalnia nas z odpowiedzialności, ani nie ogranicza odpowiedzialności, z tytułu: (a) w przypadku celowego („Vorsatz”) i rażącego niedbalstwa („grobe Fahrlässigkeit”); (b) w przypadku utraty życia, uszczerbku na ciele bądź zdrowiu; (c) w myśl postanowień niemieckiej Ustawy o odpowiedzialności z tytułu wad produktu („Produkthaftungsgesetz”); lub (d) na mocy udzielonych przez nas gwarancji.

ponosimy odpowiedzialność za straty spowodowane naruszeniem najważniejszych obowiązków. „Najważniejsze obowiązki” to takie obowiązki podstawowe, które stanowią istotę umowy EULA, które były decydujące podczas zawierania niniejszej umowy EULA, i na których realizację użytkownik może liczyć. W przypadku naruszenia przez nas najważniejszych obowiązków na skutek niewielkiego zaniedbania („leichte Fahrlässigkeit”) zakres naszej odpowiedzialności będzie ograniczony zgodnie z ust. UTRATY OSZCZĘDNOŚCI; umowy EULA powyżej.

Zwolnienie z odpowiedzialności. Ustęp Zwolnienie z odpowiedzialności niniejszej Umowy EULA zostaje zastąpiony w całości następującą treścią:

20. Umyślnie pominięto.

Dodatkowe postanowienia dotyczące mieszkańców Brazylii: w odniesieniu do mieszkańców Brazylii zastosowanie mają następujące postanowienia dodatkowe:

9.3 Zakaz wprowadzania modyfikacji. Niezależnie od ewentualnych sprzecznych postanowień umowy EULA zmiany, poprawki, uzupełnienia oraz warunki dotyczące naszych opłat, metod płatności i regulaminu dotyczącego Waluty aplikacji, Towarów wirtualnych bądź jakichkolwiek zakupów wchodzi w życie 30 dni po otrzymaniu przez użytkownika od nas, w jakiegokolwiek postaci, informacji o zmianach.

Autorskie prawa osobiste. Ewentualna wzmianka o zrzeczeniu się autorskich praw osobistych na mocy niniejszej umowy EULA nie dotyczy użytkownika.

Rozstrzygnięcie sporów – Brazyliia. Niezależnie od ewentualnych sprzecznych postanowień umowy EULA, uzyskując dostęp do Usług, korzystając z nich bądź nabywając je z Brazylii, użytkownik wyraża zgodę na rozstrzygnięcie wszelkich kwestii związanych z treścią niniejszej Umowy EULA

zgodnie z przepisami prawa brazylijskiego, zaś wszelkie spory wynikające z niniejszej Umowy EULA albo z nią związane można wnosić wyłącznie do sądów Brazylii, z zastrzeżeniem prawa konsumenta złożenia pozwu w miejscu jego zamieszkania.

Dodatek 1 do Załącznika A-7: Uzupelnienie dotyczace anulowania (Unia Europejska i Zjednoczone Krolestwo)

Prawo do anulowania:

Uzytkownikowi przysluguje prawo do anulowania zakupu Towarow wirtualnych lub Waluty gry w ciagu 14 dni bez podawania przyczyn.

Okres anulowania wynosi 14 dni od dnia, w ktorym uzytkownik albo wskazana przez niego osoba trzecia stala sie posiadaczem Towarow wirtualnych lub Waluty gry.

Aby skorzystac z prawa anulowania, nalezy poinformowac nas za posrednictwem, wyraźnie komunikujac decyzje o anulowaniu Towarow wirtualnych lub Waluty gry wedlug niniejszej umowy EULA. Mozna skorzystac z ponizszego formularza odstapienia, jednak nie jest to wymagane. Odstapienia mozna takze dokonac w innej formie, zawierajacej wyraźne oswiadczenie dotyczace decyzji o anulowaniu umowy.

Zakup Towarow wirtualnych lub Waluty gry zostanie uznany za anulowany w okresie anulowania pod warunkiem przeslania zawiadomienia przed uplywem okresu anulowania.

Konsekwencje anulowania:

W przypadku gdy uzytkownik anuluje zakup Towarow wirtualnych lub Waluty gry, niezwlocznie usuniemy Towary wirtualne lub Walute gry, ktorej zakup dotyczyl, z konta tego uzytkownika oraz niezwlocznie, a w kazdym razie nie pozniej niz w ciagu 14 dni od daty otrzymania zawiadomienia o anulowaniu, zwrócimy uzytkownikowi wszelkie otrzymane od niego platnosci. Zwrotu dokonamy korzystajac z tego samego srodka platniczego, z jakiego korzystal uzytkownik podczas pierwotnej transakcji, chyba ze inna metoda zostanie wyraźnie uzgodniona z uzytkownikiem, i w zadnym razie nie obciażymy uzytkownika kosztami zwrotu.

Formularz odstapienia

(Proszę wypełnić i odesłać ten formularz wyłącznie, jeśli chce Pan/Pani odstąpić od umowy)

Niniejszym informuję, że anuluję zakup Towarow wirtualnych lub Waluty gry (proszę wybrać odpowiednio; proszę również wskazać, jakich Towarow wirtualnych lub jakiej Waluty gry dotyczy anulowanie).

- zamówionych w dniu (proszę podać datę) / otrzymanych w dniu (proszę podać datę);
- Pana/Pani imię i nazwisko;
- adres zamieszkania;
- podpis uzytkownika (tylko w przypadku zlozenia formularza w formie papierowej); oraz
- data.

Załącznik B Regulamin Sklepu z aplikacjami

Pobierając grę ze Sklepu z aplikacjami, niezależnie od ewentualnych odmiennych postanowień niniejszej umowy EULA, użytkownik przyjmuje do wiadomości i wyraża zgodę na to, że:

- ! My, a nie Sklep z aplikacjami, ponosimy wyłączną odpowiedzialność za grę.
- ! Sklep z aplikacjami nie jest zobowiązany do udzielania pomocy ani wsparcia w odniesieniu do gry.
- ! W przypadku gdy gra nie działa zgodnie z którąkolwiek stosowną gwarancją (jeżeli takich udzielono), użytkownik może powiadomić Sklep z aplikacjami, który, w stosownych przypadkach, zwróci użytkownikowi równowartość ceny gry; w maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo Sklep z aplikacjami nie będzie mieć żadnego innego obowiązku wynikającego z gwarancji w odniesieniu do gry. Odpowiedzialność z tytułu wszelkich innych roszczeń, strat, zobowiązań, szkód, kosztów lub wydatków wynikających z niemożności spełnienia jakiegokolwiek gwarancji ponosić będziemy wyłącznie my.
- ! Do obowiązków Sklepu z aplikacjami nie należy rozpatrywanie jakichkolwiek roszczeń użytkownika ani osób trzecich dotyczących gry, ani też posiadania przez użytkownika gry i jej użytkowania, w tym w szczególności: (i) roszczenia dotyczące odpowiedzialności za produkt; (ii) JAKICHKOLWIEK ROSZCZEŃ, WEDŁUG KTÓRYCH APLIKACJA NIE SPEŁNIA JAKIEGOKOLWIEK ODNOŚNEGO WYMAGU PRAWNEGO ALBO REGULACYJNEGO; ORAZ (iii) roszczenia wynikające z praw ochrony konsumentów albo podobnych praw.
- ! Jeśli osoba trzecia stwierdzi, że gra lub jej posiadanie i użytkowanie przez użytkownika narusza prawo własności intelektualnej danej osoby trzeciej, za przeprowadzenie śledztwa, obronę, ugodę czy też oddalenie przedmiotowego roszczenia z tytułu naruszenia prawa własności intelektualnej w zakresie wymaganym postanowieniami niniejszej umowy EULA odpowiadamy wyłącznie my.
- ! Sklep z aplikacjami i jego jednostki zależne są zewnętrznymi beneficjentami niniejszej umowy EULA, a wraz z przyjęciem niniejszej umowy EULA przez użytkownika Sklep z aplikacjami uzyska prawo do egzekwowania postanowień niniejszej umowy EULA względem użytkownika jako jej beneficjent niebędący jej stroną.
- ! Oświadczają Państwo i gwarantują, że: (i) użytkownik nie jest rezydentem kraju podlegającemu embargu rządu USA, uznawanego przez rząd USA za kraj „wspierający terroryzm” oraz (ii) nie znajduje się na prowadzonej przez rząd USA liście podmiotów objętych zakazem albo ograniczeniem.
- ! Korzystając z gry, użytkownik ma również obowiązek stosować się do wszelkich obowiązujących regulaminów osób trzecich lub podobnych umów.

Załącznik B Regulamin Sony

W przypadku gdy użytkownik gra w grę na urządzeniu Sony i jest użytkownikiem SIEA (według poniższej definicji) lub SIEE (według poniższej definicji), wówczas – niezależnie od ewentualnych przeciwnych postanowień niniejszej umowy EULA – granie przez użytkownika w grę na urządzeniu Sony podlega następującym warunkom:

(d) My, a nie spółka SIE (zgodnie z definicją podaną poniżej), ponosimy wyłączną odpowiedzialność za grę.

(e) Każda spółka SIE jest beneficjentem niniejszej umowy EULA niebędącym jej stroną. Umowa EULA jest umową wyłącznie pomiędzy nami a użytkownikiem, a nie pomiędzy spółką SIE a użytkownikiem. Określenie „**spółka SIE**” odnosi się do spółek Sony Interactive Entertainment, Inc. („**SIE INC.**”), Sony Interactive Entertainment America LLC („**SIEA**”), i Sony Interactive Entertainment Europe Ltd. („**SIEE**”) (przy czym SIE Inc., SIEA i SIEE będą dalej zwane łącznie „**spółkami SIE**”).

(f) Zgodnie z warunkami niniejszej umowy EULA użytkownik może grać w grę tylko na takim urządzeniu Sony, które posiada lub nad którym sprawuje kontrolę bądź na urządzeniu, na które grę dostarczyła PSN. „**PSN**” oznacza zastrzeżoną sieć online obsługiwaną przez spółki SIE lub ich jednostki stowarzyszone, dostępną za pośrednictwem urządzeń Sony lub innych urządzeń, jak również usługi świadczone jako część tej sieci lub za jej pośrednictwem, na przykład PlayStation Now i PlayStation Store. PSN obejmuje także nowe określone przez spółki SIE usługi i funkcje stworzone i wprowadzone do oferty po dacie zawarcia niniejszej umowy EULA, jak również inne sieci online uruchomione po dacie zawarcia niniejszej umowy EULA.

(g) Użytkownik zobowiązuje się nie kopiować, nie odtwarzać publicznie ani nie nadawać gry w sposób, na jaki nie wyraziliśmy zgody.

W przypadku gdy użytkownik gra w grę na urządzeniu Sony i jest użytkownikiem SIEA, wówczas – niezależnie od ewentualnych przeciwnych postanowień niniejszej umowy EULA – granie przez użytkownika w grę na urządzeniu Sony podlega również następującym dodatkowym warunkom:

! Zakupy i korzystanie z nich podlegają Warunkom korzystania z usługi Sieci i Umowie z użytkownikiem. (<https://www.playstation.com/en-us/network/legal/terms-of-service/>). Użytkownik otrzymał sublicencję na tę usługę online od Sony Interactive Entertainment America.

W przypadku gdy użytkownik gra w grę na urządzeniu Sony i jest użytkownikiem SIEE, wówczas – niezależnie od ewentualnych przeciwnych postanowień niniejszej umowy EULA – granie przez użytkownika w grę na urządzeniu Sony podlega również następującym dodatkowym warunkom:

! Użytkownik zobowiązuje się nie wykorzystywać Treści tworzonych przez użytkownika do celów komercyjnych bez zgody naszej i spółki SIEE. Użytkownik upoważnia spółkę SIEE, jej jednostki stowarzyszone oraz innych użytkowników PSN do wykorzystywania, dystrybuowania, kopiowania, modyfikowania, wyświetlania i publikowania swoich Treści tworzonych przez użytkownika, swojego identyfikatora PSN online (oraz, w zależności od decyzji, swojego imienia i nazwiska) za pośrednictwem PSN i innych powiązanych usług, na przykład witryn internetowych związanych z grą. Użytkownik upoważnia również spółkę SIEE do udzielania

licencji, sprzedaży i innych rodzajów komercyjnego wykorzystania jego Treści tworzonych przez użytkownika (na przykład sprzedaży abonamentu na dostęp do Treści tworzonych przez użytkownika lub uzyskiwania przychodów związanych z Treściami tworzonymi przez użytkownika) bez opłat na jego rzecz, a także do wykorzystywania Treści tworzonych przez użytkownika w promocji produktów i usług PlayStation® i gry. „**Treści tworzone przez użytkownika**”: tekst, wiadomości, komentarze, obrazy, fotografie, dźwięk, muzyka, filmy, zasoby w ramach gry, filmy w ramach gry, informacje związane z grą oraz inne materiały i) utworzone przez użytkownika albo innych użytkowników w sieci PSN lub ii) udostępniane przez użytkownika albo innych użytkowników przez sieć PSN.

- ! Zgodnie z przepisami obowiązującego prawa nie wyłączamy ani nie ograniczamy naszej odpowiedzialności za i) śmierć lub uszczerbek na zdrowiu wynikające z zaniedbania ze strony naszej, naszych pracowników, pełnomocników lub podwykonawców; ii) oszustwo lub świadome wprowadzenie w błąd; oraz iii) wszelkiej innej odpowiedzialności, której nie można wykluczyć ani ograniczyć zgodnie z przepisami obowiązującego prawa. Zgodnie z powyższym oraz z ust. Ograniczenie odpowiedzialności niniejszej umowy EULA łączna odpowiedzialność podmiotów spółki wynikająca z niniejszej umowy EULA bądź związana z nią lub z usługami oraz wyłączny przysługujący użytkownikowi środek prawny są ograniczone do kwoty 50 GBP (albo jej ekwiwalentu w Walucie miejscowej).

- ! Wszelkie treści zakupione w sklepie w grze będą kupowane od Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited („SIENE”) i będą podlegały Warunkom korzystania z sieci PlayStation™ i Umowie z użytkownikiem dostępnej w Sklepie PlayStation® . (<https://www.playstation.com/en-us/network/legal/terms-of-service/>) dostępnej w sklepie PlayStation™ Store. W przypadku każdego zakupu należy zapoznać się z prawami do wykorzystania, ponieważ mogą się one od siebie różnić. O ile nie zaznaczono inaczej, treści dostępne we wszelkich sklepach w grze mają tę samą klasyfikację wiekową, co gra.

Załącznik B Regulamin Xbox

W przypadku gdy użytkownik gra w grę na konsoli Xbox i jest użytkownikiem SIEE, wówczas – niezależnie od ewentualnych przeciwnych postanowień niniejszej umowy EULA – granie przez użytkownika w grę na konsoli Xbox podlega również następującym dodatkowym warunkom:

1. Umowa licencyjna oprogramowania Xbox (<https://support.xbox.com/en-US/help/hardware-network/warranty-service/xbox-software-license-agreement>);
2. Umowa dotycząca usług Microsoft. (<https://www.microsoft.com/en-US/servicesagreement>); oraz
3. Standardy społeczności Xbox (<https://www.xbox.com/en-US/legal/community-standards>).

Dla jasności stwierdza się, że my, a nie Microsoft, ponosimy wyłączną odpowiedzialność za grę.

Załącznik B Warunki Nintendo

W przypadku gdy użytkownik gra w grę na konsoli Nintendo i jest użytkownikiem SIEE, wówczas – niezależnie od ewentualnych przeciwnych postanowień niniejszej umowy EULA – granie przez użytkownika w grę na konsoli Nintendo podlega również następującym dodatkowym warunkom:

1. Umowy użytkowania urządzeń Nintendo (dostępne online pod adresem https://en-americas-support.nintendo.com/app/answers/detail/a_id/48057?menu=3ds&submenu=ctr-doc-eula);
2. Umowa użytkowania konta Nintendo (<https://accounts.nintendo.com/term/eula/US?lang=en-US>);
3. Regulamin zakupów i subskrypcji Nintendo (<https://www.nintendo.com/purchase-terms/>); oraz
4. Kodeks postępowania Nintendo (<https://www.nintendo.com/nintendoaccount/code-of-conduct/>).

Dla jasności stwierdza się, że my, a nie Nintendo, ponosimy wyłączną odpowiedzialność za grę.

Załącznik 1 Zasady dotyczące transmisji na żywo (streamingu)

Wprowadzenie.

Życzymy zadowolenia z naszych gier i wspieramy zainteresowanie użytkowników w tworzeniu materiałów wideo z rozgrywek, zarówno na żywo, jak i nagrywanych („**Materiałów wideo**”), przedstawiających innym doświadczenia użytkownika z gry z wykorzystaniem obrazów zatrzymanych i ruchomych, efektów dźwiękowych, muzyki z gry lub innych zasobów z naszych gier („**Treści**”). Należy jednak pamiętać, że w większości przypadków korzystanie z naszych Treści bez naszej zgody jest niezgodne z prawem i stanowi naruszenie naszych praw. Celem niniejszych zasad jest poinformowanie użytkownika, o ograniczonych prawach, jakich udzielamy mu na udostępnianie w Materiałach wideo swoich doświadczeń związanych z naszymi Treściami.

Wykorzystywanie przez użytkownika naszych Treści musi być ograniczone do celów niekomercyjnych, z wyjątkiem sytuacji wyraźnie określonych w niniejszych Zasadach dotyczących transmisji na żywo (streamingu):

Użytkownik może wykorzystywać nasze Treści w swoich Materiałach wideo wyłącznie do celów niekomercyjnych, z wyjątkiem sytuacji wyraźnie określonych w niniejszych Zasadach dotyczących transmisji na żywo (streamingu). W związku z tym użytkownikowi nie wolno udzielać licencji na własne Materiały wideo wykorzystujące nasze Treści żadnej spółce ani innej osobie za opłatą albo za wynagrodzeniem w innej formie, ani do wykorzystania komercyjnego bez uprzedniego uzyskania naszej pisemnej zgody. Zwracamy uwagę, że zastrzegamy sobie prawo do wykorzystywania własnych Materiałów wideo do celów komercyjnych. Ponadto wszelkie Materiały wideo użytkownika wykorzystujące nasze Treści muszą zawierać komentarz, sposób gry lub wystarczający stopień oryginalności, aby – wedle naszego uznania – miały charakter edukacyjny lub promocyjny. Przykładami Materiałów wideo NIESPEŁNIAJĄCYCH kryteria według niniejszych zasad są klipy lub sceny wycięte z gier lub nagrania konkretnej ścieżki dźwiękowej z gry (bez komentarza omawiającego wyciętą scenę lub ścieżkę dźwiękową).

Zezwalamy jednak na otrzymywanie przez użytkownika płatności na dwa poniższe sposoby pod warunkiem przestrzegania pozostałych postanowień niniejszych Zasad dotyczących transmisji na żywo (streamingu):

- ! Monetyzacja Materiałów wideo użytkownika wykorzystująca naszą Treść za pośrednictwem reklam dostarczanych przez platformę, na której zamieszczono Materiał wideo użytkownika, np. YouTube czy Twitch („**Platformę**”).
- ! Przyjmowanie darowizn za pośrednictwem łącza do przekazywania darowizn zamieszczonego w profilu użytkownika lub w opisie Materiału wideo na Platformie.

Dozwolone sposoby dystrybuowania przez użytkownika jego Materiałów wideo:

Zgodnie z postanowieniami odpowiedniej umowy EULA i niniejszych Zasad dotyczących transmisji na żywo (streamingu) użytkownik może tworzyć Materiały wideo z wykorzystaniem naszych Treści i może dystrybuować takie Materiały wideo w witrynach, w których oglądający mogą nieodpłatnie wyświetlać te Materiały wideo. Rozumiemy, że niektóre witryny mogą oferować usługi za opłatą. Jeżeli witryna,

w której zamieszczono te Materiały wideo, umożliwia ich bezpłatne wyświetlanie przez oglądających, użytkownik może dystrybuować swoje Materiały wideo w tej witrynie.

Czego nie wolno zamieszczać w Materiale wideo wykorzystującym nasze Treści:

Użytkownikowi nie wolno zamieszczać w jakimkolwiek Materiale wideo (ani zamieszczać w pobliżu Materiału wideo lub na tej samej stronie łączy do) jakichkolwiek treści, które na mocy postanowień umowy EULA są niedozwolone jako Treści użytkownika, ani następujących treści:

- ! jakichkolwiek treści, które mogłyby sugerować, że Materiał wideo został wyprodukowany przez nas albo że promujemy użytkownika bądź jego Materiał wideo (chyba że użytkownik zawarł z nami odrębną pisemną bądź inną umowę dotyczącą promowania, obejmującą dany Materiał wideo);
- ! jakichkolwiek informacji związanych z oszustwami, sposobami, wykorzystywaniem, błędami czy programami osób trzecich, w tym łączy do powyższych; ani
- ! sposobów wykorzystywania naszych Treści naruszających przepisy obowiązującego prawa bądź oszczerczych wobec nas, bądź – wedle naszego uznania – mogących zaszkodzić wartości lub dobrej reputacji naszej, naszych jednostek stowarzyszonych, naszych produktów, Treści lub marek.
- ! Jakiegokolwiek zachowania naruszającego zasady moralności publicznej i etyki.

Oznaczanie materiałów wideo jako odpowiednich w następujący sposób:

Materiały wideo użytkownika muszą być zgodne z wytycznymi oznaczania gry, której dotyczą, i w żadnym razie nie mogą zawierać treści naruszających warunki oceny „T” tablicy ocen oprogramowania rozrywkowego (Entertainment Software Rating Board, „ESRB”) lub oceny „16” według europejskiego systemu oceniania gier (Pan European Game Information, „PEGI”).

Ujawnianie informacji – użytkownik musi wskazać nas jako posiadaczy praw autorskich do naszej Zawartości i wskazać, że nie go nie promujemy:

W każdym Materiale wideo wykorzystującym nasze Treści, który użytkownik prezentuje, musi zawrzeć wyraźne wyłączenie odpowiedzialności (na początku Materiału wideo albo – w przypadku transmisji na żywo (streamingu) – w pobliżu Materiału wideo widoczną czcionką) o następującej treści:

- ! Fragmenty zaprezentowanej tu treści, w tym znaki towarowe i prawa autorskie oraz inne prawa własności intelektualnej należą do Sharkmob AB , a wszystkie prawa związane z nimi i ich dotyczące są zastrzeżone przez Sharkmob AB. Niniejszy materiał nie stanowi oficjalnego materiału Sharkmob AB i nie został zatwierdzony ani nie jest promowany przez Sharkmob AB.

Ważne informacje dodatkowe:

Wedle własnego wyłącznego uznania możemy odebrać użytkownikowi prawo do hostowania, dystrybuowania lub udostępniania w inny sposób Materiału wideo wykorzystującego nasze Treści z przyczyn biznesowych lub innych bez uprzedniego powiadomienia ani jakiegokolwiek odpowiedzialności wobec użytkownika. W takich przypadkach możemy (ale nie musimy) skontaktować się z użytkownikiem

lub odnośnymi witrynami bądź Platformami w związku z odebraniem takich praw w stosunku do takiego Materiału wideo.